

KoutLab

PROGRAMACIÓN WEB BÁSICA



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

Objetivo general:

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

Ruta de aprendizaje

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- **Koutilab:** Video de bienvenida a la plataforma KOUTILAB.
- **Bienvenida:** Video de bienvenida al curso.
- **Introducción:** Presentación de inicio a cada tema principal.
- **Cápsula teórica:** Se da una introducción del tema,
- **Cápsula práctica:** contará con una práctica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- **Cápsula evaluativa:** Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluará al alumno para poder avanzar a otra sección.

Temario

HTML

- Títulos y divisores
- Formato de texto
- Listas ordenadas y no ordenadas
- Imágenes
- Colores

CSS

- Modificar colores de una cosa
- Colores de muchas cosas