

1 Árboles de decisión

El árbol de decisión es un modelo gráfico y analítico que se utiliza para tomar decisiones basadas en diferentes condiciones. se representan en forma de un árbol donde: Los nodos internos representan preguntas o condiciones, las ramas representan posibles respuestas o decisiones y las hojas representan una resultado o desicion final.

2 Metodología

El código del programa se descargo del documento AprendeMachineLearning y se ejecuto desde un google collab, el único problema causado por el código es que la funcion "sb.factorplot" había sido eliminada de versiones recientes de seaborn, asi que era necesario cambiar la funcion por otra igual, en este caso sb.catplot

La linea de código era: `sb.factorplot('top',data=artists_billboard,kind="count")`
 La nueva linea de código es `sb.catplot(x='top', data=artists_billboard, kind="count")`

3 Resultados

