



Slika 1: prostorni prikaz

Slika 2: ravninski prikaz

Difuzna komponenta dobiva se kao umnožak intenziteta izvora, I_t koeficijenta refleksije, k_t i kosinusa kuta između vektora normale ravnine koju čini promatrani poligon u točki T koju promatramo, \tilde{n} , te vektora iz promatrane točke prema izvoru, \tilde{T} .

$$I_d = I_i \cdot k_d \cdot \cos \theta$$

Konstruirajmo vektore \overline{TA} i \overline{TB} , na slici 1 označene plavom bojom. Njihov vektorski umnožak tada daje upravo vektor normalne ravnine poligona iz točke T (slika 1).

$$\overrightarrow{TA}=(1,-1,0)$$

$$\overrightarrow{TB} = (1, 3, 0)$$

$$\overrightarrow{TI} = (-1, -8, 16)$$

$$R_{i} = TA \times TB =$$

$$\begin{pmatrix} 7 & 7 & 6 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix} = \frac{4}{26}$$

Kut 0 može se dobiti iz skalarnog produkta sektora i 177

$$[77] - \sqrt{(-1)^2 + (-8)^2 + (16)^2} -17.92$$
 $[47] - 32$

$$\vec{n} \cdot \vec{7}\vec{7} = n_s \cdot TI_s + n_s \cdot TI_s \cdot n_s \cdot TI_s = 48$$

$$\vec{\theta} - \vec{I}\vec{I} = |\vec{\theta}| |\vec{I}\vec{I}| \cos \theta \implies \theta = \arccos \frac{\vec{I}\vec{I} \cdot \vec{a}}{|\vec{I}\vec{I}| |\vec{a}|} = \arccos \frac{48}{17.9 \cdot 3}$$

$$\theta = 26.638^4$$

$$I_a = I_1 \cdot k_2 \cdot \cos \theta = 100 \cdot 0.5 \cdot 0.893855 = 44.618$$

Zrcalna komponenta ovisi o intenzitetu izuora il, koeficijentu il, indeksu gruboce površine te o kosinusu kuta između sektora reflektirane zrake il te vektora iz promatrane točke prema promatraču TP.

$$I_{c}=I_{c}\cdot k_{c}\cdot\cos^{2}\Omega$$

Promotrimo kut φ, koji je jednak zimoju kutova θ i Ω. Njega se lako može dobiti iz skalarnog umnoška vektora TP i ž (slika 2).

5L=+-0

$$\varphi = \arccos \frac{\overline{TP} \cdot \overline{n}}{|\overline{TP}||\overline{n}|} = \arccos \frac{30}{12,85 \cdot 3} = 33,903$$

iz toga slijedi da je Ω = 38.903° - 2.0.035° = #2.705°

$$I_{a} = I_{a} \cdot k_{a} \cos^{2} \Omega = 47.744$$

Ambijentna komponenta je zadana u zadatku:

Ukupni intenzifet u točki T jesu suma svih komponenta intenzifeta u toj točki.