

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

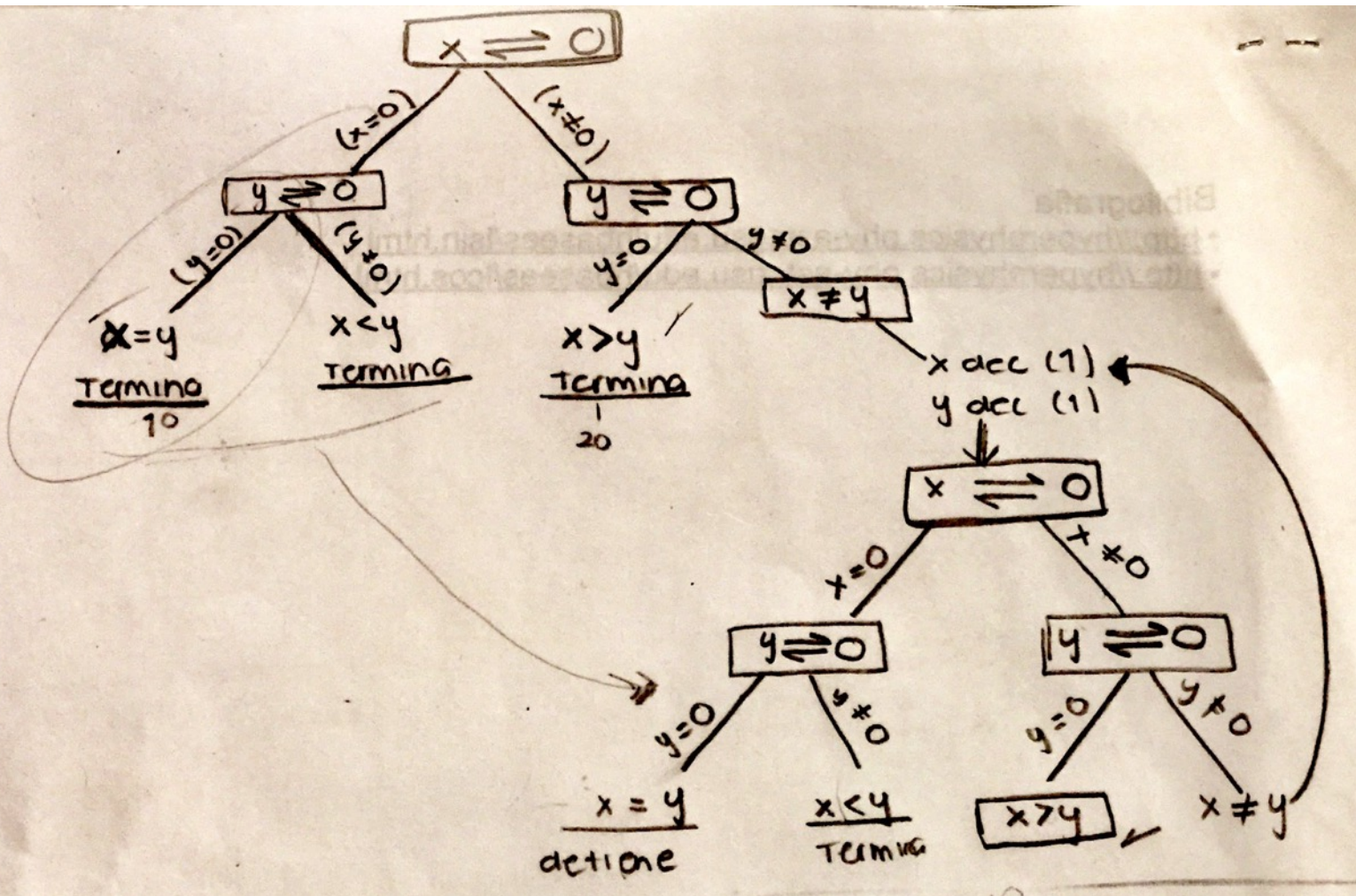
Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Cruz Carlon Juan Alfredo
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de Programación
<i>Grupo:</i>	1107
<i>No de Práctica(s):</i>	6 y 7
<i>Integrante(s):</i>	Ramirez Ramirez Ana Karla
<i>Semestre:</i>	2018-1
<i>Fecha de entrega:</i>	20 de octubre del 2017
<i>Observaciones</i>	

CALIFICACIÓN: _____

DIAGRAMA DE FLUJO PARA $X = Y$, $X < Y$, $X > Y$.



PSEUDOCODIGO PARA $X = Y$, $X < Y$, $X > Y$.

```

INICIO
  x: entero
  y: entero
SI x = 0 ENTONCES
  SI y = 0 ENTONCES
    ESCRIBIR ("x es igual a y")
  FIN SI
  DE LO CONTRARIO
    ESCRIBE ("x es menor a y")
  FIN DE LO CONTRARIO
SI x = 0 ENTONCES
  ESCRIBIR ("x es menor que y")
FIN SI
SI x > 0 ENTONCES
  SI y = 0 ENTONCES
    ESCRIBIR ("x es mayor a y")
  FIN SI
  DE LO CONTRARIO
    ESCRIBIR ("x es diferente a y")
  FIN SI
FIN SI

```

CODIGO C PARA X = Y, X<Y, X>Y.

```
#include <stdio.h>
main (void)
{
signed int x,y;
x=3;
y=5;
if (x==0)
{
if (y==0)
{
printf ("x es igual a y");
}
else
{
printf ("x es menor a y");
}
}
if (x != 0)
{
if (y == 0)
{
printf (" x es mayor a y");
}
else
{
printf (" x es diferente a y");
}
}
while (x != 0 && y != 0)
{
(x= x-1);
(y= y-1);
if (x==0)
{
printf("x es igual a y", x=y);
}
}
if(y==0)
```

```
{  
printf ("x es igual a y", x=y);  
}  
else  
{  
printf ("x es menor a y", x=3);  
}  
}  
if (x!=0)  
{  
if (y==0)  
printf ("x es mayor a y");  
else  
{  
printf ("x es diferente a y");  
}  
}  
return 0;  
}
```