**Podsjetnik za rješavanje zadataka sa VJ (FRISC)**

**NAPOMENA: KORISTITI SAMO KOD PONAVLJANJA; NE SMIJE SE KORISTITI NA PROVJERAMA ZNANJA**

***Bezuvjetna VJ:***

VJ\_DATA `EQU 0FFFF0000 ; samo jedna lokacija

....

LOAD/STORE ; prenesi podatak

....

***Uvjetna VJ:***

VJ1\_PRIMI `EQU 0FFFF1000 ; DVIJE LOKACIJE

VJ1\_STANJE `EQU 0FFFF1004

....

PRVA LOAD R0, (VJ1\_STANJE) ; ispitivanje spremnosti VJ1

OR R0, R0, R0

JP\_Z PRVA

....

LOAD/STORE ; prenesi podatak

STORE R0, (VJ1\_STANJE) ; brisanje spremnosti

....

***Prekidna VJ (INT3):***

; 4 lokacije, kod FRISCa druga se ne koristi jer ima IACK

PVJ4\_POD `EQU 0FFFF4000

; PVJ4\_IACK `EQU 0FFFF4004

PVJ4\_IEND `EQU 0FFFF4008

PVJ4\_STOP `EQU 0FFFF400C

`ORG 0

MOVE 10000, SP

JP GLAVNI

`ORG 0C ; NMI

PUSH R0 ; spremanje konteksta

MOVE SR, R0

PUSH R0

LOAD/STORE (PVJ4\_POD) ; prijenos podatka

STORE R0, (PVJ4\_IEND) ; dojava kraja posluživanja

POP R0 ; obnova konteksta

MOVE R0, SR

POP R0

RETN ; povratak iz nemaskirajućeg prekida

***Prekidna VJ (INT0,1,2):***

; 4 lokacije

PVJ3\_POD `EQU 0FFFF4000

PVJ3\_IACK `EQU 0FFFF4004

PVJ3\_IEND `EQU 0FFFF4008

PVJ3\_STOP `EQU 0FFFF400C

`ORG 0

MOVE 10000, SP

JP GLAVNI

`ORG 8

DW 1000 ; prekidni vektor

GLAVNI

MOVE %B 11110000, SR ; dozvoli prekide INT0,1,2

....

**; PREKIDNI POTPROGRAM**

`ORG 1000

PUSH R0 ; spremanje konteksta

MOVE SR, R0

PUSH R0

STORE R0, (PVJ3\_IACK) ; prihvat prekida

LOAD/STORE (PVJ3\_POD) ; prijenos podatka

STORE R0, (PVJ3\_IEND) ; dojava kraja posluživanja

POP R0 ; obnova konteksta

MOVE R0, SR

POP R0

RETI ; povratak iz maskirajućeg prekida