

Práctica Pokédex

En esta práctica vamos a desarrollar y desplegar una página web, esta página web mostrará una lista de varios pokémons y sus datos, como una pokédex. Para simplificar la tarea solamente se tendrá en cuenta que aparezcan los pokémons pertenecientes a la primera generación (los 151 primeros pokémons). Para llevar a cabo correctamente la tarea será necesario el uso de HTML, CSS y JS.

La página web tendrá 2 vistas:

- La lista de los pokémons
- Información detallada de un pokémon

Lista de pokémons

Es la primera vista que aparece al abrir la página web.

Al inicio de la página aparecerá un encabezado con el siguiente texto: Pokédex. La fuente para este encabezado debe ser: <https://www.dafont.com/es/pokemon.font>

Luego, aparecerá una lista con todos los pokémons de la pokédex.

Aparecerán mínimo 2 pokémons por fila.

Para cada pokémon debe de aparecer la siguiente información:

- Una foto: imagen frontal del pokémon
- Nombre: nombre del pokémon, la primera letra debe aparecer en mayúscula, las demás en minúsculas.
- Número en la pokédex: posición que ocupa el pokémon en la pokédex, debe tener el siguiente formato #000, ejemplo: para el pokemon que está en la posición 23 #023. Empieza por la posición 1.
- Tipo o tipos: si el pokémon solo tiene 1 tipo aparecerá solo dicho tipo, si tiene 2 tendrá que aparecer ambos tipos. A la hora de representar cada tipo, el nombre del tipo deberá ir dentro de una caja con las esquinas redondeadas con un color de fondo que estará asociado al tipo en cuestión. El nombre del tipo aparecerá en español y en color blanco. Tanto la caja como el texto tendrá un outline de color negro para poder diferenciarlo del fondo. Para los colores puedes basarte en estos: <https://www.wikidex.net/wiki/Tipo>

Al principio los pokémons aparecerán en orden ascendente según su número de pokédex. Sin embargo, debe haber un buscador que permitirá buscar pokémons por su nombre. El usuario introducirá una cadena de texto y automáticamente la lista se actualizará para que aparezcan aquellos pokémons que en su nombre contenga el texto introducido por el usuario, sin tener en cuenta las mayúsculas y minúsculas.

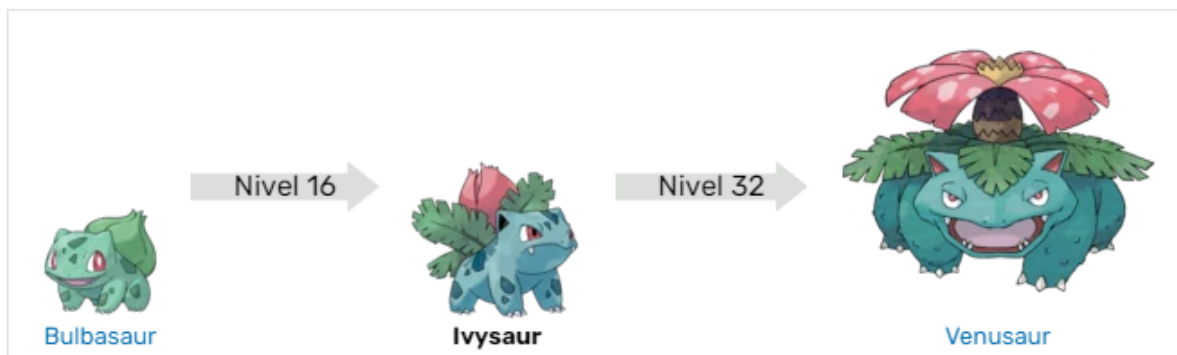
Al hacer click a un pokémon de la lista se pasará a la siguiente vista para mostrar los datos del pokémon escogido con más detalle.

Información detallada de un pokémon

Esta vista aparece al seleccionar un pokémon en la vista anterior.

Debe de aparecer los siguientes datos del pokémon escogido:

- Imagen frontal del pokémon
- Nombre del pokémon
- Número en la pokédex
- Tipo o tipos (en el mismo formato que en la vista anterior)
- Peso en kilogramos
- Altura en metros
- Las estadísticas base, muestra el valor numérico y en forma de barra:
 - Vida
 - Ataque
 - Defensa
 - Ataque especial
 - Defensa especial
 - Velocidad
- Cadena evolutiva: aparecerá toda la cadena evolutiva del pokémon en cuestión (tanto su evoluciones como sus preevoluciones pertenecientes a la primera generación). También se indicará el correspondiente trigger para evolucionar (alcanzar un nivel, amistad, dar una piedra, etc.). Además, si le das click a una evolución debe de llevarte a la vista con la información detallada de dicho pokémon. Ejemplo del formato:



A tener en cuenta

Ambas vistas tendrán opción de poder cambiar de modo claro a modo oscuro y viceversa. Esta configuración debe guardarse de forma local para que al cambiar de vistas se mantenga.

El modo claro tendrá los textos en color oscuro y el fondo en color claro.

El modo oscuro tendrá los textos en color claro y el fondo en color oscuro.

No se cambiará el color de los textos de los tipos.

La aplicación estará en español.

Despliegue

Para poder desplugarlo en Github siga las instrucciones de este video:

https://www.youtube.com/watch?v=c5YVvdZ0-a0&ab_channel=SomosDevs

Evaluación

A la hora de evaluar la tarea se tendrá en cuenta los siguientes factores:

- La funcionalidad: si todo lo que se pide está implementado y funciona correctamente.
- La estética: cómo se ve visualmente la página web, el uso de las hojas de estilos, el buen manejo de los colores, la visibilidad de los textos, etc.
- La reutilización de código: si la lógica desarrollada se reutiliza de manera eficiente evitando la duplicidad de código.
- El uso de repositorios: si se ha utilizado correctamente los repositorios a lo largo del desarrollo para poder trabajar de manera eficiente con el compañero.
- Se ha desplegado la página web de manera correcta al público.
- Implementación de funcionalidades o estética extra que no se pida en este enunciado, atendiendo a su nivel de dificultad. (Voluntario)

Si se detecta código copiado de algún compañero o de cualquier otro agente externo la nota correspondiente será de 0.

Entregables

Se entregará el código fuente con todos los archivos necesarios para poder ejecutarlo correctamente de manera local y también se entregará el enlace a la versión desplegada al público. También ha de indicar el nombre de los alumnos que han trabajado.