



# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE IZTAPALAPA

## INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

### INTELIGENCIA ARTIFICIAL

#### TEMA: CORRECCIÓN DE EXAMEN

PRESENTA:

ROMERO GONZALEZ JEREMY GIOVANNI

CIUDAD DE MÉXICO

26/ 04 / 2023



Examen de Inteligencia artificial	fecha	26 de abril del 2023
-----------------------------------	-------	----------------------

nombre	Romero Gonzalez Jeremy Giovanni	
--------	---------------------------------	--

Preguntas correctas		preguntas incorrectas	
---------------------	--	-----------------------	--

1. forman la corteza cerebral

- a) lóbulo parietal, lóbulo frontal, lóbulo central
- b) lóbulo frontal, lóbulo occipital, lóbulo temporal
- c) lóbulo frontal, lóbulo parietal, lóbulo occipital
- d) lóbulo parietal, lóbulo frontal, lóbulo emocional

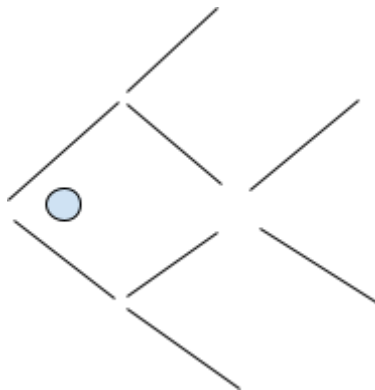
2. Qué acciones que propone el método de polya para trazar un plan.

R. escoger y decidir las operaciones a efectuar, eliminar datos inútiles Descomponer el problema en otros más pequeños \_ (pág.3 de la presentación del conocimiento)

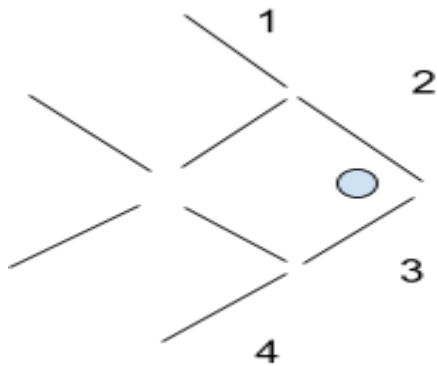
3. es el responsable de integrar la información visual y se considera centro de la memoria

- a) lóbulo occipital
- b) lóbulo parietal
- c) lóbulo frontal
- d) lóbulo temporal

4. Palillos Construye un pez como lo muestra la figura, luego sigue las siguientes indicaciones

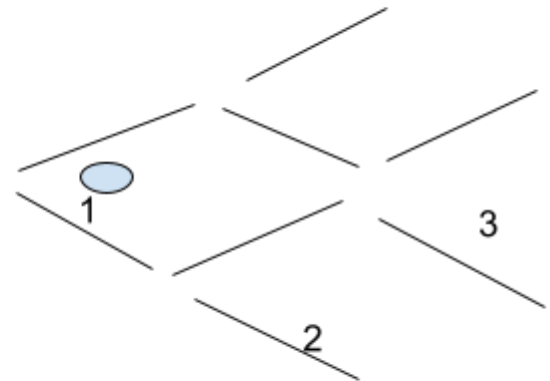
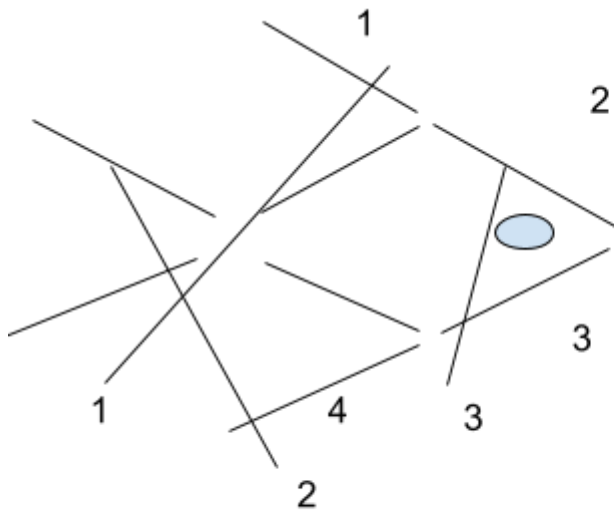


1. Cambiando la posición de cuatro palillos, Haz que el pez nade en otra dirección



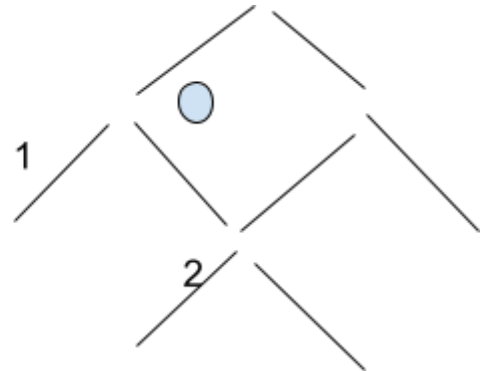
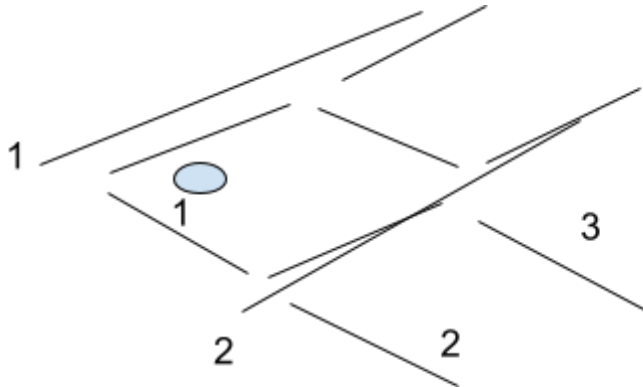
se voltean los  
cuatro palitos al  
lado contrario del  
que estaban

2. Consigue lo mismo cambiando solo tres palillos



las líneas indican como se dieron los  
movimientos

3. Moviendo Sólo dos palillos, Haz que el pez nada en sentido contrario



como en el ejercicio anterior vi  
que solo es cuestion de ver bien  
la imagen y intentar varias veces  
hasta dar con la solucion

5. de la siguiente premisa ¿ cuál sería su conclusión?

premisa 1. El mar Mediterráneo tiene agua salada.

premisa 2. El mar Antártico tiene agua salada.

premisa 3. El mar del Caribe tiene agua salada.

Conclusión: los mares tienen agua salada.

6. Son métodos para la solución de problemas.

- a) método matemático, método heurístico
- b) método algorítmico heurístico, método de polya
- c) método heurístico y método de polya
- d) método de polya y método algorítmico heurístico

7. El tálamo es la puerta de entrada a las regiones corticales superiores

- a) cierto
- b) falso

8. Significado de “ autómata” según el rabino loew, he que fue representado por una figura de arcilla.

- a) golems
- b) galatea (pagina 18. libro pptx)
- c) talos
- d) geodude

9. Estructura del triángulo de los pensamientos.

- a) modelo y computadora, computación y compatibilidad, percepción y automática
- b) axiomas, algoritmos, representación
- c) lógica y razonamiento, modelo computadora, axiomas lógicos
- d) ninguna de las anteriores

10. Es considerada una de las primeras definiciones de la ia por minsky En 1968

R: Ciencia de la obtención de máquinas que logren hacer cosas que requerirían inteligencia si las hiciesen los humanos (Minsky, 1968). (pag. 11 del libro pptx experiencia laboral)

11. Acciones que propone el método de polya para comprender el problema

R: -leer el problema varias veces

Establecer los datos del problema

Aclarar lo que se va a resolver (¿Cuál es la pregunta?)

Precisar el resultado que se desea lograr

Determinar la incógnita del problema

Organizar la información

Agrupar los datos en categorías

Trazar una figura o diagrama

(pág.3 de la presentación del conocimiento).

12. Ingresando al pseudocódigo representa el siguiente problema.

suma dos números enteros, cuya suma nos da un total de 5952

R: Inicio

n1, n2— números reales

escribir — (ingrese dos números)

leer—n1,n2

suma = n1+n2

fin

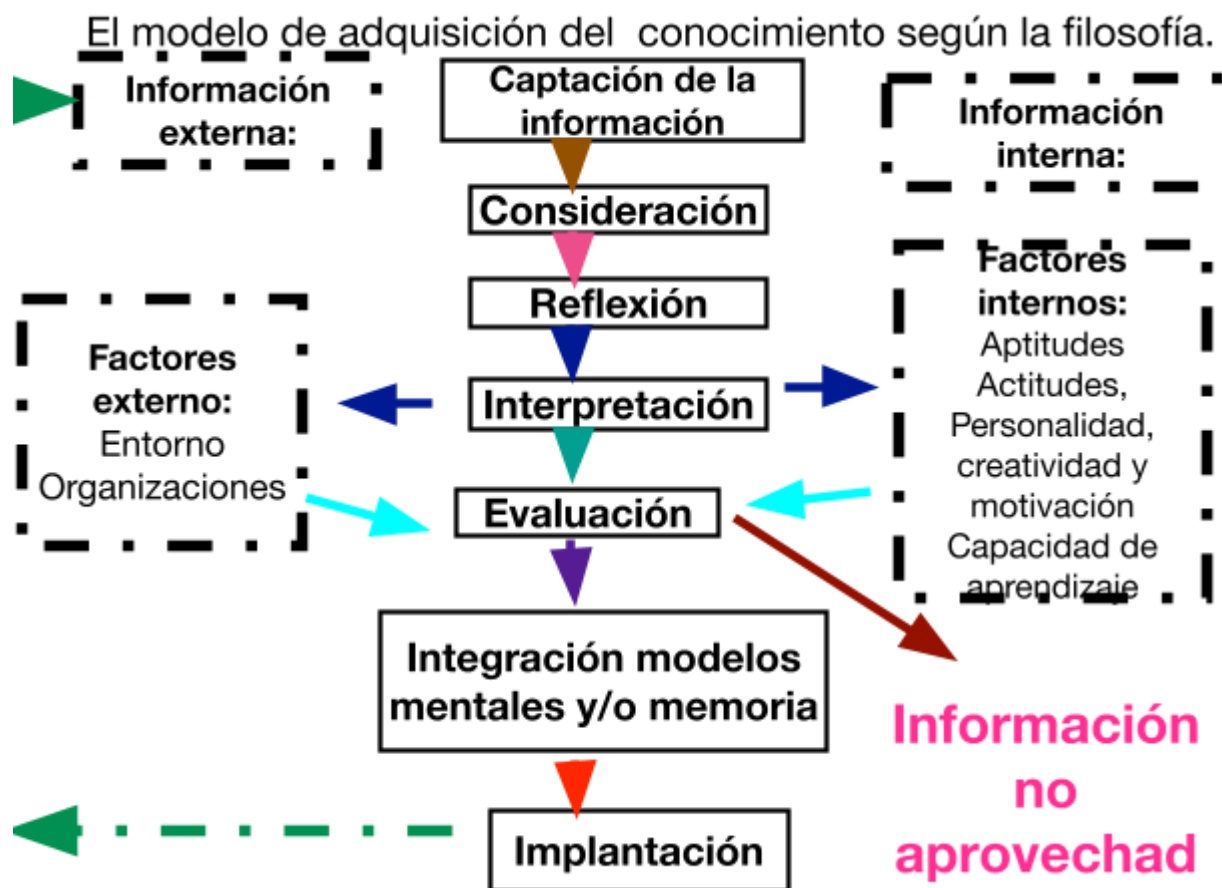
13. Los objetos que siguen reglas y tienen ciertas propiedades se conocen como?

14. ¿Qué es un algoritmo finito?

R: Finito: todo algoritmo posee un inicio, de igual forma debe tener un final; la ejecución de sus instrucciones debe terminar una vez procese los datos y entregue resultados.

(pag.4 representación del conocimiento).

15. completa la estructura del conocimiento



(pag.41 experiencia laboral)

16. Estructura de un argumento

- a) sujeto y predicado
- b) sujeto, verbo y predicado
- c) premisa y conclusión
- d) premisa, proposición y conclusión

17. Nombre de la conferencia de Dartmouth

- a) las máquinas pueden emular la funcionalidad del cerebro humano
- b) conferencia de investigación de la inteligencia humana
- c) conferencia de investigación de verano de Dartmouth sobre la inteligencia artificial (pag. 27 experiencia laboral)
- d) verano de la investigación de Dartmouth

18. Son métodos para la solución de problemas.

- a) método matemático, método heurístico
- b) método algorítmico heurístico, método de polya
- c) método heurístico y método de polya
- d) método de polya y método algorítmico heurístico

19. primera definición de la IA por Hauhgeland en 1985

R: Nuevo esfuerzo excitante que logre que la computadora piense. . máquinas con mentes, en el sentido completo y literal (Haugeland, 1985).

20. ¿Que es la lógica?

R: El estudio de la consecuencia; o lo que es lo mismo, como el estudio de los razonamientos válidos o correctos.

Es el estudio de los principios y métodos utilizados para distinguir el razonamiento correcto del incorrecto.

Es aquella ciencia que va en búsqueda de las formas de razonamientos correcto, es decir, de las leyes del deducir correctamente.

(pag. 37 experiencia laboral)