



**GOBIERNO DE  
MÉXICO**

**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



**TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO**



# **TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO**

## **INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CIUDAD MADERO**

**Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales.**

**Materia: Programación Nativa para Móviles.**

**Maestro: Jorge Peralta Escobar.**

**Integrantes del equipo:**

**Karla Denisse Cruz Solís #21070310**

**Yahir Osvaldo Valero Hernández #21070330**

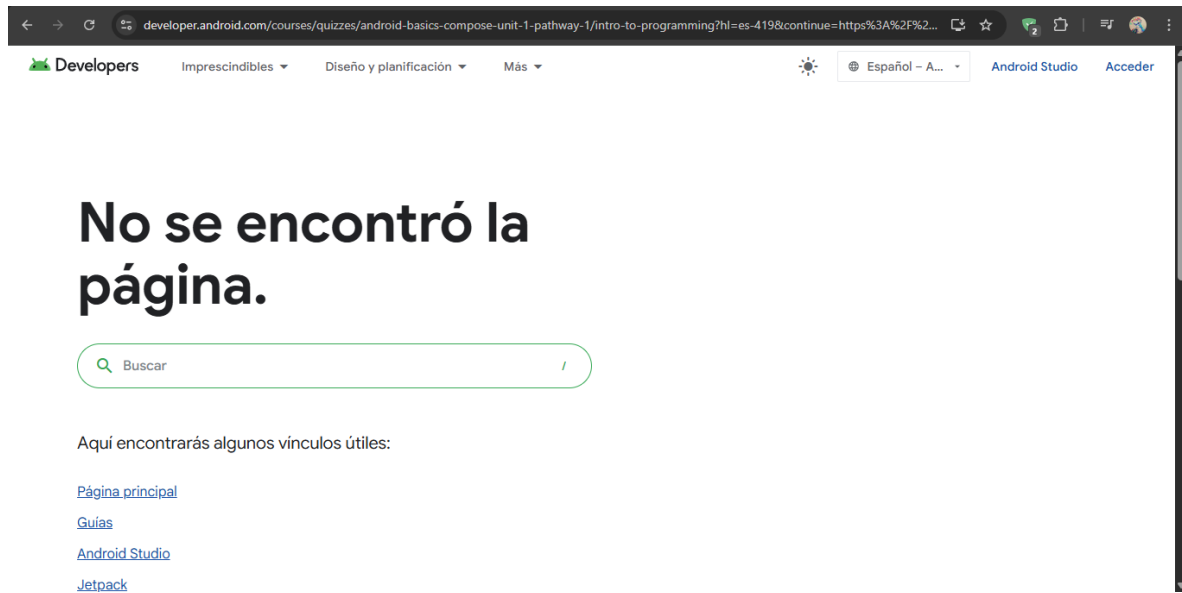
**Grupo: A**

**Hora: 09:00 – 10:00**

**Semestre: Enero - Junio 2025.**

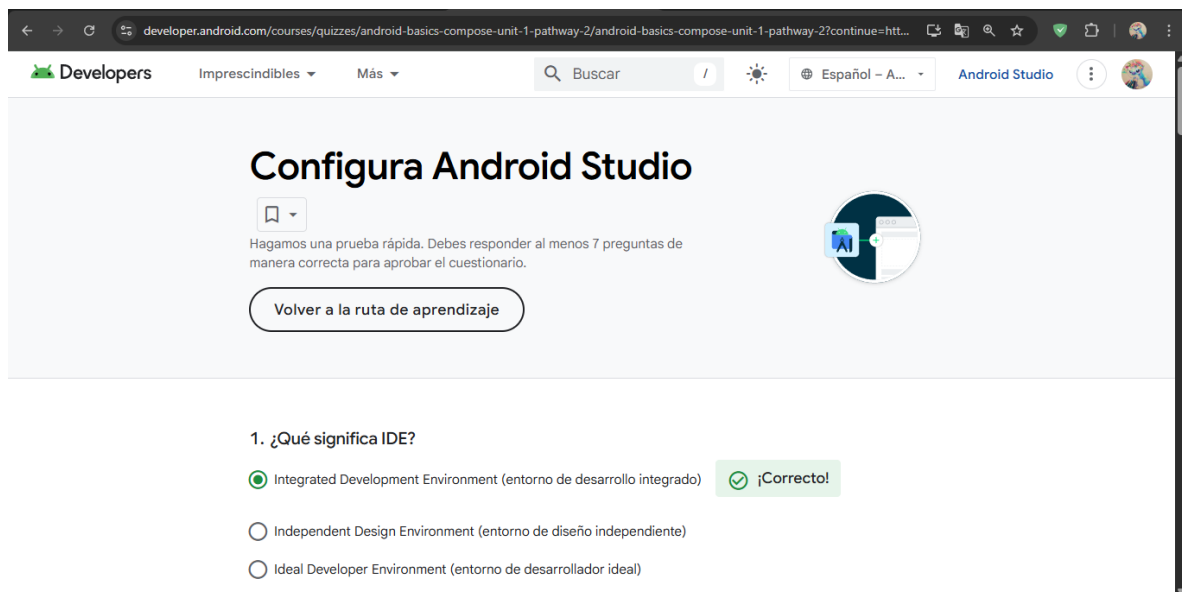
## Cuestionario U1- Introducción a la programación en Kotlin

No deja acceder a este cuestionario.



## Cuestionario U1- Configura Android Studio

El cuestionario trata sobre los conceptos básicos del desarrollo de apps en Android usando Android Studio y Jetpack Compose. Evalúa el significado de IDE, las ventajas de Android Studio como la detección de errores, el uso del emulador y las vistas previas en tiempo real. También aborda la utilidad de las plantillas de proyecto y las formas correctas de crear uno nuevo. En cuanto a Jetpack Compose, se enfoca en el uso de funciones `@Composable`, el modificador de relleno, elementos como Superficie y el uso de `setContent()` para definir la interfaz.



← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-2/android-basics-compose-unit-1-pathway-2?continue=htt... 📄 🔍 ☆ 🛡️ 🗑️ 👤 ⋮

🐾 Developers Imprescindibles ▾ Diseño y planificación ▾ Desarrollo ▾ Google Play Comunidad 🔍 Buscar / 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio ⋮

2. ¿Cuáles de estas opciones son ventajas del uso de Android Studio?

*Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.*

- ☒ Puede ayudar a evitar errores, como de ortografía, en el código. ¡Correcto!
- ☒ Incluye un dispositivo virtual llamado emulador que puede ejecutar la app. ¡Correcto!
- ☒ Puede mostrar una vista previa en tiempo real de cómo se verá la app en la pantalla mientras se escribe el código. ¡Correcto!
- ☐ Puede traducir automáticamente la app a otros idiomas.

3. ¿Qué propósito tiene usar un dispositivo virtual, o emulador, en Android Studio?

- ☐ Para mostrar a los usuarios una variedad de mensajes de error
- ☐ Para experimentar con el código de la app de forma segura
- ☒ Para probar la app en un dispositivo sin tener el dispositivo físico ¡Correcto!
- ☐ Para ver el aspecto de la app en un navegador web

4. En Android Studio, ¿para qué sirve una plantilla de proyecto?

*Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.*

- ☐ Provoca que Android Studio descargue archivos más rápido.
- ☒ Agiliza el proceso para comenzar a compilar una app nueva. ¡Correcto!

← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-2/android-basics-compose-unit-1-pathway-2?continue=htt... 📄 🔍 ☆ 🛡️ 🗑️ 👤 ⋮

🐾 Developers Imprescindibles ▾ Diseño y planificación ▾ Desarrollo ▾ Google Play Comunidad 🔍 Buscar / 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio ⋮

4. En Android Studio, ¿para qué sirve una plantilla de proyecto?

*Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.*

- ☐ Provoca que Android Studio descargue archivos más rápido.
- ☒ Agiliza el proceso para comenzar a compilar una app nueva. ¡Correcto!
- ☒ Proporciona una estructura que cumple con las prácticas recomendadas. ¡Correcto!
- ☐ Es la única manera de compilar apps de las que se puede obtener una vista previa en Android Studio.
- ☒ Hace que la compilación de una app nueva sea menos propensa a generar errores, ya que prepropaga el proyecto con parte del código de la app. ¡Correcto!

5. ¿Cómo se crea un proyecto nuevo en Android Studio?

- ☐ A. Se debe salir de Android Studio y navegar a la carpeta del proyecto para encontrar las instrucciones.
- ☒ B. Si ya se abrió un proyecto, se debe seleccionar File > New > New Project desde el menú de Android Studio. Incorrecto.
- ☐ C. En la ventana "Welcome to Android Studio", se debe hacer clic en "Start a new Android Studio project".
- ☐ D. Se debe crear un archivo nuevo en la computadora y asignarle el título "New Android Studio Project".
- ☐ Las opciones B y C son maneras de crear un proyecto nuevo en Android Studio.
- ☐ Ninguna de las anteriores

← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-2/android-basics-compose-unit-1-pathway-2?continue=htt... 📄 🔍 ☆ 🛡️ 🗑️ 👤 ⋮

🐾 Developers Imprescindibles ▾ Diseño y planificación ▾ Desarrollo ▾ Google Play Comunidad 🔍 Buscar / 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio 👤 ⋮

6. \_\_\_ es una función que se usa para definir un diseño en tu app mediante funciones que admiten composición.

☐ `ComponentActivity()`

☐ `onCreate()`

☐ `DefaultPreview()`

☒ `setContent()` ¡Correcto!

7. Una función de Compose requiere la anotación `@Composable`.

☒ Verdadero ¡Correcto!

☐ Falso

8. \_\_\_ es un elemento componible que tiene un color de fondo y puede contener otros elementos componibles.

☐ Color

☐ Contenedor

☒ Superficie ¡Correcto!

☐ Cuadro

← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-2/android-basics-compose-unit-1-pathway-2?continue=htt... 📄 🔍 ☆ 🛡️ 🗑️ 👤 ⋮

🐾 Developers Imprescindibles ▾ Diseño y planificación ▾ Desarrollo ▾ Google Play Comunidad 🔍 Buscar / 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio 👤 ⋮

8. \_\_\_ es un elemento componible que tiene un color de fondo y puede contener otros elementos componibles.

☐ Color

☐ Contenedor

☒ Superficie ¡Correcto!

☐ Cuadro

9. El relleno es un ejemplo de \_\_\_.

☐ Propiedad

☐ Componible

☐ Atributo

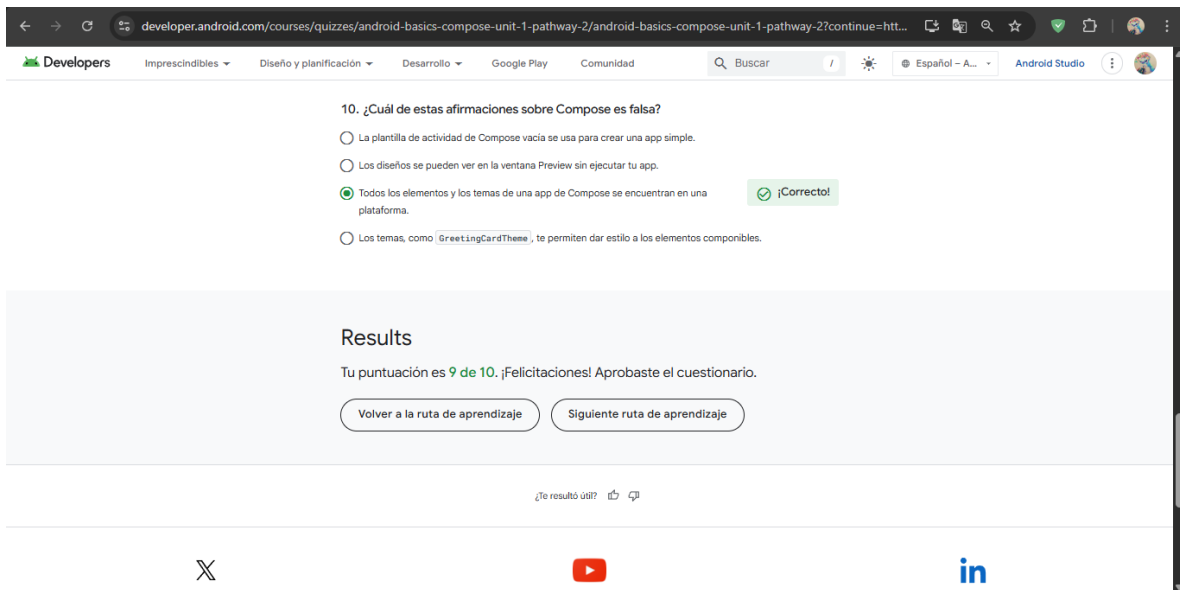
☒ Modificador ¡Correcto!

10. ¿Cuál de estas afirmaciones sobre Compose es falsa?

☐ La plantilla de actividad de Compose vacía se usa para crear una app simple.

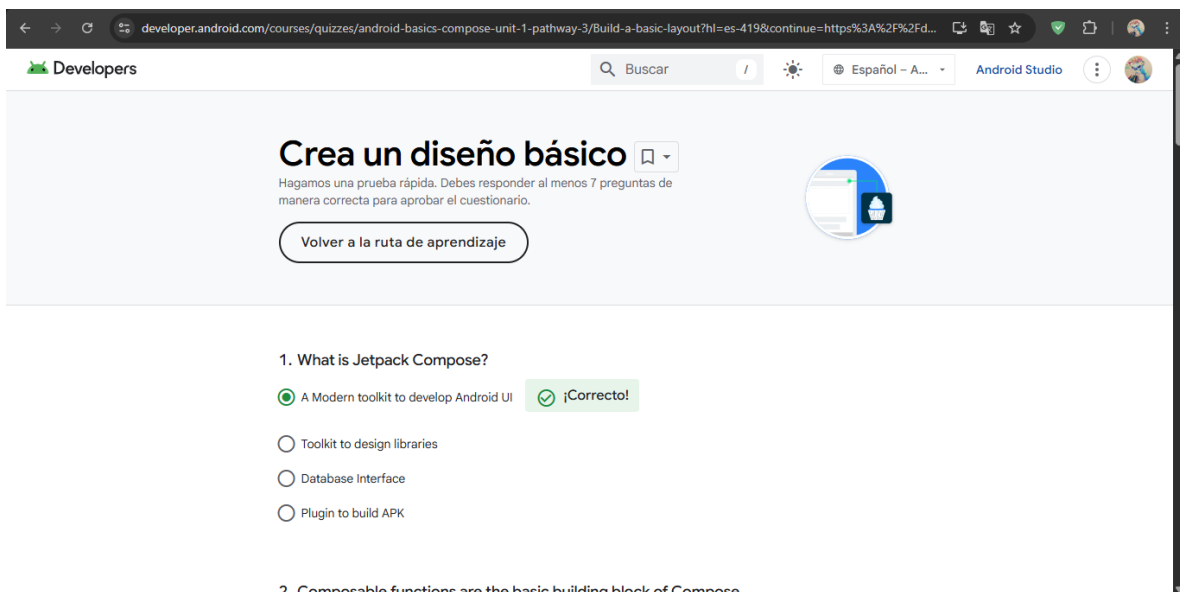
☐ Los diseños se pueden ver en la ventana Preview sin ejecutar tu app.

☒ Todos los elementos y los temas de una app de Compose se encuentran en una plataforma. ¡Correcto!



## Cuestionario U1- Crea un diseño básico

Este cuestionario evalúa conocimientos fundamentales sobre el desarrollo de interfaces de usuario con Jetpack Compose en Android. Aborda qué es Jetpack Compose —un kit de herramientas moderno para crear UI— y resalta la importancia de las funciones componibles (`@Composable`) como bloques esenciales. También examina elementos básicos de diseño como `Column`, `Row` y `Box`, así como conceptos clave como el uso de `Resource Manager` para gestionar recursos, la clase `R` que contiene los ID de todos los recursos, y funciones como `painterResource()` para cargar imágenes. Además, trata temas de accesibilidad mediante el parámetro `contentDescription` y el comportamiento de layouts como `Box`, que apila elementos.



developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-3/Build-a-basic-layout?hl=es-419&continue=https%3A%2F...

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio

2. Composable functions are the basic building block of Compose.

☒ True ¡Correcto!

☐ False

3. What annotation is used to annotate a Composable function?

☐ @Annotation

☐ @ComposableFunction

☒ @Composable ¡Correcto!

☐ @Preview

4. The three basic standard layout elements in Compose are

*Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.*

☒ Column ¡Correcto!

☒ Row ¡Correcto!

☐ Text

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-3/Build-a-basic-layout?hl=es-419&continue=https%3A%2F...

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio

4. The three basic standard layout elements in Compose are

*Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.*

☒ Column ¡Correcto!

☒ Row ¡Correcto!

☐ Text

☒ Box ¡Correcto!

5. What is the tool window for importing, creating, managing, and using resources in your app?

☐ Application Manager

☒ Resource Manager ¡Correcto!

☐ Resource Tool

☐ Layout Manager

6. Which class is an automatically generated class by Android that contains the IDs of all

← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-3/Build-a-basic-layout?hl=es-419&continue=https%3A%2F... 🔍 📄 🌙 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio 👤

🤖 Developers

6. Which class is an automatically generated class by Android that contains the IDs of all resources in the project.

- ☐ The `Android` class
- ☐ The `Resource` class
- ☒ The `R` Class ✅ ¡Correcto!
- ☐ The `ResourceID` class

7. Which function is used to load a drawable image resource.

- ☐ The `stringResource()` function
- ☒ The `painterResource()` function ✅ ¡Correcto!
- ☐ The `ImageResource()` function
- ☐ The `loadResource()` function

8. What is the function parameter used to add accessibility text, used by talkback?

- ☐ `accessibilityText`

← → ↻ developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-3/Build-a-basic-layout?hl=es-419&continue=https%3A%2F... 🔍 📄 🌙 🌞 🇪🇸 Español - A... Android Studio 👤

🤖 Developers

8. What is the function parameter used to add accessibility text, used by talkback?

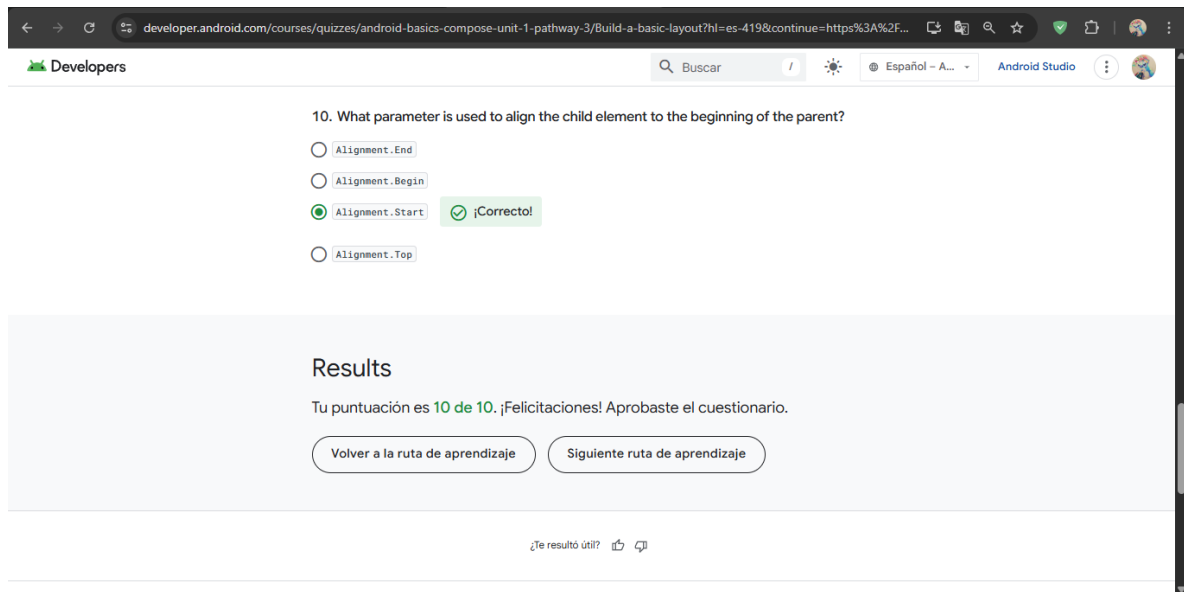
- ☐ `accessibilityText`
- ☐ `contentText`
- ☐ `accessibilityDescription`
- ☒ `contentDescription` ✅ ¡Correcto!

9. The Box layout stacks the UI elements on top of one another.

- ☒ True ✅ ¡Correcto!
- ☐ False

10. What parameter is used to align the child element to the beginning of the parent?

- ☐ `Alignment.End`
- ☐ `Alignment.Begin`
- ☒ `Alignment.Start` ✅ ¡Correcto!



**Nota:** Esta tarea ya había sido entregada anteriormente con tiempo, pero se modificó.