

"POOL" TEORIJSKIH PITANJA

- 1) ZADANA JE PN SA 8 LINIJA, $B=16B$, TE IZRAVNO PRESLIKAVANJE. SVAKO PRONAŠENO ČITANJE INICIRA PRIJEVOS IZ DRAM-A OD?

16B (KOLIKO JE LINIJA ŠIROKA)

- 2) ZADANA JE PN SA $B=16B$, TE SKUPNO ASOCIJATIVNI PRESLIKAVANJE ($\alpha=4$). SVAKO PRONAŠENO ČITANJE INICIRA PRIJEVOS IZ DRAM-A OD?

- 3) ELEMENTI DRAM-A OBČNO SU ORGANIZIRANI U?

KVADRATNOM 2D POLJU

- 4) ZADANA JE PN SA 8 LINIJA. KOLIKO KOMPARTORA ADRESA JE POTREBNO AKO JE PN SA PUNOM ASOCIJATIVNOSTU?

8 KOMPARTORA (SVAKA LINIJA IMA SVOG)

- 5) ZAKROŽITI ISPRAVAN SLIJED MEMORIJSKE HIJERARHIJE.

REGISTAR - PN - RAM - DISK

- 6) ZA POTPUNO ASOCIJATIVNO PRESLIKAVANJE VRIJEDI?

BLOK IZ GLAVNE MEMORIJE SE MOŽE SMJESTITI NA BILU KOJI PRIKRUČAK

- 7) ALGORITAM ZANJENE BLOKOVA OPT. IMA ZNAČAJKU?

NE MOŽE SE REALIZIRATI

- 8) ONJEZ POSUDAKA? (H)

BROJ POSUDAKA / BROJ SVIH REFERENCIRANJA $H = \frac{N_1}{N_1 + N_2}$

- 9) AKO GLAVNA MEMORIJA IMA KAPACITET 2^n IMA $2^{n/b}$ BLOKOVA (BM) A SVAKI BLOK JE VRIČINE $b=2^w$ TADA = PN SADRŽI?

BLOKOVE ŠIRINE $b=2^w$ (ISTO KO RAM) I BP (BROJ BLOKOVA)

- 10) BLOČMI PRIKRUČAK U PN OBLIKUJU?

ADRESA ZNAČKA (OZNAKA) I BLOK (PODACI)

- 11) ADRESA ZNAČKA ODREĐENA JE SA?

K NAJZNAČAJNIJIM BITOVA ADRESE KOJI PREDSTAVLJAJU BLOČMI BROJ

11 RAM-U

- 12) NAVEDI TE TRI GLAVNE ORGANIZACIJE PN
 POTPUNO ASOCIJATIVNA, IZBAVNA, SKUPNO ASOCIJATIVNA
- 13) U ODNOSU NA CPU TAKT, LATENCIJA DRAMA JE OBČU ?
 100X VEĆA
- 14) KOJA SU DVA PRISTUPA OBNAVLJANJA PN?
 WRITE BACK (ODMAH) I COPY BACK (ODGOVORNO)
- 15) ŠTO OD SLJEDEĆEG NIJE ZAVJERA STRANCA?
 BUDUĆA TABLICA ODLUKE
- 16) LOKALNOST PROGRAMA IZNAŽAVA SE RADNIM SKUPOM W_2 ?
 DA, $WS(t, R)$ (H = VRIČILA OKNA) (t = VREMENE POČETKA)
- 17) ZA ORGANIZACIJU PN VRIJEDI?
 RAM PODJELJEN U BLOKOVE, PN U BLOKOVE PRIKRUČKE
- 18) ZADANA JE PN SA $a=2$, $b=16B$, $m=8$. ŠTO NIJE IZUHOVU?
 ŠESNAEST-ELEMENTNO ASOCIJATIVNO POZESCIKA VANJE
- 19) ZADANA JE PN SA $m=8$, $b=16B$, $a=1$. PODATAK LA ADDR OXCL IDE=?
INDEX 4 ($w(i) = \log_2(\frac{m}{a}) = \log_2(8) = 3$) ($i \cdot i \Rightarrow \text{ADDRESS}$)

$$C \cdot C = 12 \cdot 16' + 12 =$$

- 20) NAJVEĆI NEODUSTATAK DRAMA?
 LATENCIJA
- 21) KOJA OD SLJEDEĆIH TEHNIKA NE VODI POVEĆANJU PROPSKOSTI DRAMA?
 ASINKRONI UPRAMAJČKI PROBKOL
- 22) ŠTO NE SADRŽAVA LILJA PN?
 BITOVE ZA PRAVO PRISTUPA
- 23) KOJE OD SLJEDEĆIH SCELARIJA POKAZUJE IAJVEĆU PROSTORU LOKALNOST, AKO VREMENJSKA LOKALNOST NE POSTOJI?
 INICIJALIZACIJA DOGA SA NULON.

24) KOJI SU PRINCIP ZA POVEĆANJE PROPUŠNOSTI DRAMA?

- a) BRZ PRISTUP RETKU b) PARALELNA ORGANIZACIJA c) SINKRONI SARADNJA
d) PREPLATANJE

25) KOLIKO SU DEBITRI BRŽI OD PN L1?

4 PUTA

26) KOLIKO JE L1 BRŽI OD LAN-A?

5 PUTA

27) POTREBNA MINIMALNA PROPUŠNOST KOD SUVERENOG CP?

10 GB/s

28) SUGESTIVO VIŠI RAZINA NEMOĆI, PREMA NIŽIJA?

MAJI KAPACITET, MAJA LATENCIJA, VEĆA CIJENA PO BITU

29) NEDOSTACI LRU ALGORITMA?

SKUPA IMPLEMENTACIJA.

30) ADRESA ZNAČKA ODRŽANA JE SA?

K LAJZNAČAJMIJIH BITA

31)