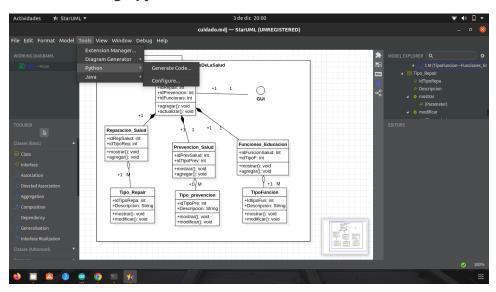
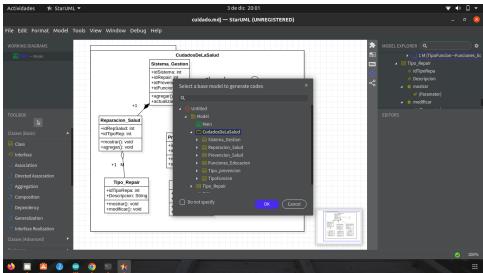
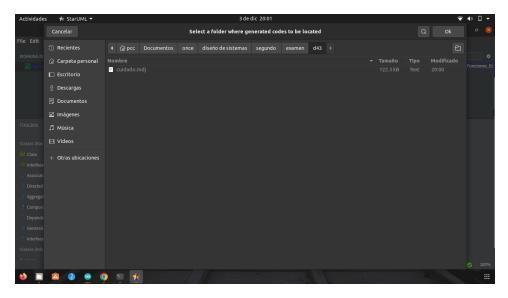
D43. Genere su código python desde Star UML y empleando el entorno de desarrollo de su preferencia el cual:

Generar el código python desde Star UML

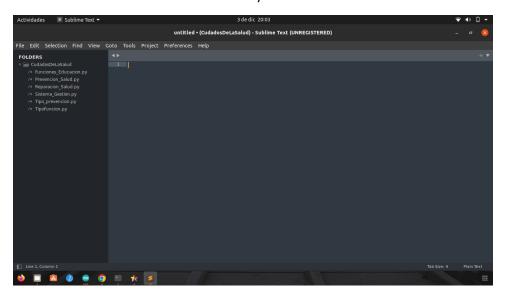




Seleccionamos la ubicación de almacenamiento



Desde un editor de textos se abre la carpeta de todos los códgos generados desde Star UML para comenzar la modificación de los mismos y así hacer funcion de ellos



Codigos generados y modificados

#!/usr/bin/python

#-*- coding: utf-8 -*-

class Sistema_Gestion:

def mostrar_menu(opciones):

```
print('Seleccione una opción:')
  for clave in sorted(opciones):
    print(f' {clave}) {opciones[clave][0]}')
def leer_opcion(opciones):
  while (a := input('Opción: ')) not in opciones:
    print('Opción incorrecta, vuelva a intentarlo.')
  return a
def ejecutar_opcion(opcion, opciones):
  opciones[opcion][1]()
def generar_menu(opciones, opcion_salida):
  opcion = None
  while opcion != opcion_salida:
    mostrar_menu(opciones)
    opcion = leer_opcion(opciones)
    ejecutar_opcion(opcion, opciones)
    print() # se imprime una línea en blanco para clarificar la salida por pantalla
def menu_principal():
  opciones = {
    '1': ('mostrar', mostrar),
    '2': ('agregar', agregar),
    '3': ('actualizar', actualizar),
        }
  generar_menu(opciones, '3')
def mostrar():
  print('Haz elegido opcion agregar')
```

```
def agregar():
    print('Haz elegido opcion agregar')
  def actualizar():
    print('Haz elegido opcion actualizar')
 if __name__ == '__main___':
    menu_principal()
!/usr/bin/python
#-*- coding: utf-8 -*-
class Funciones_Educacion:
  def __init__(self):
    self.IdFuncionSalud = None
    self.idTipoF = None
  def mostrar(self, ):
    pass
  def agregar(self, ):
    pass
#!/usr/bin/python
#-*- coding: utf-8 -*-
```

```
class Prevencion_Salud:
  def __init__(self):
    self.idPrevSalud = None
    self.idTipoPrev = None
  def mostrar(self, ):
    pass
  def agregar(self, ):
    pass
#!/usr/bin/python
#-*- coding: utf-8 -*-
class Reparacion_Salud:
  def __init__(self):
    self.idRepSalud = None
    self.idTipoRep = None
  def mostrar(self, ):
    pass
  def agregar(self, ):
    pass
#!/usr/bin/python
#-*- coding: utf-8 -*-
class Tipo_prevencion:
```

```
def __init__(self):
    self.idTipoPre = None
    self.Descripcion = None
  def mostrar(self, ):
    pass
  def modificar(self, ):
    pass
!/usr/bin/python
#-*- coding: utf-8 -*-
class TipoFuncion:
  def __init__(self):
    self.IdtipoFun = None
    self.Descripcion = None
  def mostrar(self, ):
    pass
  def modificar(self, ):
    pass
```