

FORMATO No. 01
PLANIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA PRE PROFESIONAL DEL ESTUDIANTE

<input checked="" type="checkbox"/>	Pasantía	<input type="checkbox"/>	Ayudante de Cátedra
<input type="checkbox"/>	Práctica preprofesional no remunerada	<input type="checkbox"/>	Ayudante de Investigación
<input type="checkbox"/>	Servicio a la comunidad		

CARRERA: Software

PERIODO ACADÉMICO: PREGRADO S-I ABR 25 -AGO 25

1. DATOS GENERALES:

1.1 DATOS DE LA EMPRESA / INSTITUCIÓN / COMUNIDAD

Nombre: SECURITY DATA S.A.

Actividad de la Empresa/ Institución: Emisión de Firmas Electrónica

Dirección: Centro comercial el bosque entre Alonso de la torre y Edmundo Carvajal oficinas administrativa, Piso 1, Oficina C8

1.2 DATOS DEL TUTOR EMPRESARIAL / INSTITUCIONAL / REPRESENTANTE DE LA COMUNIDAD

Nombre: Bryan David Allauca Fajardo

Función: Líder de Desarrollo

Teléfonos: 0983937267

E- Mail: bryan.allauca@securitydata.net.ec

1.3 DATOS DEL ESTUDIANTE

Nombre: Karla Lizbeth Cajas Recalde

Nº de Cédula: 1751570142

ID: L00405971

Teléfonos: 0967229846

E- Mail: lizz08recaldemarzo@gmail.com

No. Créditos Aprobados: 276

No. De horas de Prácticas Preprofesionales cumplidas: 246

1.4 DATOS DEL TUTOR ACADÉMICO

Nombre: Jenny Alexandra Ruiz Robalino

Nº de Cédula: 1802102101

ID: L00007077

Teléfonos: 0985313365

E- Mail: jaruiz@espe.edu.ec

2. DURACIÓN:

Fecha de Inicio

14 / 04 / 2025

Fecha de finalización

25 / 06 / 2025

Horario Establecido

14:00 / 19:00

Número total de horas

246

3. NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDADES QUE DESARROLLARÁ:

a) **NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDAD:** Sistema Biometrix

b) **ÁREA DE CONOCIMIENTO:** Desarrollo de Software para emisión de firmas electrónicas

4. CRONOGRAMA DE TRABAJO:

ÍTEM	DEPARTAMENTO/ ÁREA	ACTIVIDADES Y / O PROYECTOS QUE SE EJECUTARÁN
1.	Área de facturación	Entender el giro del negocio de Security Data y analizar el flujo del proceso de todas las plataformas involucradas para la emisión de una Firma Electrónica
2.	Área de Desarrollo	Capacitación de las herramientas que se usa para el desarrollo y la configuración de estas
3.	Área de Desarrollo	Implementar validaciones para asegurar que los datos recibidos estén correctamente formateados.
4.	Área de Desarrollo	Desarrollar un componente reutilizable para mostrar gráficos.
5.	Área de Desarrollo	Crear componentes modulares para las secciones del sistema, como el dashboard y servicios.
6.	Área de Desarrollo	Implementar la vista de selección de servicios con tarjetas.
7.	Área de Desarrollo	Programar un formulario dinámico con validaciones y conexión al backend.
8.	Área de Desarrollo	Implementar un modal interactivo para guiar al usuario paso a paso.
9.	Área de Desarrollo	Desarrollar la funcionalidad que permita al usuario cambiar el color del sistema.
10.	Área de Desarrollo	Crear un selector de colores para permitir la personalización de la interfaz.
11.	Área de Desarrollo	Aplicar el cambio de color de la interfaz a botones, fondos y textos.
12.	Área de Desarrollo	Configurar y activar la cámara para permitir la captura de fotos.
13.	Área de Desarrollo	Implementar reconocimiento facial para validar las fotos tomadas.
14.	Área de Desarrollo	Asegurar que la validación facial funcione correctamente en diferentes condiciones.
15.	Área de Desarrollo	Implementar la generación de GIFs a partir de las fotos tomadas.
16.	Área de Desarrollo	Crear un formulario para validar la cédula y el código dactilar.
17.	Área de Desarrollo	Desarrollar un sistema de reportes filtrados para la búsqueda de datos.
18.	Área de Desarrollo	Implementar ventanas emergentes para confirmar los filtros aplicados en los reportes
19.	Área de Desarrollo	Implementar gestión de sesiones para asegurar la autenticación del usuario.
20.	Área de Desarrollo	Manejar respuestas de la API externa y continuar con el proceso si los datos son válidos.

5. INDICADORES DE RESULTADOS ESPERADOS:

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE	ALTO	MEDIO	BAJO
Analiza requerimientos funcionales y no funcionales relacionados con el sistema de validación biométrica.	X		
Desarrolla interfaces web modulares usando Angular 19 para la autenticación y validación biométrica.	X		
Diseña interfaces y componentes de la aplicación usando Figma según los requerimientos del proyecto.	X		
Implementa validaciones de datos de usuario (cédula y código dactilar) en el frontend, asegurando su correcta captura y validación.	X		
Aplica principios de diseño limpio y buenas prácticas de codificación en Angular 19.		X	
Realiza la validación de datos en el frontend, asegurando que los datos del usuario sean correctos antes de enviarlos al backend.	X		
Configura la interacción con servicios de autenticación y validación biométrica a través del frontend.		X	
Aplica pruebas funcionales, unitarias y de integración en el frontend para asegurar el correcto funcionamiento del sistema en Angular 19.	X		
Refactoriza código en Angular 19 para mejorar rendimiento y asegurarse de que el sistema sea mantenible.	X		
Participa en las pruebas de usabilidad, validando la interacción del usuario con la interfaz desarrollada en Angular 19.	X		
Comunica avances técnicos sobre el desarrollo del frontend de Biometrix de forma efectiva al equipo.	X		
Aplica mejoras según la retroalimentación del equipo de desarrollo y los usuarios.		X	
Utiliza herramientas de control de versiones como Git para gestionar y documentar el código del proyecto Biometrix.	X		
Sigue prácticas estructuradas de desarrollo para asegurar la calidad del código en Angular 19.	X		

6. FIRMAS DE RESPONSABILIDAD:

Tutor Empresarial

Bryan David Allauca Fajardo
CC: 1725044570

Tutora Académica

Jenny Alexandra Ruiz Robalino
CC: 1802102101

Estudiante

Karla Lizbeth Cajas Recalde
CC: 1751570142