

# TJEDAN 7

## SLOBODA i OTVORENOST

1

### PROGRAMSKI PROIZVOD VS. OPIPIJIVI PROIZVOD

(slično vrijedi i za  
AUTORSKA DJELA)

napraviš jednom  
ima veliku komercijalnu  
vrijednost

imaš 10, prodaš 1  
imaš 9.

### PROGRAMSKA PODPORA PREMA SLOBODI / BESPLATNOSTI / OTVORENOSTI

ova podjela nije stroga; programska podrška nekada spada u više ovih skupina

#### VLASNIČKI PROGRAMI

- Zatvoreni kôd  
izvorni kôd skriven od javnosti i konkurencije  
isporuka izvršnih datoteka
- Zaštita od umnožavanja i reverse engineeringa
- Autor može prestati razvijati programsku potporu  
odlučiti koje norme implementirati

↳ kako su moji podaci  
uopće spremljeni?

#### BESPLATNI PROGRAMI

- i dalje vlasnička programska podrška; sva prava pridržana
- besplatno korištenje (freemium, shareware)
- izvršne datoteke, izvorni kôd nije dostupan
- autor može početi naplaćivati program
- i dalje ne znamo na koji je način program obavio neku zadaću

#### SLOBODNI PROGRAMI

- programska podrška koju možete koristiti, pregledavati, mijenjati, distribuirati
- smije se prodavati (dijeliti uz neograničeno veliku naknadu)



## 4 slobode:

- 0) Sloboda pokretanja programa za sve namjene  
ako želiš napraviti atomsku bombu pomoću tog programa, OK je
- 1) Sloboda uvida u rad programa i prilagodbe potrebama  
potreban pristup izvornom kôdu programa
- 2) Sloboda širenja preslika programa  
imaš program, možeš ga dati bilo kome, bez da išta ikog pitaš
- 3) Sloboda poboljšanja i dijeljenja poboljšane inačice drugima

## PROGRAMI OTVORENOG KÔDA - open source

- vrlo sličan SLOBODNIM PROGRAMIMA, razlike u načinu pristupa  
open source: praktična pitanja  
free software: etička pitanja
- gotovo svi open source programi su i free software i obrnuto

F(L)OSS = Free (Libre) Open Source Software → ZAJEDNIČKI NAZIV

## LICENCIJE PROGRAMA

"ugovori" između autora i korisnika programa  
definiraju prava uporabe (Terms of use)

licencije otvorenog kôda obično na korisnika prenose i prava  
vlasništva dotične kopije

dok kod vlasničkih programa vi niste vlasnik kopije nego više imaš  
neko pravo na korištenje (End-user-agreement)

podjela na 2 velike skupine:

## permissive licences

liberalnije: dozvoljena bilo kakva  
prelada i širenje kao i promjena  
licencije te prelazak u zatvoreni kôd

MIT, BSD, Apache Software license

## copyleft licences

dozvoljena prelada i širenje, ali uz  
uporabu iste licencije: program ostaje  
slobodan

GNU GPL, GNU LGPL, Mozilla Public license



# LICENCIJANJE NEPROGRAMSKOG DJELA

Sve što napraviš je autorsko djelo i autorstva se ne možeš odreći

SAD = Fair Use

dovoljeno sve što nije zabranjeno

Europa

Zabranjeno sve što nije dovoljeno

© - All rights reserved, copyright  
ako želiš koristiti moraš dobiti dozvolu autora

pd - No rights reserved, public domain

Što ako se želim odreći nekih prava, dati dozvolu unaprijed?

## CC LICENCIJA CREATIVE COMMONS

Some rights reserved

Zadržavamo autorstvo, a unaprijed određujemo što se smije, a što ne  
poticanje suradnje (na legalan način uzmemo nešto umjesto da radimo)  
"slobodno smijete dijeliti - umnožavati, distribuirati i javnosti pripisati djelo"  
ALL - elementi

BY = Attribution : imenovanje autora

u svakom slučaju osim CC Zero == public domain trebate navesti autora

NC = NonCommercial : smije li se proizvod koristiti u komercijalne svrhe

ND = NoDerivs : smijete li raditi preinake - svoja djela

SA = ShareAlike : kad napravite svoja djela morate li ih podijeliti  
pod istom licencijom



# PROJEKTI OTVORENOG KODA

4

## Osnovne značajke open source razvoja

**Electronic** sve rasprave se odvijaju elektroničkim putem pomoću raznih platformi  
uijek ostavljaju trag (tko je što rekao)

**Available** jasno vidljiv proces rada i sam rad  
uijek se može "vratiti natrag" i vidjeti "kako je do nečeg došlo"  
koncept URL-ova, protekle događaje čini dostupnim

**Asynchronous** gotovo nikad nije potrebna trenutna pažnja ili prekid rada  
zadaci se obavljaju asinkrono  
osobe ne trebaju biti u isto vrijeme na istom mjestu

**Lock-free** rad na nekom zadatku ne čeka odobrenje  
rad se pregledava nakon što je završen

Release **early**, release **often**

- povratne informacije
- doprinos razvoju
- nove ideje dok je kod još fleksibilan
- uočeni problemi prije izmaknuća kontrole

- manje promjene je lakše shvatiti  
debugirati, poboljšati, dovesti do zrelosti
- brzi razvoj
- provjera kvalitete i inovacije
- visoka razina vidljivosti napretka  
i statusa projekta

## Uloge u procesu razvoja

**Author**: osoba ili organizacija, autor projekta

**Owner**: vlasnik, nije nužno autor

**Maintainer**: briga za organizaciju rada na projektu

**Contributor**: "materijalni" doprinosi projektu

**Community member**: korisnici projekta, sudjeluju neizravno