## Carátula para entrega de prácticas

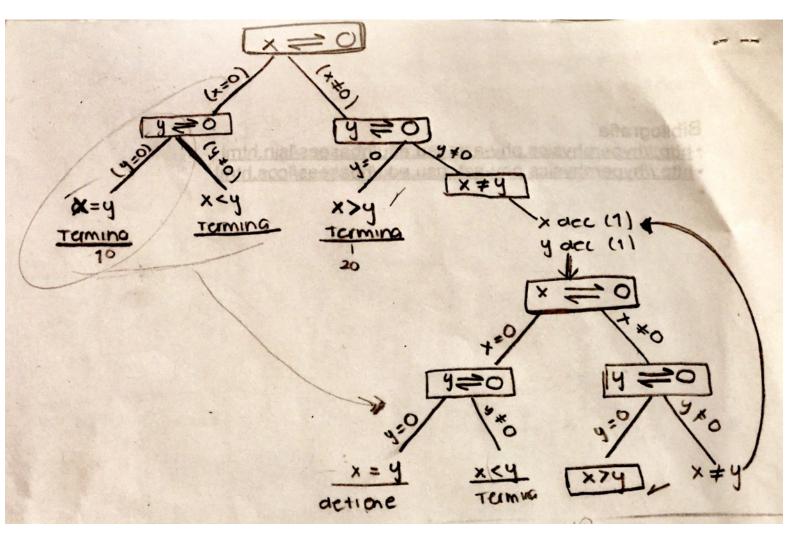
# Facultad de Ingeniería

### Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Cruz Carlon Juan Alfredo
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	1107
No de Práctica(s):	6 y 7
Integrante(s):	Ramirez Ramirez Ana Karla
Semestre:	2018-1
Fecha de entrega:	20 de octubre del 2017
Observaciones	
CALIFICACIÓN:	

### DIAGRAMA DE FLUJO PARA X = Y, X < Y, X > Y.



### PSEUDOCODIGO PARA X = Y, X<Y, X>Y.

```
DE TO CONTHARING
                                   MIENTRAS XCOO Y YCOO ENTONCES
     INICIO
      x: entero
                                       x:= x-1
      y: entero
                                        y:= y-1
                                     SI X = O ENTONCES
   SIX = O ENTONCES
                                        SI Y=O ENTONICES
     SIY = Q ENTONCES
                                        FINSIBE ("x es igoal a y")
     ES(RIBIR ("xes igual ay")
                                        DE 10 CONTRACIO
                                        ESCRIBE ("x es menor a y")
  De l'ESCRIBE ("x es menor ay")
  DE 10 CONTRARIO
   SIFIN DE LO CONTRARIO
                                     FIN SI
                                    SI X470 ENTONICES
                                        SI y= 0 ENTONIES
  EFINESIE I'VE S MICHOR QUE 4")
                                        ESCRIBE(X ESMOYOR a y")
SI XCO ENTONIES
  BIY = O ENTONCES
                                         ESCRIBE ("x es alterente ay")
  ESCRIBIR ("x es major ay")
                                        FIN SE LO CONTRADIO
  DE 10 CONTRARIO
   ESCRIBIR ("x es diferente ay")
                                         REGRESE A MIENTRAS
                                    FIN SI
FIN SI LO CONTEKARO
                                    FIN DE LO CONTRAPIO
TIN 51
```

#### CODIGO C PARA X = Y, X < Y, X > Y.

```
#include <stdio.h>
main (void)
signed int x,y;
x=3;
y=5;
if (x==0)
if (y==0)
printf ("x es igual a y");
else
printf ("x es menor a y");
if (x != 0)
if (y == 0)
printf (" x es mayor a y");
else
printf (" x es diferente a y");
while (x != 0 \&\& y != 0)
(x = x-1);
(y=y-1);
if (x==0)
printf("x es igual a y", x=y);
if(y==0)
```

```
{
printf ("x es igual a y", x=y);
}
else
{
printf ("x es menor a y", x=3);
}
if (x!=0)
{
if (y==0)
printf ("x es mayor a y");
else
{
printf ("x es diferente a y");
}
}
return 0;
}
```