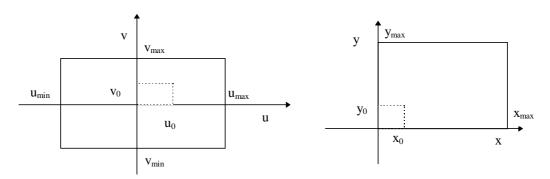
# 3. Fraktali – Mandelbrotov i Julijev fraktalni skup

## 3.1 Kompleksna ravnina i ravnina prikaza

Funkcija kompleksne varijable  $f(z_n)$  promatra se u kompleksnoj ravnini čije su osi (u, v). Ravnina prikaza (x, y) je ravnina u kojoj prikazujemo promatranu kompleksnu funkciju. Prevođenje iz sustava (O u v) u sustav (O' x y) ovisi o promatranom području u pojedinim sustavima. Neka je promatrano područje kompleksne funkcije zadano s  $u_{max}$ ,  $u_{min}$ ,  $v_{max}$  i  $v_{min}$ . Područje sustava prikaza neka je zadano s  $rez_x$  i  $rez_y$  (Slika 10.1).



Slika 10.1. Ravnina kompleksne funkcije i ravnina prikaza.

Sustav prikaza je zaslon, pa su vrijednosti na x i y osi diskretne. Koordinate točke  $u_0$  i  $v_0$  u kompleksnoj ravnini koje odgovaraju vrijednostima  $x_0$  i  $y_0$  su:

$$u_0 = \frac{u_{\text{max}} - u_{\text{min}}}{x_{\text{max}}} x_0 + u_{\text{min}}, \ v_0 = \frac{v_{\text{max}} - v_{\text{min}}}{y_{\text{max}}} \ y_0 + v_{\text{min}}$$
(1)

Navedenim izrazima definirano je prevođenje iz jednog u drugi sustav.

## 3.2 Skupovi Mandelbrota i Julije

Neka je zadano iterativno preslikavanje:

$$z_{n+1} = f(z_n), \tag{2}$$

gdje je  $f(z_n)$  na primjer  $z_{n+1} = f(z_n) = z_n^2 + c$ ,  $z,c \in C$ , a c je odabrana točka kompleksne ravnine za koju ispitujemo konvergenciju generiranog niza. Za ovako definirano iterativno preslikavanje možemo promatrati da li niz koji generiramo ( $z_0$ ,  $z_1$ ,  $z_2$ , ...) konvergira ili ne. Uvjet zaustavljanja u programskoj implementaciji može biti različit. Jedan primjer kriterija kojim ustanovljavamo da li niz konvergira je ocjena apsolutne vrijednosti:

$$|z_n| = \sqrt{u^2 + v^2}, |z_n| < \varepsilon, \quad n > n_0$$

Ako iterativno preslikavanje  $z_{n+1}=f(z_n)$  nakon n iteracija ne zadovolji uvjet  $|z|>\varepsilon$  reći ćemo da niz konvergira, a inače da divergira. Definirat ćemo "brzinu

divergencije" brojem iteracija koje su potrebne da uvjet  $|z| > \varepsilon$  bude zadovoljen. Postupak se provodi tako da se za svaki slikovni element ravnine prikaza  $(x_0, y_0)$  odredi pripadna točka kompleksne ravnine, te za nju ispita konvergencija pripadnog niza. Područje kompleksne ravnine unutar kojega iterativno preslikavanje generira konvergentne nizove naziva se Mandelbrot-ov skup.

Za Julijev skup potrebno je odabrati  $c \in C$  (točku kompleksne ravnine), a  $z_0$  je točka kompleksne ravnine za koju ispitujemo konvergenciju niza. Ako se za  $c \in C$  odabere točka unutar Mandelbrot-ovog skupa Julijev skup će biti povezan, a inače nepovezan.

#### 3.3 Radni zadatak

## 3.3.1 Postupak za Mandelbrotov skup:

- 1. Učitati prag epsilon *eps* i maksimalan broj iteracija *m*.
- 2. Učitati područje kompleksne ravnine koja se promatra ( $u_{min}$ ,  $u_{max}$ ), ( $v_{min}$ ,  $v_{max}$ ).
  - 3. Pročitati razlučivost zaslona x <sub>max</sub>, y<sub>max</sub>.
  - 4. Za svaku točku zaslona x<sub>0</sub>, y<sub>0</sub>:
    - a) odrediti  $u_0$ ,  $v_0$  (prema formuli 1).
      - a) Postaviti: k = -1,  $c_{real} = u_0$ ,  $c_{imag} = v_0$ ,  $z_0 = 0$ .
      - b) Činiti:

$$k = k + 1$$
,  
 $z_{n+1} = z_n^2 + c$   
 $r = \sqrt{z_{real}^2 + z_{imag}^2}$ 

dok je ispunjen uvjet r < eps i k < m:

5. Na mjestu x<sub>0</sub>, y<sub>0</sub> iscrtati slikovni element u boji k.

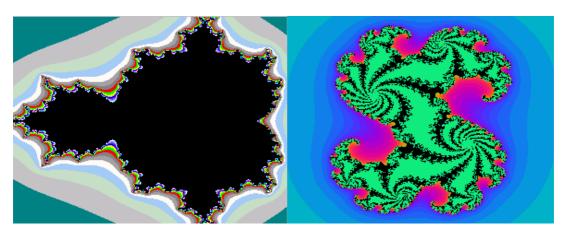
Primjer: eps=100, m=16,  $(u_{min}, u_{max}) = (-1.5, 0.5)$ ,  $(v_{min}, v_{max}) = (-1, 1)$ 

### 3.3.2 Postupak za Julijev skup:

Postupak je sličan prethodnom, a promjene su:

- 1. Dodatno učitati i kompleksnu konstantu  $c \in C$ .
  - a) Postaviti: k = -1,  $z_{real} = u_0$ ,  $z_{imag} = v_0$ .

Primjer: eps=100, m=16,  $(u_{min} \ u_{max})=(-1 \ 1)$ ,  $(v_{min} \ v_{max})=(-1.2 \ 1.2)$ ,  $(c_{real} \ c_{imag})=(0.32 \ 0.043)$ .



Slika 1: Mandelbrotov i Julijev fraktalni skup.