OPINIÓN SOBRE CÓMPUTO MÓVIL

Realmente el poder tener esta introducción sobre los temas que se van a desarrollar durante el curso generó un mayor interés de mi parte hacía la materia, el conocer más o retomar la evolución que han tenido los dispositivos me es bastante llamativo. Inicialmente, cuando escuché el nombre de esta materia, me encontraba en el sexto semestre, imaginé que se centraba únicamente como en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos celulares, por la palabra móvil, olvidando completamente el concepto o a lo que hace referencia dicho término, sin generar algo más allá para cursar esta materia. Al ponerme a investigar sobre el contenido del temario pude identificar el gran campo en el que se logra desenvolver este tema e identificar la idea errónea que tenía.

Mi principal interés de haber considerado esta materia era el hecho de que, en presencial, se impartía en el laboratorio de iOS y lo veía como una muy buena opción para conocer o familiarizarme con todo este tipo de dispositivos y tener un mayor campo de referencias para realizar comparaciones entre los diferentes sistemas operativos existentes; así como poder aprender más acerca del lenguaje de programación que hace uso, *Swift*.

Considero que el cómputo móvil está teniendo un avance exponencial, y que cada vez dependemos más de él por todas las facilidades o comodidades que nos logra brindar y me sorprende todo lo que se ha desarrollado y lo que está por desarrollarse, el observar ya un uso más funcional de la realidad virtual y aumentada, como lo muestra el video de *Introducing Microsoft Mesh* te da como una pequeña perspectiva de lo que se puede desarrollar o de lo que se está deseando implementar en algún futuro que ya no es tan lejano. La RV y RA siempre me han llamado mucho la atención, pero siento que es un tanto compleja su implementación.

En este curso será la primera vez que tenga una cercanía más a fondo con el cómputo móvil, si bien, hago uso de él a diario, no conozco completamente el proceso por el que ha pasado para ser hoy lo que es; espero adquirir esos conocimientos, quizá no para

11 de septiembre del 2021 2022-1 Grupo: 02

dedicarme completamente a su desarrollo, pero sí para poder comprender su funcionamiento y el fin principal que tiene según el entorno en el que se haga uso.

No me considero alguien muy buena desarrollando, siento que a veces me falta tener un objetivo claro a la hora de definir algún tema para poder generar algo más, pero me llama el generar alguna aplicación para adquirir conocimiento a través de juegos enfocado al sector infantil o el elaborar algo sobre nutrición