

PRACTICO # 6

CADENAS

Realizar el análisis, diagrama de flujo, prueba de escritorio y su codificación

1. Hacer un programa para buscar el carácter 'A' y mostrar las veces que se repite
2. Elaborar un programa para mostrar cuantas veces aparece una consonante introducida por teclado, y mostrar las posiciones en el arreglo.
3. Hacer un programa para buscar la primera vocal y mostrar en qué posición se encuentra del arreglo.
4. Elaborar un programa para mostrar los índices de todas las vocales que están en la cadena
5. Mostrar las letras mayúsculas que se encuentran en la cadena de caracteres.
6. Elaborar un programa que busque un carácter introducido por teclado. Si lo encuentra mostrar la posición y salir del proceso.
7. Leer una cadena y mostrar en forma de estructura de un árbol menos un carácter del tamaño en cada iteración hasta mostrar el ultimo carácter.
8. Contar las palabras que comienzan en una consonante y mostrar el total de palabras.
9. Contar las veces que se repiten en una cadena 2 consonantes juntas.
10. Mostrar el penúltimo carácter que se encuentra en una cadena de caracteres.
11. Contar las consonantes que tiene una cadena de caracteres.
12. Copiar un subcadena en una cadena de caracteres y mostrar la cadena completa.
13. Hacer un programa que convierta a mayúscula todos los caracteres introducida por teclado.
14. Elaborar un programa que convierta a mayúscula el primer carácter de cada palabra que exista en una cadena introducida por teclado.
15. Elaborar un programa que elimine todas las vocales de una cadena introducida por teclado.
16. Elaborar un programa que elimine la palabra numero k (l es un numero introducida por teclado) de una cadena de caracteres introducida por teclado.
17. Elaborar un programa que elimine todas las palabras de un cadena de caracteres que tengan delante de ellas una palabra con la consonante "c"
18. Elaborar un programa que determine cuantas palabras existen en una cadena introducida por teclado.
19. Elaborar un programa que invierta una cadena de caracteres introducida por teclado.
20. Elaborar un programa que invierta la segunda palabra de una cadena de caracteres introducida por teclado.

21. Elaborar un programa que convierta a mayúscula todas las palabras de una cadena introducida por teclado siempre y cuando dicha palabra tenga un número de caracteres impar y además tenga una consonante "c".
22. Elaborar un programa que lea dos cadena de caracteres introducida por teclado y realice la mezcla de caracteres de dichas cadena cad1=ana cad2=jose cad3=anajose.
23. Elaborar un programa que lea por teclado n caracteres y los coloque en una cadena en orden alfabético (sin usar algoritmo de ordenación).
24. Elaborar un programa que pida n palabras por teclado y los coloque en una cadena separados por espacio en orden alfabético.
25. Dado dos conjuntos de caracteres (A y B), realizar un diagrama y un programa para realizar la intersección de conjuntos. El conjunto resultante es C.
Por ejemplo: A = { k, b, c, a, I, t, e, q, p }
B = { a, m, g, p, I, h, k, n }
C = { k, a, I, p }
26. Hacer un programa utilizando cadena para convertir un numero decimal a números binarios
27. Dada una cadena introducida por teclado; mostrar la cantidad de veces que existen 2 vocales juntas.

Ejm: 'La educación superior del país'
28. Dada una cadena de caracteres, mostrar la cadena en forma invertida.
29. Dada una conjunto de caracteres, realizar el proceso de ordenación con el método de burbuja y mostrar su resultado.
30. Contar las palabras de una cadena que comienzan y terminan en una vocal.
31. Eliminar todas las consonantes de la última palabra.
32. Insertar una palabra en la cadena a partir de la segunda palabra y mostrar la cadena completa.
33. Mostrar los caracteres que se encuentran en los índices pares de una cadena.
34. Copiar una sub cadena en otra cadena
35. Insertar una palabra en la segunda palabra de la cadena
36. Eliminar la primer palabra de la cadena