



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Manuel Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 34

No de Práctica(s): Practica 1

Integrante(s): De la Concha Pacheco Karla Ernestina


*No. de lista o
brigada:*

Semestre: 2025-1

Fecha de entrega: 23 de agosto del 2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	04
		Página	4/186
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	21 / febrero / 2022
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	
La impresión de este documento es una copia no controlada			

Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento.

Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

Actividades:

1. Elaborar un ensayo de una página, con el tema, la programación en la ingeniería, lograr que sea escrito por humano en al menos 30%. (probarlo con zeroGPT)
2. Subir a su github 2 imágenes relacionadas a su carrera
3. Elaborar un mapa mental referente a los sistemas operativos
4. Dar una opinión personal de los puntos 1 y 3.

1) La programación en la ingeniería.

En la actualidad, la programación se ha vuelto algo indispensable en nuestro día a día, la podemos encontrar desde el entretenimiento hasta la salud, en la educación y en el ámbito empresarial. La programación impulsa la innovación y la eficiencia dentro de la industria, por lo cual, se ha convertido en una habilidad esencial que se debe aprender y desarrollar,.

La programación en la ingeniería debe ser la herramienta básica que todo ingeniero tendría que aprender para obtener mejores resultados en su área. En estos tiempos modernos la ingeniería esta evolucionando rápidamente y la capacidad de adaptarse a los avances tecnológicos es importante.

La programación proporciona diferentes tipos de ayuda a la ingeniera, los cuales mejoran y optimizan los resultados dentro del trabajo. Algunas áreas que pueden resultar beneficiadas de la programación en la ingeniera son:

- Procesamiento y almacenamiento de información a gran escala, mejorando el análisis y visualización de datos.
- Automatización de tareas para reducir tiempos y errores dentro de la industria.
- Potenciando la resolución de problemas.
- Mejora de rendimiento de los recursos materiales al permitir a los ingenieros simular los proyectos.

La inteligencia artificial ha logrado que la programación alcance nuevos horizontes y a su vez que la tecnología obtenga resultados que aportan nuevos descubrimientos.

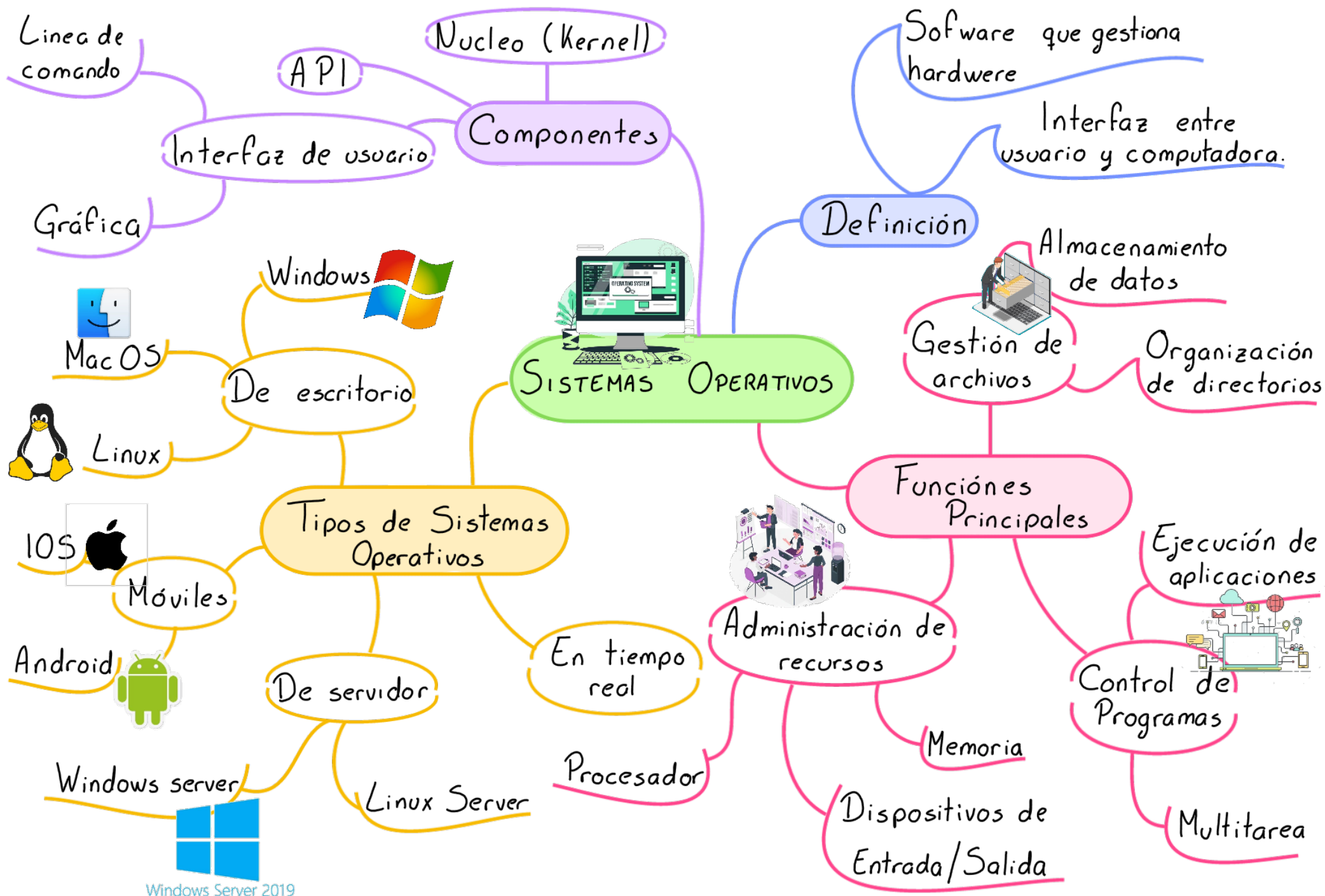
Nosotros como estudiantes de ingeniería ocupamos la programación para realizar nuestras labores y obtener mas conocimientos. Un ejemplo de esto es cuando realizamos un texto en un procesador de textos, o cuando ocupamos nuestras calculadoras para realizar una operación.

En el caso específico de la carrera en Ingeniería Geofísica la programación nos ayuda a hacer mapeos de regiones, monitorear movimientos tectónicos, analizar los resultados obtenidos en campo de muestras geológicas, entre otras cosas.

Como se ha visto a lo largo del texto, la ingeniería y la programación van de la mano. Esto impide que le quitemos importancia a alguna de las dos y nos obliga a ir las desarrollando al unísono.

En conclusión la programación va a seguir evolucionando e ira tomando mas relevancia en nuestra vida cotidiana. Es una gran aliada que nos va a facilitar el porvenir.

3. Elaborar un mapa mental referente a los sistemas operativo



4) Dar una opinión personal de los puntos 1 y 3.

La inteligencia artificial es una herramienta que nos puede ayudar a completar y comprender información, facilitar el trabajo y tener resultados mas eficientes.

Como estudiantes, cometemos el error de querer ocupar este material para delegar y evadir nuestras responsabilidades, provocando así, que esta herramienta sea mal vista y que su aprovechamiento sea nulo.

Nosotros como ingenieros debemos aprender a ocupar esta nueva herramienta de manera adecuada, para poder ir de la mano con las nuevas tecnologías y desarrollarnos mejor en nuestros campos laborales.