

# VEZA PREMA PROGRAMIMA (STOGOVI)

(RIBARIĆ POSLAVIĆ 6.4)

## TEORIJA SAŽETAK

STOG - LIFO STRUKTURA, NAJSTARIJI PODATAK I DE ZADUŽIVAN.

DVAJE OPERACIJE : PUSH - STAVI NA STOG

POP - SKINI SA STOGA

NA STOG SE STAVJAJU REDOM : 1) PARAMETRI POTPROGRAMA  
(KORISNIČKI)

2) POVRATNA ADRESA (PC)

3) LOKALNE VARIJABLE POTPROGRAMA

DVAJE VRSTE STOGA

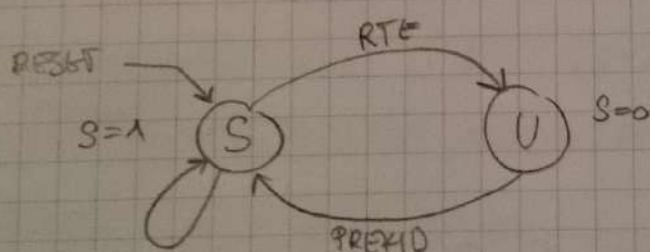
1) KORISNIČKI - POZIVOM KORISNIČKOG POTPROGRAMA

2) SUSTAVSKI - PREKIDOM

DIJELIM STANJE KADA SA STOGOVI NA

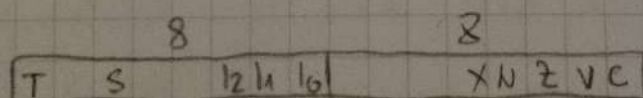
S = SUSTAVSKI (NADGLEDAČI) IČIN

U = KORISNIČKI



KADA SMO U SUSTAVSKOM MODU  
TADA STAVJAMO NA SUSTAVSKI  
STOG, A KADA SMO U KORISNIČKOM  
OKRUŽENJU NA KORISNIČKI

STATUSNI REGISTAR STOGA (16B) - SR (NADGLEDAČI BAJT, KORISNIČKI BAJT)



RAZINA PREKIDA (0-8)

PREKIDNIH LINIJA  $\overline{IP_0}, \overline{IP_1}, \overline{IP_2}$  - ŠALJE SE ZAHTEV ZA PREKID  
ODREĐENE RAZINE.

NPR. 010 ZA  $\overline{IP_0}, \overline{IP_1}, \overline{IP_2} = 101 \Rightarrow$  ZAHTEV RAZINE 5

RESET JE RAZINA  $\boxed{7}$

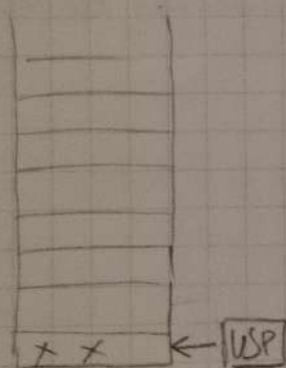
ZA VRIJEME PREKIDA  $I_2 I_1 I_0$  SE POSTAVJAJU U 5 (AKO JE  
PREKID RAZINE 5)

SA RJE SE TE ZASTAVICE UBAČAJU USTAJE PRIJE PREKIDA.

DOKASKOM PREKIDA  $5 \rightarrow 1$

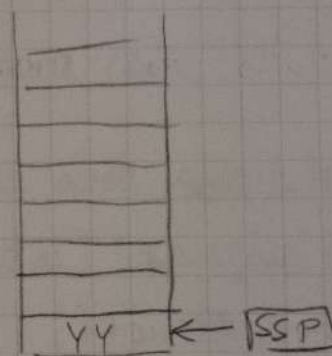
PROGRAM POSTAVJA  $I_2 I_1 I_0$  TAKO DA SI OODREDI TKO MU SMUJE  
RADITI PREKID (HIJERARHIJA)

KORIŠNIČKI STOG



USER STACK  
POINTER

SUSTAVSKI STOG



SYSTEM STACK  
POINTER

NA SUSTAVSKI STOG STAVJASE REDOM 1) PC

2) SR (16BIT)