

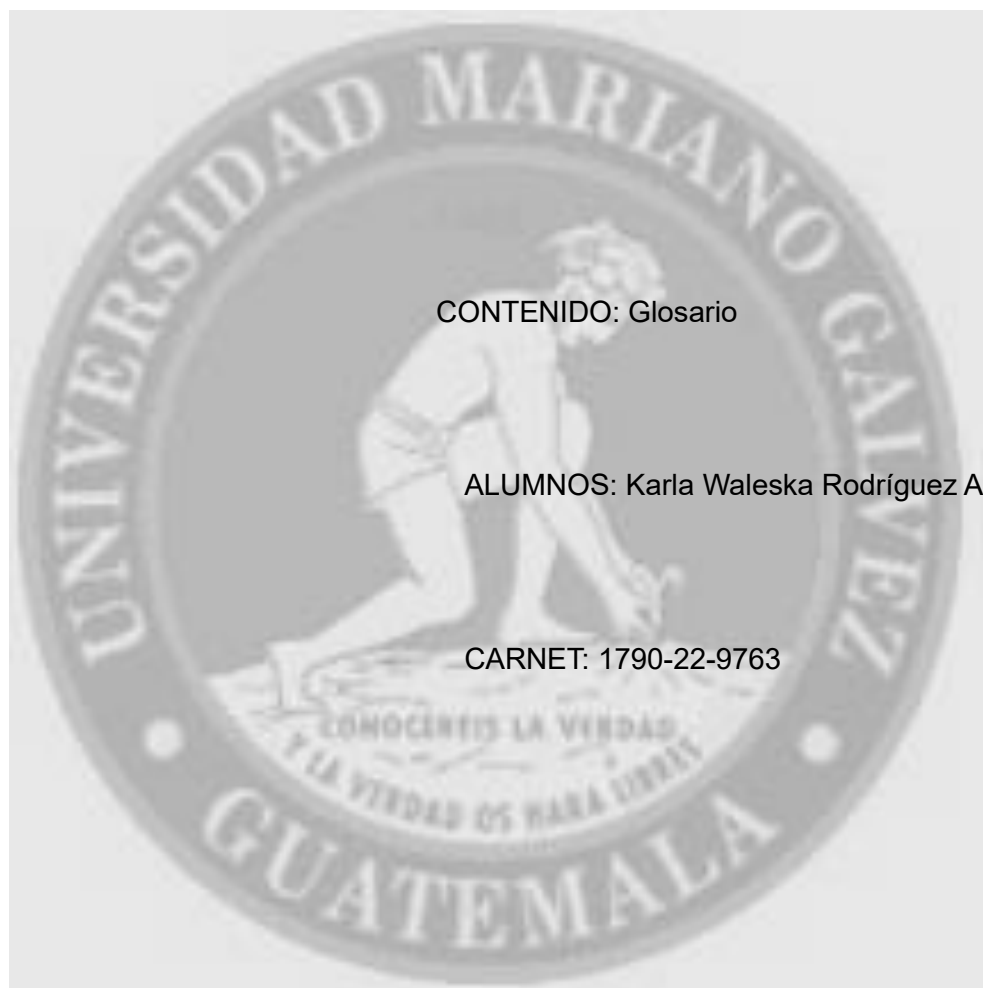
Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de Ingeniería en Sistemas

CURSO: Desarrollo Web

CATEDRATICO: Ing. Carmelo Estuardo Mayén Monterroso

SEMESTRE: Octavo



CONTENIDO: Glosario

ALUMNOS: Karla Waleska Rodríguez Arévalo

CARNET: 1790-22-9763

18 de jul. de 2025 Chiquimulilla, Santa Rosa.

GLOSARIO

CGI: Common Gateway Interface (Interfaz de Puerta de Enlace Común) constituyen un método estándar para poder comunicar aplicaciones externas con servidores HTTP

HTML: HyperText Markup Language, (Lenguaje de Marcado de Hipertexto) es un lenguaje que se utiliza para estructurar el contenido de las páginas web.

PHP: Hypertext Preprocessor (Preprocesador de Hipertexto) es un lenguaje de programación utilizado en el desarrollo web más específicamente en sitios web dinámicos e interactivos. También es fácil de integrarse con otras tecnologías.

ASP: Application Service Provider y Active Server Pages (Proveedor de Servicios de Aplicaciones) es una empresa que ofrece acceso a aplicaciones y servicios relacionados a través de internet O también se puede decir que es una tecnología desarrollada por Microsoft para la creación de páginas dinámicas del servidor.

JSP: JavaServer Pages o Jakarta Server Pages es una tecnología que permite a los desarrolladores crear páginas web dinámicas intercambiando o uniendo código Java con archivos HTML.

SGBD: Sistema Gestor de Bases de Datos son un conjunto de programas que permite a crear, definir, manipular y gestionar bases de datos.

RSS: Really Simple Syndication (Sindicación Realmente Simple) ayuda a los usuarios de Internet a mantenerse al tanto de los cambios o actualizaciones de los sitios web.

AJAX: Asynchronous JavaScript and XML (JavaScript Asíncrono y XML) es un conjunto de técnicas de desarrollo web que permiten a las aplicaciones web actualizar partes de las paginas sin necesidad de recargarlas por completo.

URL: Uniform Resource Locator (Localizador Uniforme de Recursos) es utilizado para identificar la ubicación de un recurso en la web

HTTP: Hypertext Transfer Protocol (Protocolo de Transferencia de Hipertexto) es un protocolo de capas de aplicación diseñado para transferir información entre los dispositivos conectados de la red. Es decir, funciona bajo un esquema de petición-respuesta entre un cliente

XHTML: Extensible HyperText Markup Language (Lenguaje de Marcado de Hipertexto Extensible) es una reformulación de HTML que combina la flexibilidad de este último con la sintaxis estricta y la extensibilidad del XML

CSS: Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada) es un elemento del desarrollo frontend responsable de describir la presentación y estilo visual de una página web.

SOAP: Simple Object Access Protocol (Protocolo Simple de Acceso a Objetos) es un protocolo de comunicación basado en XML que desencadenó una revolución en el ámbito del desarrollo de software.

XML: Extensible Markup Language (Lenguaje de Marcado Extensible) es similar a HTML, pero con diferencia que no está predefinido y permite a los usuarios definir sus propias etiquetas para estructurar y almacenar datos de manera flexible.

UDDI: Universal Description, Discovery and Intergration (Descripción, Descubrimiento e Integración Universal) Es un estándar para describir, publicar y descubrir servicios web. También funciona como un directorio en donde las empresas registran sus servicios y otros usuarios los pueden utilizar.

WSDL: Web Services Description Language (Lenguaje de Descripción de Servicios Web) es un lenguaje basado en XML que se utiliza para describir la interfaz de un servicio Web.

RIA: Rich Internet Application (aplicación de Internet enriquecida) es un nuevo tipo de aplicación Web y su objetivo es incrementar y mejorar las opciones y capacidades de aplicaciones tradicionales.

RTC: Real-Time-Clock (Reloj de Tiempo Real) función principal es mantener un registro preciso del tiempo incluso cuando se apaga la fuente de alimentación o un dispositivo se pone en modo de bajo consumo

RDSI: Red Digital de Servicios Integrados es una tecnología de telecomunicaciones que permite la transmisión digital de voz, video y datos a través de líneas telefónicas.

IP: Protocolo de Internet es un identificador numérico único asignado a cada dispositivo conectado a una red informática, lo que permite la comunicación entre dispositivos.

GSM: Global System for Mobile Communications (Sistemas Global para las Comunicaciones Móviles) también conocida con la red 2G Es un estándar para redes celulares digitales de segunda generación. Se utiliza para transmitir servicios móviles de voz y datos.

GPRS: General Packet Radio Service (Servicio General de Paquetes por Radio) Es una tecnología de comunicación de datos que se utiliza en redes móviles, especialmente en redes GSM (2G), para permitir la transmisión de datos de forma más eficiente.

DNS: Domain Name System (Sistema de Nombres de Dominio) traduce los nombres de dominios aptos para lectura humana a direcciones IP aptas para lectura por parte de máquinas.

ADSL: Asymmetric Digital Subscriber Line (Línea de Abonado Digital Asimétrica) permite la transmisión de datos a alta velocidad a través de la línea telefónica convencional, utilizando el cable de cobre existente. La característica "asimétrica" se refiere a que la velocidad de descarga.

UMTS: Universal Mobile Telecommunications System (Sistema Universal de Telecomunicaciones Móviles) es una tecnología móvil de la llamada tercera generación.

LTE: Long Term Evolution (Evolución a Largo Plazo) es un estándar de comunicación inalámbrica de cuarta generación para dispositivos móviles.

ATOM: Access to Memory: es una aplicación web de código abierto para la descripción y el acceso a archivos basados en estándares, especialmente en el ámbito archivístico. Atom (editor de texto): es un editor de código fuente gratuito y de código abierto desarrollado por GitHub, conocido por ser "hackeable" y altamente personalizable.

AMF: Autenticación Multifactor (Multi-Factor Authentication) es un método de seguridad que requiere múltiples factores de autenticación para verificar la identidad de un usuario, más allá de solo un nombre de usuario y contraseña.

MPL: Mozilla Public License (Licencia Publica de Mozilla) Es una licencia de software libre y de código abierto utilizada por Mozilla y otros proyectos.

GNU: GNU's Not Unix (GNU no es Unix) Es un acrónimo recursivo es un sistema operativo libre y de código abierto, pero ha sufrido importantes modificaciones a lo largo de los años.

Mac: Macintosh se refiere a la línea de computados personales fabricadas por Apple.

Mac Os X: Macintosh Operating System X (Sistema Operativo Desarrollado por Apple para sus computadoras y la "X" representa la versión 10.

CERN: Organización Europea para la Investigación Nuclear y tiene un impacto significativo en el desarrollo de la informática especialmente en el área de redes y la transferencia de datos.

ISO: International Organization for Standardization (Organización Internacional de Normalización) es una organización independiente que cuya principal función es la de crear normas de carácter internacional.

ECMA: Organización Internacional de Estándares se encarga de la estandarización de formatos de archivos, protocolos de comunicación y otros aspectos relevantes para la industria tecnológica.

IANA: Internet Assigned Numbers Authority (Autoridad de Números Asignados de Internet) es la organización encargada de asignar identificadores únicos a nivel mundial para diversos recursos de Internet, como direcciones IP, números de puerto y sistemas autónomos.

IETF: Internet Engineering Task Force (Grupo de Trabajo de Ingeniería de Internet) Es una organización Internacional que desarrolla estándares abiertos para Internet.

W3C: World Wide Web Consortium (Consorcio World Wide Web) es una organización internacional que desarrolla estándares y directrices para asegurar el crecimiento a largo plazo de la web.

UTR: Remote Terminal Unit (Unidad Terminal Remota) un dispositivo que se utiliza en sistemas de control y supervisión remota.

RFC: Request for Comments (solicitud de comentarios) son documentos técnicos que describen estándares, protocolos procedimientos y conceptos relacionados con la informática y las redes.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol (Protocolo de configuración Dinamica de Host) es un sistema que facilita la administración de redes al asignar direcciones IP y otros ajustes de red de forma dinámica a los dispositivos que se conectan a ella.

FTP: (File Transfer Protocol (Protocolo de Transferencia de Archivos) es como un conjunto de reglas que permite a las computadoras comunicarse y enviarse archivos entre sí.

SMTP: Simple Mail Transfer Protocol (Protocolo Simple de Transferencia de Correo) es como el sistema de correo postal para la comunicación digital.

POP: Post Office Protocol (Protocolo de Oficina Postal), es un protocolo estándar utilizado por clientes de correo electrónico, para recuperar mensajes de correo desde un servidor.

IMAP: Internet Message Access Protocol (Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet) es un protocolo utilizado para recibir correos electrónicos, permitiendo a los usuarios acceder a sus mensajes desde diferentes dispositivos, manteniendo los mensajes almacenados en el servidor.

ASP.net: Active Server Pages .NET. Es un framework de desarrollo web de código abierto creado por Microsoft para construir aplicaciones y servicios web dinámicos, robustos y escalables.

Servlets: es un componente de software basado en Java que se usa para el desarrollo web. Concretamente, los servlets son clases Java que se ejecutan en el servidor de una web para manejar las solicitudes HTTP y generar respuestas dinámicas.