

Correction TD3 : Manipulation kubectl

Commandes Kubernetes essentielles

IUT Grand Ouest Normandie – BUT Informatique S5

Année 2024/2025

Table des matières

1	Introduction	2
2	Concepts de base	2
2.1	Question 1 : Créer un namespace et un pod nginx	2
2.2	Question 2 : Créer le pod en YAML	2
2.3	Question 3 : Pod busybox avec commande env	2
2.4	Question 4 : YAML d'un namespace sans le créer	3
2.5	Question 5 : YAML d'un ResourceQuota	3
2.6	Question 6 : Afficher pods sur tous les namespaces	4
2.7	Question 7 : Pod nginx exposant le port 80	4
2.8	Question 8 : Changer l'image du pod	4
2.9	Question 9 : Tester le pod avec wget	4
2.10	Question 10 : Informations détaillées du pod	5
3	Pods Multi-Containers	5
3.1	Question 1 : Pod avec deux conteneurs	5
4	Conception de pods	6
4.1	Labels et annotations	6
4.1.1	Question 1 : Créer 3 pods avec label app=v1	6
4.1.2	Question 2 : Afficher tous les labels	6
4.1.3	Question 3 : Modifier le label de nginx2	6
4.1.4	Question 4 : Afficher la colonne APP	7
4.1.5	Question 5 : Afficher uniquement app=v2	7
4.1.6	Question 6 : Ajouter label tier=web	7
4.1.7	Question 7 : Ajouter annotation owner	7
4.2	Placement du Pod	7
4.2.1	Question 1 : Pod sur nœud avec label GPU	7
4.2.2	Question 2 : Pod sur control-plane	8
5	Déploiement	8
5.1	Question 1 : Créer un déploiement	8
5.2	Question 2 : Afficher le YAML du déploiement	9
5.3	Question 3 : YAML des ReplicaSets	9
5.4	Question 4 : État d'avancement du déploiement	9
5.5	Question 5 : Mettre à jour l'image	9
5.6	Question 6 : Vérifier l'historique	10
5.7	Question 7 : Rollback du déploiement	10

6 Commandes utiles supplémentaires	11
6.1 Débogage	11
6.2 Gestion des ressources	11
6.3 Contextes et namespaces	11
7 Cheat Sheet kubectl	12
7.1 Ressources courantes	12
7.2 Formatage de sortie	12
8 Conclusion	13

1 Introduction

Ce document présente la correction complète du TD3 sur la manipulation de kubectl, l'outil en ligne de commande pour interagir avec Kubernetes. Ce TD couvre les commandes essentielles utilisées quotidiennement en entreprise.

2 Concepts de base

2.1 Question 1 : Créer un namespace et un pod nginx

Énoncé : Créez un namespace appelé 'monnamespace' et un pod avec une image nginx dans ce namespace.

```

1 # Creer le namespace
2 kubectl create namespace monnamespace
3
4 # Creer le pod nginx dans ce namespace
5 kubectl run nginx --image=nginx --namespace=monnamespace
6
7 # Vérifier
8 kubectl get pods -n monnamespace

```

2.2 Question 2 : Créez le pod en YAML

Énoncé : Créez le pod qui vient d'être décrit en utilisant YAML (-o yaml).

```

1 # Générer le YAML sans créer le pod
2 kubectl run nginx --image=nginx \
3   --namespace=monnamespace \
4   --dry-run=client -o yaml > nginx-pod.yaml
5
6 # Contenu du fichier nginx-pod.yaml généré :

```

```

1 apiVersion: v1
2 kind: Pod
3 metadata:
4   name: nginx
5   namespace: monnamespace
6 spec:
7   containers:
8     - image: nginx
9       name: nginx

```

```

1 # Créer le pod à partir du fichier YAML
2 kubectl apply -f nginx-pod.yaml

```

2.3 Question 3 : Pod busybox avec commande env

Énoncé : Créez un pod busybox qui exécute la commande "env" et voyez la sortie.

```

1 # Méthode 1 : Exécuter et voir la sortie immédiatement
2 kubectl run busybox --image=busybox --restart=Never \
3   --rm -it -- env
4
5 # Méthode 2 : Créer le pod et voir les logs
6 kubectl run busybox --image=busybox --restart=Never \

```

```

7   -- env
8
9 # Voir la sortie dans les logs
10 kubectl logs busybox
11
12 # Nettoyer
13 kubectl delete pod busybox

```

2.4 Question 4 : YAML d'un namespace sans le créer

Énoncé : Obtenir le YAML pour un nouveau namespace appelé 'monns' sans le créer.

```

1 # Generer le YAML sans creer
2 kubectl create namespace monns --dry-run=client -o yaml
3
4 # Resultat :

```

```

1 apiVersion: v1
2 kind: Namespace
3 metadata:
4   name: monns

```

```

1 # Sauvegarder dans un fichier
2 kubectl create namespace monns --dry-run=client -o yaml > monns.yaml

```

2.5 Question 5 : YAML d'un ResourceQuota

Énoncé : Créer le YAML pour un ResourceQuota appelé 'monrq' avec 1 CPU, 1G mémoire et 2 pods.

```

1 # Generer le YAML de base
2 kubectl create quota monrq \
3   --hard(cpu=1, memory=1G, pods=2) \
4   --dry-run=client -o yaml
5
6 # Resultat :

```

```

1 apiVersion: v1
2 kind: ResourceQuota
3 metadata:
4   name: monrq
5 spec:
6   hard:
7     cpu: "1"
8     memory: 1G
9     pods: "2"

```

```

1 # Sauvegarder
2 kubectl create quota monrq \
3   --hard(cpu=1, memory=1G, pods=2) \
4   --dry-run=client -o yaml > monrq.yaml
5
6 # Appliquer dans un namespace specifique
7 kubectl apply -f monrq.yaml -n monnamespace

```

2.6 Question 6 : Afficher pods sur tous les namespaces

Énoncé : Afficher les pods sur tous les namespaces.

```

1 # Option 1 : Avec --all-namespaces
2 kubectl get pods --all-namespaces
3
4 # Option 2 : Avec -A (raccourci)
5 kubectl get pods -A
6
7 # Avec plus de details
8 kubectl get pods -A -o wide
9
10 # Trier par namespace
11 kubectl get pods -A --sort-by=.metadata.namespace

```

2.7 Question 7 : Pod nginx exposant le port 80

Énoncé : Créer un pod nginx et exposer le trafic sur le port 80.

```

1 # Creer le pod avec le port expose
2 kubectl run nginx --image=nginx --port=80
3
4 # Verifier
5 kubectl get pod nginx
6
7 # Voir les details du port
8 kubectl describe pod nginx | grep Port

```

Note : Cette commande expose le port dans la définition du pod, mais ne crée pas de Service. Pour exposer réellement le pod, il faut créer un Service.

2.8 Question 8 : Changer l'image du pod

Énoncé : Changer l'image du pod en nginx :1.7.1 et observer le redémarrage.

```

1 # Methode 1 : Avec kubectl set image
2 kubectl set image pod/nginx nginx=nginx:1.7.1
3
4 # Observer le pod en temps reel
5 kubectl get pod nginx --watch
6
7 # Methode 2 : Editer directement
8 kubectl edit pod nginx
9 # Changer "image: nginx" en "image: nginx:1.7.1"
10 # Sauvegarder et quitter
11
12 # Verifier l'image utilisee
13 kubectl describe pod nginx | grep Image
14
15 # Voir les events
16 kubectl get events --field-selector involvedObject.name=nginx

```

2.9 Question 9 : Tester le pod avec wget

Énoncé : Obtenir l'IP du pod nginx et utiliser busybox pour wget son '/'.

```

1 # Obtenir l'IP du pod nginx
2 NGINX_IP=$(kubectl get pod nginx -o jsonpath='{.status.podIP}')
3 echo $NGINX_IP
4
5 # Ou directement :
6 kubectl get pod nginx -o wide
7
8 # Utiliser un pod busybox temporaire pour tester
9 kubectl run busybox --image=busybox --rm -it --restart=Never \
10   -- wget -O- $NGINX_IP:80
11
12 # Alternative sans variable
13 kubectl run busybox --image=busybox --rm -it --restart=Never \
14   -- wget -O- $(kubectl get pod nginx -o jsonpath='{.status.podIP}'):80

```

2.10 Question 10 : Informations détaillées du pod

Énoncé : Obtenir des informations détaillées sur le pod nginx.

```

1 # Describer pour voir tous les détails
2 kubectl describe pod nginx
3
4 # Voir les logs
5 kubectl logs nginx
6
7 # Voir les events liés au pod
8 kubectl get events --field-selector involvedObject.name=nginx
9
10 # Status détaillé en YAML
11 kubectl get pod nginx -o yaml
12
13 # Status détaillé en JSON
14 kubectl get pod nginx -o json
15
16 # Voir seulement les problèmes potentiels
17 kubectl describe pod nginx | grep -A 5 "Events:"

```

3 Pods Multi-Containers

3.1 Question 1 : Pod avec deux conteneurs

Énoncé : Créez un Pod avec deux conteneurs busybox, se connecter au deuxième et exécuter 'ls'.

```

1 # Créer le fichier YAML
2 cat > multi-container-pod.yaml <<EOF
3 apiVersion: v1
4 kind: Pod
5 metadata:
6   name: multi-container
7 spec:
8   containers:
9     - name: container1
10       image: busybox
11       command: ["sh", "-c", "echo hello ; sleep 3600"]
12     - name: container2

```

```

13   image: busybox
14     command: ["sh", "-c", "echo hello ; sleep 3600"]
15 EOF
16
17 # Appliquer
18 kubectl apply -f multi-container-pod.yaml
19
20 # Vérifier
21 kubectl get pod multi-container
22
23 # Se connecter au deuxième conteneur
24 kubectl exec -it multi-container -c container2 -- sh
25
26 # Dans le shell du conteneur :
27 ls
28 exit
29
30 # Ou directement :
31 kubectl exec multi-container -c container2 -- ls

```

4 Conception de pods

4.1 Labels et annotations

4.1.1 Question 1 : Créer 3 pods avec label app=v1

```

1 # Créer les 3 pods
2 kubectl run nginx1 --image=nginx --labels="app=v1"
3 kubectl run nginx2 --image=nginx --labels="app=v1"
4 kubectl run nginx3 --image=nginx --labels="app=v1"
5
6 # Vérifier
7 kubectl get pods --show-labels

```

4.1.2 Question 2 : Afficher tous les labels

```

1 # Voir tous les labels
2 kubectl get pods --show-labels
3
4 # Voir dans un format plus lisible
5 kubectl get pods -o custom-columns=NAME:.metadata.name,LABELS:.metadata.
6   labels
7
8 # Alternative avec wide
9 kubectl get pods -o wide --show-labels

```

4.1.3 Question 3 : Modifier le label de nginx2

```

1 # Méthode 1 : Avec kubectl label (overwrite)
2 kubectl label pod nginx2 app=v2 --overwrite
3
4 # Vérifier
5 kubectl get pod nginx2 --show-labels

```

4.1.4 Question 4 : Afficher la colonne APP

```

1 # Afficher le label app dans une colonne
2 kubectl get pods -L app
3
4 # Ou avec custom-columns
5 kubectl get pods -o custom-columns=NAME:.metadata.name,APP:.metadata.
   labels.app

```

4.1.5 Question 5 : Afficher uniquement app=v2

```

1 # Filtrer par label
2 kubectl get pods -l app=v2
3
4 # Avec details
5 kubectl get pods -l app=v2 --show-labels
6
7 # Avec output wide
8 kubectl get pods -l app=v2 -o wide

```

4.1.6 Question 6 : Ajouter label tier=web

```

1 # Ajouter tier=web aux pods app=v2
2 kubectl label pods -l app=v2 tier=web
3
4 # Ajouter tier=web aux pods app=v1
5 kubectl label pods -l app=v1 tier=web
6
7 # Ou en une commande pour app=v2 OU app=v1
8 kubectl label pods -l 'app in (v1,v2)' tier=web
9
10 # Vérifier
11 kubectl get pods --show-labels

```

4.1.7 Question 7 : Ajouter annotation owner

```

1 # Ajouter l'annotation aux pods app=v2
2 kubectl annotate pods -l app=v2 owner=marketing
3
4 # Vérifier les annotations
5 kubectl describe pods -l app=v2 | grep Annotations
6
7 # Voir toutes les annotations
8 kubectl get pods -l app=v2 -o yaml | grep -A 5 annotations

```

4.2 Placement du Pod

4.2.1 Question 1 : Pod sur nœud avec label GPU

Énoncé : Créer un pod déployé sur un nœud avec label accelerator=nvidia-tesla-p100.

```

1 # D'abord, labelliser un noeud (si nécessaire)
2 kubectl label nodes <node-name> accelerator=nvidia-tesla-p100
3

```

```

4 # Creer le fichier YAML
5 cat > gpu-pod.yaml <<EOF
6 apiVersion: v1
7 kind: Pod
8 metadata:
9   name: gpu-pod
10 spec:
11   nodeSelector:
12     accelerator: nvidia-tesla-p100
13   containers:
14     - name: cuda-app
15       image: nvidia/cuda:11.0-base
16 EOF
17
18 # Appliquer
19 kubectl apply -f gpu-pod.yaml
20
21 # Vérifier le placement
22 kubectl get pod gpu-pod -o wide

```

4.2.2 Question 2 : Pod sur control-plane

Énoncé : Créer un pod placé sur le noeud control-plane avec nodeSelector et tolerations.

```

1 # Voir les taints du control-plane
2 kubectl describe node <control-plane-name> | grep Taint
3
4 # Creer le fichier YAML
5 cat > control-plane-pod.yaml <<EOF
6 apiVersion: v1
7 kind: Pod
8 metadata:
9   name: control-plane-pod
10 spec:
11   nodeSelector:
12     node-role.kubernetes.io/control-plane: ""
13   tolerations:
14     - key: node-role.kubernetes.io/control-plane
15       operator: Exists
16       effect: NoSchedule
17   containers:
18     - name: nginx
19       image: nginx
20 EOF
21
22 # Appliquer
23 kubectl apply -f control-plane-pod.yaml
24
25 # Vérifier le placement
26 kubectl get pod control-plane-pod -o wide

```

5 Déploiement

5.1 Question 1 : Créer un déploiement

Énoncé : Créer un déploiement nginx :1.18.0 avec 2 replicas.

```

1 # Creer le deploiement
2 kubectl create deployment nginx \
3   --image=nginx:1.18.0 \
4   --replicas=2 \
5   --port=80
6
7 # Vérifier
8 kubectl get deployment nginx
9 kubectl get pods -l app=nginx

```

5.2 Question 2 : Afficher le YAML du déploiement

```

1 # Afficher le YAML
2 kubectl get deployment nginx -o yaml
3
4 # Sauvegarder dans un fichier
5 kubectl get deployment nginx -o yaml > nginx-deployment.yaml
6
7 # Voir seulement la spec
8 kubectl get deployment nginx -o yaml | grep -A 30 "spec:"

```

5.3 Question 3 : YAML des ReplicaSets

```

1 # Lister les ReplicaSets
2 kubectl get replicaset -l app=nginx
3
4 # Afficher le YAML de tous les ReplicaSets
5 kubectl get replicaset -l app=nginx -o yaml
6
7 # Afficher le YAML d'un ReplicaSet spécifique
8 RS_NAME=$(kubectl get rs -l app=nginx -o jsonpath='{.items[0].metadata.name}')
9 kubectl get replicaset $RS_NAME -o yaml

```

5.4 Question 4 : État d'avancement du déploiement

```

1 # Vérifier l'état
2 kubectl rollout status deployment/nginx
3
4 # Voir l'historique
5 kubectl rollout history deployment/nginx
6
7 # Détails du déploiement
8 kubectl describe deployment nginx
9
10 # Voir les événements
11 kubectl get events --field-selector involvedObject.name=nginx

```

5.5 Question 5 : Mettre à jour l'image

Énoncé : Mettre à jour l'image nginx vers nginx :1.19.8.

```

1 # Mettre à jour l'image
2 kubectl set image deployment/nginx nginx=nginx:1.19.8
3
4 # Suivre la mise à jour en temps réel
5 kubectl rollout status deployment/nginx --watch
6
7 # Vérifier la nouvelle image
8 kubectl describe deployment nginx | grep Image
9
10 # Voir les pods en cours de mise à jour
11 kubectl get pods -l app=nginx --watch

```

5.6 Question 6 : Vérifier l'historique

```

1 # Voir l'historique complet
2 kubectl rollout history deployment/nginx
3
4 # Voir les détails d'une révision spécifique
5 kubectl rollout history deployment/nginx --revision=2
6
7 # Vérifier que les replicas sont correctes
8 kubectl get deployment nginx
9 kubectl get replicaset -l app=nginx
10 kubectl get pods -l app=nginx
11
12 # Détails des replicas
13 kubectl describe deployment nginx | grep -i replica

```

5.7 Question 7 : Rollback du déploiement

Énoncé : Annuler le dernier déploiement et vérifier l'ancienne image.

```

1 # Rollback vers la révision précédente
2 kubectl rollout undo deployment/nginx
3
4 # Suivre le rollback
5 kubectl rollout status deployment/nginx
6
7 # Vérifier l'image (doit être nginx:1.18.0)
8 kubectl describe deployment nginx | grep Image
9
10 # Vérifier les pods
11 kubectl get pods -l app=nginx
12
13 # Vérifier l'image dans un pod
14 POD_NAME=$(kubectl get pods -l app=nginx -o jsonpath='{.items[0].metadata.name}')
15 kubectl describe pod $POD_NAME | grep Image
16
17 # Rollback vers une révision spécifique
18 kubectl rollout undo deployment/nginx --to-revision=1

```

6 Commandes utiles supplémentaires

6.1 Débogage

```

1 # Voir les logs d'un pod
2 kubectl logs <pod-name>
3
4 # Logs d'un conteneur spécifique
5 kubectl logs <pod-name> -c <container-name>
6
7 # Suivre les logs en temps réel
8 kubectl logs -f <pod-name>
9
10 # Logs des pods précédents (après crash)
11 kubectl logs <pod-name> --previous
12
13 # Exec dans un pod
14 kubectl exec -it <pod-name> -- bash
15
16 # Port-forward
17 kubectl port-forward <pod-name> 8080:80
18
19 # Copier des fichiers
20 kubectl cp <pod-name>:/path/to/file ./local-file
21 kubectl cp ./local-file <pod-name>:/path/to/file

```

6.2 Gestion des ressources

```

1 # Voir la consommation de ressources
2 kubectl top nodes
3 kubectl top pods
4
5 # Scaler un deployment
6 kubectl scale deployment nginx --replicas=5
7
8 # Autoscaling
9 kubectl autoscale deployment nginx --min=2 --max=10 --cpu-percent=80
10
11 # Supprimer des ressources
12 kubectl delete pod <pod-name>
13 kubectl delete deployment <deployment-name>
14 kubectl delete -f fichier.yaml
15
16 # Tout supprimer dans un namespace
17 kubectl delete all --all -n <namespace>

```

6.3 Contextes et namespaces

```

1 # Voir les contextes
2 kubectl config get-contexts
3
4 # Changer de contexte
5 kubectl config use-context <context-name>
6
7 # Définir un namespace par défaut

```

```

8  kubectl config set-context --current --namespace=<namespace>
9
10 # Voir la configuration actuelle
11 kubectl config view

```

7 Cheat Sheet kubectl

7.1 Ressources courantes

```

1 # Pods
2 kubectl get pods
3 kubectl get pods -o wide
4 kubectl get pods --all-namespaces
5 kubectl describe pod <pod-name>
6
7 # Deployments
8 kubectl get deployments
9 kubectl describe deployment <deployment-name>
10 kubectl edit deployment <deployment-name>
11
12 # Services
13 kubectl get services
14 kubectl describe service <service-name>
15 kubectl expose deployment <name> --port=80 --type=NodePort
16
17 # Namespaces
18 kubectl get namespaces
19 kubectl create namespace <name>
20 kubectl delete namespace <name>
21
22 # ConfigMaps et Secrets
23 kubectl get configmaps
24 kubectl get secrets
25 kubectl create configmap <name> --from-literal=key=value
26 kubectl create secret generic <name> --from-literal=password=secret

```

7.2 Formatage de sortie

```

1 # YAML
2 kubectl get pod <name> -o yaml
3
4 # JSON
5 kubectl get pod <name> -o json
6
7 # JSONPath
8 kubectl get pods -o jsonpath='{.items[*].metadata.name}'
9
10 # Custom columns
11 kubectl get pods -o custom-columns=NAME:.metadata.name,STATUS:.status.
12     phase
13
14 # Wide (plus de colonnes)
15 kubectl get pods -o wide
16 # Labels

```

```
17 kubectl get pods --show-labels  
18 kubectl get pods -L app,tier
```

8 Conclusion

Ce TD vous a permis de maîtriser :

- Les commandes kubectl de base (create, get, describe, delete)
- La gestion des pods, deployments et services
- L'utilisation des labels et annotations
- Le placement des pods avec nodeSelector et tolerations
- Les déploiements et rollouts
- Le débogage avec logs, exec et describe

La maîtrise de kubectl est essentielle pour tout développeur ou DevOps travaillant avec Kubernetes. Ces commandes sont utilisées quotidiennement en entreprise pour déployer, gérer et déboguer des applications.

Ressources complémentaires :

- <https://kubernetes.io/docs/reference/kubectl/cheatsheet/>
- <https://kubernetes.io/docs/reference/kubectl/overview/>