PYTHON BÁSICO



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

Objetivo general:

El alumno comprenderá los fundamentos de Python incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características para el desarrollo de aplicaciones con un lenguaje de alto nivel de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos desarrollo de aplicaciones.

Ruta de aprendizaje

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- Bienvenida: Video de bienvenida al curso.
- **Introduccion**: Presentacion de inicio a cada tema principal.
- Cápsula teórica: Se dara una introduccion del tema,
- Cápsula práctica: contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- Cápsula evaluativa: Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

Temario

Python

- Manejo de datos en Python
- Variables en Python
- Como se usan las variables en Python
- Condicionales

RESPUESTAS CÁPSULAS TEÓRICAS

El alumno contará con cápsulas téoricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

Cápsula 1

Pregunta:

¿Cuál es la clasificación de los diferentes tipos de datos?

Pregunta:

Respuesta:

Cápsula 2

En dos líneas de código realiza un programa que imprima del 1 al 10

Respuesta:

Cápsula 3

Pregunta:

Escribe en una linea de codigo como utilizar un 'Print'

Respuesta:

RESPUESTAS CÁPSULAS EVALUATIVAS

El alumno contará con cápsulas téoricas para poder finalizarlas y continuar con la ruta debe responder preguntas de control.

Cápsula 1

Pregunta:

¿Cómo se llama la información con la que trabaja Python?

Pregunta:

¿Cuál es la clasificación de los diferentes tipos de datos?

Pregunta:

¿Qué otra cosa se puede hacer en Python?

Pregunta:

¿Con que dato se pueden hacer las operaciones matemáticas?

Pregunta:

Ejemplos de operaciones matemáticas

Pregunta:

Selecciona un ejemplo de 'int'

Pregunta:

Selecciona un ejemplo de 'string'

Respuesta:

Datos

Respuesta:

Int, Spring y Bool

Respuesta:

Operaciones matemáticas

Respuesta:

int

Respuesta:

'Suma', 'Resta', 'Multiplicación' y 'División'

Respuesta:

100 ---> int

Respuesta:

Koutilab' ---> string

Pregunta:

Selecciona un ejemplo de 'bool'

Respuesta:

False ---> bool

Pregunta:

Ejemplos de operadores

Respuesta:

(4+2)/3 = 2

Pregunta:

Ejemplos de operadores

Respuesta:

5*2+10=13

Cápsula 2

¿Qué se debe de hacer en Python para que la computadora lo entienda (codigo)?

Pregunta:

Respuesta:

Escribir instrucciones

Pregunta:

Print ¿Qué es?

Respuesta:

Comando

Pregunta:

¿Que salida de pantalla tendrá
el siguiente código:
nombre='Juan
Diego'\ncarrera='Derecho'\npri
nt('Hola me llamo'Juan
Diego'+nombre+'y
estudio'+carrera+',mucho
gusto'

Respuesta:

Hola me llamo Juan Diego y estoy estudiando Derecho, mucho gusto

Pregunta:

¿Para que utilizamos el comando 'Print'?

Respuesta:

Para imprimir cosas en la pantalla

Pregunta:

¿Cuál es una sentencia 'print()' con argumentos?

Respuesta:

print ('Gabriel Coding' 'Think Twice, Code Once'

Pregunta:

¿Cuál es una sentencia 'print()' básica?

Respuesta: print('Gabriel Coding')

Pregunta:

¿Cuál es la opción correcta de imprimir una lista?

Respuesta:

lista= ['jose',5,'Maria']*5\nprint(lista[:])

Cápsula 3

¿Cuál es la impresión del siguiente código? print('Lunes');print('Martes') ;print('Miércoles');print('Jue ves');

Pregunta:

Respuesta:

En forma de lista

Pregunta:

¿Cuál es la impresión del siguiente código? print('Manzana','Toronja',' Naranja')

Respuesta:

En forma de renglón

Pregunta:

¿Cuál es la salida del siguiente código? for i in range(1,3): print(i)

Respuesta:

123

Pregunta:

¿Cuál es la salida del siguiente código? with open('archivo.txt', 'w') as f: print('Hola mundo!', file=f)

Respuesta:

Un archivo de texto

Pregunta:

¿Cuál es la salida del siguiente código? a = 'mundo' print('Hola', a, '!', sep='-')

Respuesta:

¡Hola-mundo-!