

# KoutLab

## PROGRAMACIÓN WEB AVANZADA



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

## Objetivo general:

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

## Ruta de aprendizaje

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- **Bienvenida:** Video de bienvenida al curso.
- **Introduccion:** Presentacion de inicio a cada tema principal.
- **Cápsula teórica:** Se dara una introduccion del tema,
- **Cápsula práctica:** contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- **Cápsula evaluativa:** Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

## Temario

### HTML

- Importar archivos externos

### CSS

- Selectores
- Posicionamiento

### JavaScript

- Arrays
- Lógica booleana
- Loops
- Objetos

## RESPUESTAS CÁPSULAS TEÓRICAS

El alumno contará con cápsulas teóricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

### Cápsula 1

**Pregunta:**

¿Qué diferencia hay si se hacen diferentes archivos?

**Respuesta:**

se verá más limpio y ordenado.

### Cápsula 2

**Pregunta:**

Son la forma en la que un archivo externo puede modificar diferentes cosas en nuestro HTML

**Respuesta:**

Selectores