

# KoutLab

## PROGRAMACIÓN WEB INTERMEDIO



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

## Objetivo general:

El alumno continuara creando conocimientos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos estructuras, variables y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

## RUTA DE APRENDIZAJE

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- **Bienvenida:** Video de bienvenida al curso.
- **Introduccion:** Presentacion de inicio a cada tema principal.
- **Cápsula teórica:** Se dara una introduccion del tema,
- **Cápsula práctica:** contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- **Cápsula evaluativa:** Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

## TEMARIO

### HTML

- TEMA 1: Sintaxis Especiales
  - TEMA 1.5: Estructura de directorios
- TEMA 2: Listas de definiciones
- TEMA 3: Tablas
  - TEMA 3.5: Tabla con combinación de celdas
- TEMA 4: Tabla con encabezado
- TEMA 5: Controles de texto

### CSS

- TEMA 1: Fondos
- TEMA 2: Color
  - TEMA 2.5: Pseudoclasas
- TEMA 3: Texto
- TEMA 4: Flex container
  - TEMA 4.5: Flex items
- TEMA 5: Grid container

### JavaScript

- TEMA 1: Variables
- TEMA 2: Constantes
  - TEMA 2.5: Loops
- TEMA 3: Operadores Matemáticos
- TEMA 4: Operadores Relacionales
- TEMA 5: Entrada de Datos por Teclado
  - TEMA 5.5: Cuadros de Dialogo

## RESPUESTAS CÁPSULAS TEÓRICAS HTML

El alumno contará con cápsulas teóricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

### Cápsula 1

**Pregunta:**  
¿Con que etiqueta se realizan los saltos de línea?

**Respuesta:**  
<br />

### Cápsula 1.5

**Pregunta:**  
¿Cuales son las dos formas de dividir la estructura de los directorios?

**Respuesta:**  
Categorías y Sub-sitios

### Cápsula 2

**Pregunta:**  
Para realizar una lista de definicion  
¿Que etiqueta se utiliza?

**Respuesta:**  
<dl>

### Cápsula 3

**Pregunta:**  
¿Cuales son las 2 etiquetas que se usan para crear una tabla?

**Respuesta:**  
<tr> y <td>

### Cápsula 3.5

**Pregunta:**  
¿Que atributo indica que una celda esta ocupando tres celdas?

**Respuesta:**  
colspan

### Cápsula 4

**Pregunta:**  
¿Que atributo indica en que celdas va un encabezado?

**Respuesta:**  
scope

### Cápsula 5

**Pregunta:**  
¿Para que sirve un campo de texto multilinea?

**Respuesta:**  
Permite el ingreso de multiples lineas de texto

## RESPUESTAS CÁPSULAS TEÓRICAS CSS

El alumno contará con cápsulas teóricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

### Cápsula 1

**Pregunta:**

¿Como puedo agregar fondos multiples?

**Respuesta:**

background:  
url('nombre\_imagen') right  
repeat-y,  
url('nombre\_imagen')

### Cápsula 2

**Pregunta:**

¿Cuántas palabras clave existen para referirse a los colores básicos?

**Respuesta:**

17 palabras clave

### Cápsula 2.5

**Pregunta:**

¿Que es una pseudo-clase?

**Respuesta:**

Es una palabra clave que añade a los selectores

### Cápsula 3

**Pregunta:**

¿Cuales son los 2 tipos de nombres de familia de fuente?

**Respuesta:**

Familia de fuentes y Familia generica

### Cápsula 4

**Pregunta:**

¿Que es Flexbox?

**Respuesta:**

Es un contenedor flexible que contiene varios elementos flexibles

### Cápsula 4.5

**Pregunta:**

¿Cualquier item que es lo que debe de tener?

**Respuesta:**

flex-grow

### Cápsula 5

**Pregunta:**

¿Que es un contenedor de rejilla?

**Respuesta:**

Es un elemento padre que contiene elementos colocados en filas y columnas

## RESPUESTAS CÁPSULAS TEÓRICAS JS

El alumno contará con cápsulas teóricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

### Cápsula 1

**Pregunta:**  
¿Que son las variables?

**Respuesta:**  
Son como cajas en las que podemos guardar cosas

### Cápsula 2

**Pregunta:**  
¿Que son las constantes?

**Respuesta:**  
5 formatos diferentes

### Cápsula 2.5

**Pregunta:**  
¿Para que utilizamos 'for loop'?

**Respuesta:**  
Cuando sabemos cuantas veces queremos que se repita un bloque de código

### Cápsula 3

**Pregunta:**  
¿Cuales son los operadores matematicos basicos?

**Respuesta:**  
Suma, resta, multiplicacion y division

### Cápsula 4

**Pregunta:**  
¿Que son los operadores relacionales?

**Respuesta:**  
Comparan dos valores y ver si uno es mayor, menor o igual que el otro

### Cápsula 5

**Pregunta:**  
La funcion prompt() ¿Para que nos sirve?

**Respuesta:**  
Para obtener informacion del usuario atravez del teclado

### Cápsula 5.5

**Pregunta:**  
¿Que podemos agregar para que el usuario de una pagina web introduzca informacion?

**Respuesta:**  
Agregar cuadros de dialogo

## RESPUESTAS CÁPSULA EVALUATIVA HTML

El alumno contará con una cápsula evaluativa, para valorar los conocimientos adquiridos en el capítulo del lenguaje HTML.

**Pregunta 1:**

¿Con que etiqueta realizas saltos de línea?

**Respuesta:**

`<br>`

**Pregunta 2:**

¿Cuáles son las dos formas de dividir los directorios?

**Respuesta:**

Categorías y Sub-sitios

**Pregunta 3:**

¿Cuáles son las 3 etiquetas que se utilizan en las listas de definiciones?

**Respuesta:**

`<dl>,<dd>,<dt>`

**Pregunta 4:**

La etiqueta `<td>` ¿Para que sirve?

**Respuesta:**

Representa las celdas

**Pregunta 5:**

¿Es el atributo que provee un mecanismo para indicar que las celdas solo afecta una celda del encabezado?

**Respuesta:**

`scope`

**Pregunta 6:**

¿Con que atributo podemos combinar dos o mas celdas adyacentes?

**Respuesta:**

`colspan`

**Pregunta 7:**

¿Cómo se llama el area donde se ingresa la información en un control de texto?

**Respuesta:**

`textarea`

**Pregunta 8:**

¿Cuál es la manera correcta de insertar un comentario en paginas HTML?

**Respuesta:**

`<!-- comentario -->`

**Pregunta 9:**

¿Cuáles son los valores que indican la celda de encabezado?

**Respuesta:**

`col` y `row`

**Pregunta 10:**

¿Con que se compone una lista compuesta?

**Respuesta:**

`select` y `option`

## RESPUESTAS CÁPSULA EVALUATIVA CSS

El alumno contará con una cápsula evaluativa, para valorar los conocimientos adquiridos en el capítulo del lenguaje HTML.

**Pregunta 1:**  
¿Qué es una pseudo-clase?

**Respuesta:**  
es una palabra clave que se añade a los selectores

**Pregunta 2:**  
¿Cual es la sintaxis correcta para declarar una pseudo-clase?

**Respuesta:**  
selector:pseudo-class  
{property:value;}

**Pregunta 3:**  
¿Cual es la sintaxis correcta para poner un fondo de con color?

**Respuesta:**  
background: green;

**Pregunta 4:**  
¿Cual es la manera mas sencilla de aplicarun fondo con CSS?

**Respuesta:**  
backgroun-color

**Pregunta 5:**  
¿Cual es la manera de aplicar un fondo con imagen en CSS?

**Respuesta:**  
backgroun-image

**Pregunta 6:**  
¿Que significa RGB?

**Respuesta:**  
Red, Green, Blue

**Pregunta 7:**  
¿Cuants tipos de nombres de familias de fuente?

**Respuesta:**  
2

**Pregunta 8:**  
¿Que es lo que le otroega un contenedor a un alemento ?

**Respuesta:**  
Propiedades

**Pregunta 9:**  
¿Propiedad que define la capacidad de crecimiento de un Flex-item?

**Respuesta:**  
flex-grow

**Pregunta 10:**  
¿grid-container es un ?

**Respuesta:**  
elemento padre

## RESPUESTAS CÁPSULA EVALUATIVA JS

El alumno contará con una cápsula evaluativa, para valorar los conocimientos adquiridos en el capítulo del lenguaje HTML.

**Pregunta 1:**

¿Qué palabra clave se utiliza para declarar una variable en JavaScript?

**Respuesta:**

let

**Pregunta 2:**

¿Qué palabra clave se utiliza para declarar una constante en JavaScript?

**Respuesta:**

const

**Pregunta 3:**

¿Qué operador se utiliza para realizar una multiplicación en JavaScript?

**Respuesta:**

\*

**Pregunta 4:**

¿Qué operador se utiliza para comprobar si dos valores son iguales en JavaScript?

**Respuesta:**

==

**Pregunta 5:**

¿Qué método de JavaScript se utiliza para obtener la entrada de datos por teclado?

**Respuesta:**

prompt()

**Pregunta 6:**

¿Qué tipo de loop se utiliza en JavaScript cuando se conoce la cantidad exacta de iteraciones necesarias?

**Respuesta:**

Loop for

**Pregunta 7:**

¿Qué cuadro de diálogo en JavaScript se utiliza para obtener la entrada de datos del usuario?

**Respuesta:**

prompt

**Pregunta 8:**

¿Cuáles de estas son marcas para la inserción del código JavaScript en las páginas HTML?

**Respuesta:**

< script > y < /script >

**Pregunta 9:**

¿Cuál de estas instrucciones está correctamente escrita en Javascript?

**Respuesta:**

if (a==0) alert (a);

**Pregunta 10:**

Para terminar las instrucciones en Javascript se utiliza:

**Respuesta:**

Un punto y coma o un salto de línea