

Exercício 06 – Os Servidores de Jogos propiciam uma experiência *multiplayer* para usuários ao redor do mundo. Escreva um programa em Java para realizar algumas operações em um dicionário de servidores de jogos.

Crie uma classe Servidor com os atributos: IP, região, idioma e link. A classe deve conter um método construtor e métodos getters.

Na classe Principal:

- crie um Map, onde a chave é o link e o valor armazenado é o objeto da classe Servidor.
- crie um menu simples contendo as opções “Adicionar”, “Remover”, “Listar” e “Encerrar”.
 - i. “Adicionar” deve solicitar o link, o IP, a região e o idioma do servidor. Um objeto do tipo Servidor deve ser instanciado e adicionado no dicionário. Caso o link informado já exista, imprima a mensagem: “Link inválido!” e solicite novamente até que um link válido seja informado.
 - ii. “Remover” deve solicitar a chave, verificar se ela existe e o servidor deve ser removido do dicionário. Se o dicionário estiver vazio, a mensagem “Nenhum servidor foi cadastrado!” deve ser impressa. Caso o dicionário não contenha a chave informada, a mensagem deve ser “Chave inválida!”.
 - iii. A opção “Listar” deve exibir todos os servidores do dicionário no seguinte formato: Link: a Região: b Idioma: c

O menu deve ser exibido até que a opção “Encerrar” seja escolhida. Exemplo do funcionamento:

Digite:

- 1 - Adicionar;
- 2 - Remover;
- 3 - Listar;
- 4 - Encerrar.

Informe a opção: 1

Informe o ip: 127.0.0.1

Informe o link: <https://ffsupport.zendesk.com/hc/en-us>

Informe a região: Europa (EU)

Informe o idioma: EN

Digite:

- 1 - Adicionar;
- 2 - Remover;
- 3 - Listar;
- 4 - Encerrar.

Informe a opção: 3

IP: 127.0.0.1 Link: <https://ffsupport.zendesk.com/hc/en-us> Região: Europa (EU) Idioma: EN

Digite:

- 1 - Adicionar;
- 2 - Remover;
- 3 - Listar;
- 4 - Encerrar.

Informe a opção: 2

Informe a chave(link): <https://ffsupport.zendesk.com/hc/en-us>

Digite:

- 1 - Adicionar;
- 2 - Remover;
- 3 - Listar;
- 4 - Encerrar.

Informe a opção: 3

Nenhum servidor foi cadastrado!

Digite:

- 1 - Adicionar;
- 2 - Remover;
- 3 - Listar;
- 4 - Encerrar.

Informe a opção: 4