

Sumário

- 1. Revisão: Área entre Curvas
- 2. Volumes
- 3. Exercícios

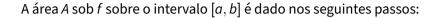
Revisão: Área entre Curvas

Revisitando a Definição [1]

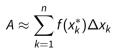


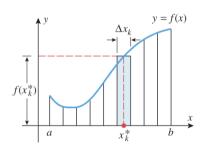
- Antes de considerarmos o problema de área entre duas curvas, é útil recordar o princípio básico do cálculo de área como uma integral definida.
- Para que uma integral definida possa representar a área abaixo de uma função f sobre o intervalo [a,b], precisamos que:
 - f seja contínua em [a, b];
 - ▶ $f \ge 0 \text{ em } [a, b]$.

Revisitando a Definição



- Divida o intervalo [a, b] em n subintervalos.
 Usa cada um para dividir a região abaixo da curva em n tiras.
- Supondo que Δx_k é o comprimento da tira, aproximamos sua área por $f(x_k^*)\Delta x_k$, com $f(x_k^*)$ sendo a altura do retângulo aproximante.
- Somamos as áreas aproximadas de todas as n tiras, para aproximar a área inteira A, usando a soma de Riemann:





Revisitando a Definição



Por fim, tomamos o limite das somas de Riemann.

- O número de tiras aumenta, ao passo que o seu comprimento tende a zero.
- ► Isso resulta no erro cometido nas aproximações tender a zero, produzindo a área exata de A:

$$A = \lim_{\Delta x_k \to 0} \sum_{k=1}^n f(x_k^*) \Delta x_k = \int_a^b f(x) dx.$$

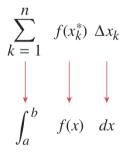


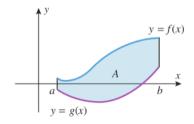
Figura 1: Efeito do limite na soma de Riemann

Área entre as curvas y = f(x) e y = g(x)



Suponha que f e g são funções contínuas no intervalo [a,b] e que a curva de f está sempre acima da curva de g:

$$f(x) \ge g(x)$$
 para $a \le x \le b$

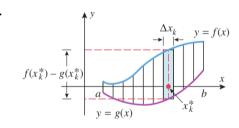


Área entre as curvas y = f(x) e y = g(x)



Analogamente ao problema de área inicial, usamos os seguintes passos:

- Dividimos o intervalo [a, b] em n subintervalos. Usa cada um para dividir a região entre as curvas em n tiras.
- Supondo que Δx_k é o comprimento da tira, aproximamos sua área por



$$(f(x_k^*)-g(x_k^*))\Delta x_k,$$

com $f(x_k^*) - g(x_k^*)$ sendo a altura do retângulo aproximante.

Somamos as áreas aproximadas de todas as *n* tiras, para aproximar a área inteira *A*, usando a

soma de Riemann:
$$A \approx \sum_{k=1}^{n} [f(x_k^*) - g(x_k^*)] \Delta x_k$$
.

Revisitando a Definição



Por fim, tomamos o limite das somas de Riemann:

- O número de tiras aumenta, ao passo que o seu comprimento tende a zero.
- ► Isso resulta no erro cometido nas aproximações tender a zero, produzindo a área exata de *A*:

$$A = \lim_{\Delta x_k \to 0} \sum_{k=1}^n [f(x_k^*) - g(x_k^*)] \Delta x_k = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx.$$



Deriva-se do Teorema Fundamental do Cálculo, o Teorema da Variação Total: a integral de uma taxa de variação é a variação total

$$\int_a^b F'(x) = F(b) - F(a) \quad \text{(variação de } F \text{ no intervalo } [a, b]).$$



Sabendo que a velocidade é a taxa de variação instantânea da função posição s(t), obtemos que

$$\int_{t_1}^{t_2} v(t) = \int_{t_1}^{t_2} s'(t) = s(t_2) - s(t_1),$$

de onde segue que a integral acima representa o deslocamento de uma partícula durante o período de tempo t_1 a t_2 .

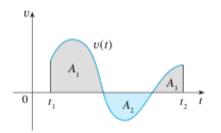


Se quisermos calcular a distância percorrida durante este mesmo intervalos, teremos que considerar tanto quanto $v \ge 0$ (a partícula se move no sentido do movimento) e també os intervalos onde $v \le 0$ (a partícula se move no sentido contrário ao do movimento). Para ambos os casos, a distância é calculada integrando-se |v(t)| (velocidade escalar):

$$\int_{t_1}^{t_2} |v(t)| = \text{distância total percorrida.}$$



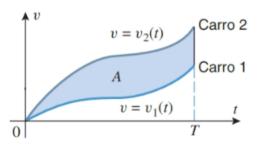
Resumindo, temos:



deslocamento =
$$\int_{t_1}^{t_2} v(t) dt = A_1 - A_2 + A_3$$

distância = $\int_{t_1}^{t_2} |v(t)| dt = A_1 + A_2 + A_3$

A figura abaixo mostra as curvas velocidade \times tempo, para dois carros de corrida movendo-se em uma pista reta, partindo do repouso no mesmo instante. O que representa a área entre as curvas, no intervalo 0 < t < T?

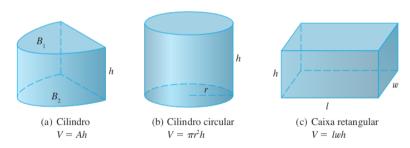


Volumes

Sólidos Simples [2]

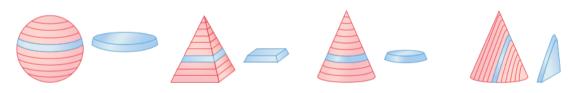
Para sólidos denominados 'cilindros retos', já sabemos como calcular seu volume:

Volume = Área da Base × Altura.

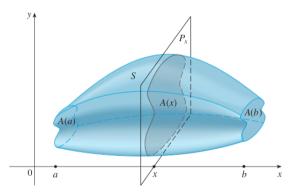




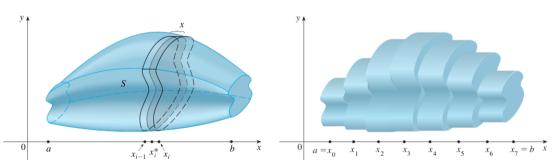
► Para um sólido S que não é um cilindro, primeiro 'cortamos' S em pedaços que aproximamos por um cilindro :



► Começamos interceptando *S* com um plano, obtendo uma região plana chamada seção transversal :



- ▶ Dividimos *S* em *n* fatias de larguras iguais Δx .
- Aproximamos o volume dessas fatias pelos cilindros de área da base igual à $A(x_i^*)$ e altura Δx :





Com isso,

$$V \approx \sum_{i=1}^n A(x_i^*) \Delta x.$$

ightharpoonup Como em cálculo de áreas, essa aproximação melhora quando $n o \infty$ (as fatias vão ficando mais finas e o erro vai ficando menor).



Definição 1

Seja S um sólido que está entre x = a e x = b.

- 1. Passamos um plano perpendicular ao eixo x e calculamos a área da seção transversal A(x).
- 2. O volume de S é dado por

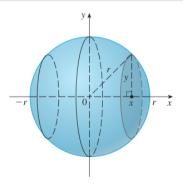
$$V = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=1}^{n} A(x_i^*) \Delta x = \int_a^b A(x) dx.$$

O Volume da Esfera



Exemplo 1

Mostre que o volume de uma esfera de raio r é $V = \frac{4}{3}\pi r^3$.



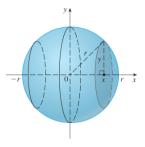
O Volume da Esfera



Como aplicação de cálculo de área, podemos concluir que a área da região delimitada por um círculo de raio $y \in \pi y^2$.

- Ao fatiar a esfera com um plano perpendicular ao eixo x, obtemos seções transversais circulares.
- O raio é dado pela altura y, perpendicular ao eixo x, que pode ser obtido através do teorema de Pitágoras, no triângulo indicado na figura:

$$r^2 = y^2 + x^2$$
, com $x, y, r > 0 \Rightarrow y = \sqrt{r^2 - x^2}$.

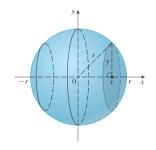


O Volume da Esfera

Portanto, como o raio r é único para cada esfera, a área da seção transversal está bem definida e é dada por $A(x) = \pi y(x)^2 = \pi (r^2 - x^2)$.

► Usando a definição de volume, com a = -r e b = r, temos

$$V = \int_{-r}^{r} A(x) dx = \int_{-r}^{r} \pi(r^{2} - x^{2}) dx$$
$$= \pi \left[r^{2}x - \frac{x^{3}}{3} \right]_{-r}^{r}$$
$$= \pi \left[r^{3} - \frac{r^{3}}{3} - (-r^{3} + \frac{r^{3}}{3}) \right]$$
$$= \pi r^{3} \left(1 - \frac{1}{3} + 1 - \frac{1}{3} \right) = \frac{4}{3} \pi r^{3}.$$



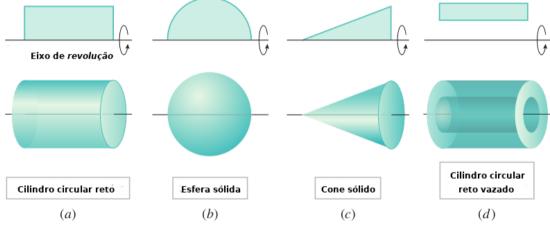
Volumes de Sólidos de Revolução



- A esfera é um exemplo de um tipo de sólido interessante: um sólido de revolução.
- Um sólido de revolução é um sólido que é gerado girando uma região plana em torno de uma linha que está no mesmo plano da região; a linha é chamada de eixo de revolução.
- Os cortes plano perpendiculares a esse eixo de revolução são circulares, iguais às da esfera no exemplo anterior.

Volumes de Sólidos de Revolução



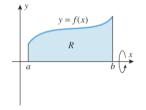


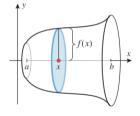
Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados



Caso 1: O eixo de rotação é o eixo x.

- Supondo que a região a ser rotacionada é delimitada por:
 - um gráfico de uma função contínua e não negativa em [a, b];
 - o eixo de revolução *x*;
 - pelas retas x = a e x = b, nas laterais.





Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados

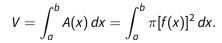


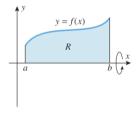
Para esse tipo de sólido, o raio da seção transversal fica bem definido, e podemos calcular seu volume.

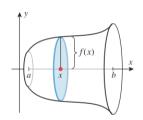
- O raio da seção transversão é dada por r = f(x);
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

por
$$A(x) = \pi r^2 = \pi [f(x)]^2$$







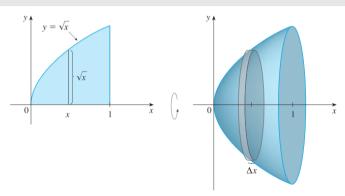


Exemplo



Exemplo 2

Vamos encontrar o volume do sólido obtido em torno do eixo x da região sob a curva $y=\sqrt{x}$ de 0 até 1.



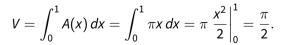
Exemplo

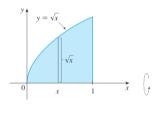


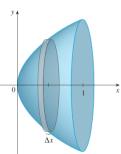
- O raio da seção transversão é dada por $f(x) = \sqrt{x}$;
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

$$A(x) = \pi [\sqrt{x}]^2 = \pi x$$

e o volume é dado por





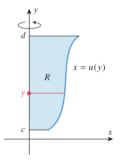


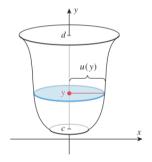
Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados



Caso 2: O eixo de rotação é o eixo y.

- Supondo que a região a ser rotacionada é delimitada por:
 - ▶ um gráfico de uma função contínua e não negativa em [c, d];
 - ▶ o eixo de revolução y;
 - Pelas retas y = c e y = d, por baixo e por cima.





Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados



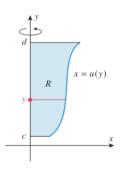
Para esse tipo de sólido, o raio da seção transversal fica bem definido, e podemos calcular seu volume.

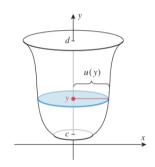
- O raio da seção transversão é dada por r = u(y);
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

$$A(y) = \pi r^2 = \pi [u(y)]^2$$

e o volume é dado por

$$V = \int_c^d A(y) \, dy = \int_c^d \pi [u(y)]^2 \, dy.$$



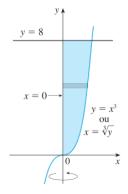


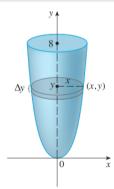
Exemplo



Exemplo 3

Vamos encontrar o volume do sólido obtido pela rotação da região delimitada por $y = x^3$, y = 8 e x = 0 (eixo y).





Exemplo

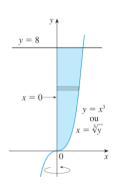
Solução:

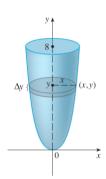
- O raio da seção transversão é dada por $u(y) = \sqrt[3]{y}$;
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

$$A(y) = \pi [\sqrt[3]{y}]^2 = \pi x$$

e o volume é dado por

$$V = \int_0^1 A(y) \, dy = \int_0^8 \pi x^{2/3} \, dy$$
$$= \pi \left. \frac{x^{5/3}}{5/3} \right|_0^8 = \frac{96\pi}{5}.$$



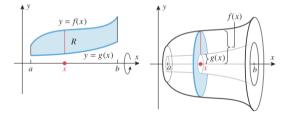


Volumes de Sólidos de Revolução Vazados



Caso 3: O eixo de rotação é o eixo *x*.

- Supondo que a região a ser rotacionada:
 - está entre os gráficos de duas funções contínuas e não negativa em [a, b];
 - é limitada nas laterais pelas retas x = a e x = b.



Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados

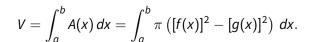


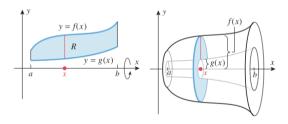
Para esse tipo de sólido, o raio da seção transversal fica bem definido, e podemos calcular seu volume.

- A seção transversal é dada pela região entre dois círculos: um de raio f(x) e outro g(x);
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

$$A(x) = \pi[f(x)]^2 - \pi[g(x)]^2$$

e o volume é dado por



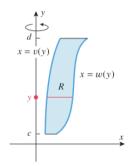


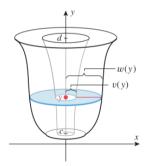
Volumes de Sólidos de Revolução Vazados



Caso 3: O eixo de rotação é o eixo y.

- Supondo que a região a ser rotacionada:
 - está entre os gráficos de duas funções contínuas e não negativa em [c, d];
 - é limitada nas laterais pelas retas v = c e v = d.





Volumes de Sólidos de Revolução Não Vazados

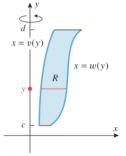


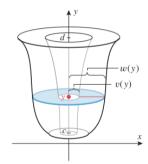
Para esse tipo de sólido, o raio da seção transversal fica bem definido, e podemos calcular seu volume.

- A seção transversal é dada pela região entre dois círculos: um de raio v(y) e outro w(y);
- Com isso, a área da seção transversal é dada por

$$A(y) = \pi[v(y)]^{2} - \pi[w(y)]^{2}$$

e o volume é dado por





$$V = \int_{c}^{d} A(y) \, dy = \int_{c}^{d} \pi \left([v(y)]^{2} - [w(y)]^{2} \right) \, dy.$$

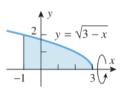


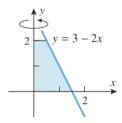
Exercício



Exercício 1

Encontre o volume do sólido que resulta na revolução da região sombreada, em torno do eixo indicado:





Referencias I



H. Anton, I. Bivens, and S. Davis. Cálculo - Volume I - 10.ed. Bookman Editora, 2014.

J. Stewart.

Calculo: volume 1.
Pioneira Thomson Learning, 2006.