Ejercicios

Ejercicio 5.

En un juego de béisbol, Jim es el lanzador y]oe es el bateador. Jim puede lanzar una bola rápida o una curva al azar. Joe predice el tipo de lanzamiento con diferentes promedios de bateo según la combinación.

Variables de desición

 x_1 : es la probabilidad de que jim lancé una bola rápida

*x*₂: es la probabilidad de que jim lancé una bola curva

 y_1 : es la probabilidad de que Joe prediga una bola rápida

 y_2 : es la probabilidad de que Joe prediga una bola curva

Parámetros del problema

 $a_{i,j}$: Probabilidad de que Jim haga el lanzamiento i cuando Joe ha predicho un lanzamiento j donde $j, i \in \{C, R\}$

C y R representan la bola curva y la bola rápida respectivamente

Función objetivo

Minimizar
$$z = x_1(y_1 a_{C, C} + y_2 a_{C, R}) + x_2(y_1 a_{R, C} + y_2 a_{R, R})$$

Restricciones

$$x_1 + x_2 = 1$$

$$y_1 + y_2 = 1$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2 \ge 0$$