Uvod u znanost o podacima

Uvod u obradu teksta

Prof. dr. sc. Mile Šikić

11. predavanje, 11. siječnja 2022.

ak. god. 2021./2022.

Čime smo se do sada bavili...

What are the most important statistical ideas of the past 50 years?*

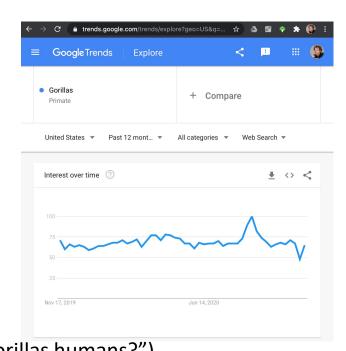
Andrew Gelman[†] and Aki Vehtari[‡]
3 June 2021

Abstract

We review the most important statistical ideas of the past half century, which we categorize as: counterfactual causal inference, bootstrapping and simulation-based inference, overparameterized models and regularization, Bayesian multilevel models, generic computation algorithms, adaptive decision analysis, robust inference, and exploratory data analysis. We discuss key contributions in these subfields, how they relate to modern computing and big data, and how they might be developed and extended in future decades. The goal of this article is to provoke thought and discussion regarding the larger themes of research in statistics and data science.

Tekstualni podaci

- Većina suvremenih podataka je nestrukturirani tekst
 - Web
 - Društvene mreže
 - Vijesti
- Često, "čisti" skupovi podataka mogu se proizvesti od "prljavih" tekstualnih podataka
 - o npr. upiti pretrage su kratki tekstovi;
 Google Trends vremenska serije za pojmove
 (npr. Q36611 Gorilla) su dobiveni agregiranjem
 svih upita koji se na referiraju na pojam
 (npr. "gorilla", "big black Rwandan apes", "are gorillas humans?")



Pregled

- 4 tipična zadatka na tekstualnim podacima
 - Dohvaćanje dokumenata
 - Klasifikacija dokumenata
 - Analiza sentimenta
 - Određivanje teme teksta
- Kako reformulirati ove zadake u problem strojnog učenja
- Kako pretprocesirati tekst da ga se može obrađivati algoritmima strojnog učenja

Tipičan zadatak 1:dohvat dokumenta

- Dano:
 - Kolekcija dokumenata (korpus)
 - Upit (može biti dokument ili kratki niz)
- Zadatak:
 - Rangirati sve dokumente u kolekciji prema sličnosti s upitom
- Stari problem (npr. knjižnice)
- Dohvat dokumenta je osnovni zadatak riješen web pretraživačima ("10 blue links")

Dohvat dokumenta



- Direktan pristup: pretraživanje susjedstva (kao u kNN)
- Definiranje funkcije udaljenosti među dokumentima
- Za dani upit q, pronaći k dokumenata s najmanjom udaljenosti do q
- k=10, dokumenti sortirani prema udaljenosti, plavi linkovi, oglasi → 🧲



Teži dio: izraditi/naučiti funkciju udaljenosti (i skalirati na Web...)

Tipičan zadatak 2: Klasifikacija dokumenata

Dano:

- Dokument d
- Skup klasa (npr. područja: vijesti, sport, tech, glazba, romanca)

Zadatak:

- Odlučiti kojoj klasi dokument d pripada
- Primjer:
 - Pronaći članke o finalu svjetskog prvenstva u nogometu

Klasifikacija dokumenata



- Nadzirano učenje
- Prikupiti veliku kolekciju dokumenata
- Označiti svaki dokument s pripadajućom klasom
- Predstaviti dokumente kao vektore značajki
- Učiti klasifikator na osnovu označenih dokumenata:
 - kNN, logistička regresija, stabla odluke, slučajne šume, boosted decision trees, neuronske mreže, ...

Tipični zadatak 3: analiza sentimenta

- Dano:
 - Dokument d (npr. recenzija produkta)
- Zadatak:
 - "Sentimentni" skor koliko je d pozitivan/negativan
- Primjer:
 - Zaključiti što ljudi misle o produkta na osnovu samo teksta (bez danih ocjena)
 - Analiza mišljenja kroz povijest; npr. kako se mijenja sklonost prema određenim političarima kroz vrijeme?

Sentimentna analiza



- Nadzirano učenje
 - Regresija
 - Klasifikacija
- Isti postav kao za klasifikaciju dokumenata
 - Označiti skup za učenje s ispravnim skorom
 - Predstaviti dokumente kao vektore značajki
 - Učiti model: kNN, linearna/logistička regresija, ...

Tipičan zadatak 4: Određivanje teme

Dano:

Neoznačena kolekcija dokumenata

• Zadatak:

- Odrediti skup dominantnih tema u dokumentima
- Odrediti za svaki dokument kojoj temi pripada

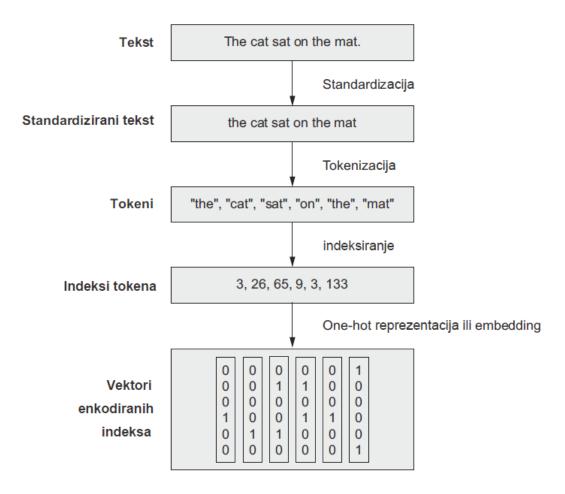
• Primjer:

- Određivanje popularnih tema u socijalnim mrežama (npr. Twitter)
- Utvrđivanje polarizirajućih gledišta oko političkih tema
- Eksploratorna analiza velike kolekcije dokumenata

Određivanje teme



- Grupiranje
- Predstavljanje dokumenata kao vektora značajki
- Pokretanje algoritma grupiranja: hijerarhijskog ili algoritma dodjeljivanja točaka
 - Hijerarhijski: aglomerativan ili razdvajajući
 - Dodjeljivanje točaka: npr. k-means, DBSCAN
- Alternativno: faktorizacija matrica



Vektori značajki

- Gotovo sve ML metode rade s vektorima značajki
 - Npr. s prethodnih slajdova: dohvat dokumenata;
 klasifikacija dokumenata; analiza sentimenta; utvrđivanje teme
- Tekst nije odmah u obliku vektora značajki
 - Varijabilna duljina
 - Čak i za fiksne duljine (npr. tweet...):
 - Pozicije ne odgovaraju smislenim značajkama



Vektori značajki

- Potreba za pretvaranjem proizvoljno dugačkih nizova u vektore fiksnih duljina
 - Tradicionalno i dobro isprobano: vreća riječi (bag of words)
 - Suvremeno: učenje mapiranja nizova u vektore (buzzword: "text embedding")

Bag of words

- Bag == multiset
 - "multi-": zadržati raznolikost riječi
 - "-set": Ne čuvati poredak
 - Npr. dokument "what you see is what you get"
 → bag of words {get:1, is:1, see:1, what:2, you:2}
- Za imati reprezentaciju fiksne duljine svih dokumenata :
 - Jedan zapis za svaki jedinstvenu riječ u rječniku
 - Bag-of-word vektori su visoko dimenzionalni (obično 1e5 or 1e6) i rijetki
 - Npr. za gornji primjer: [0...0 1 0...0 1 0...0 1 0...0 2 0...0 2 0...0]

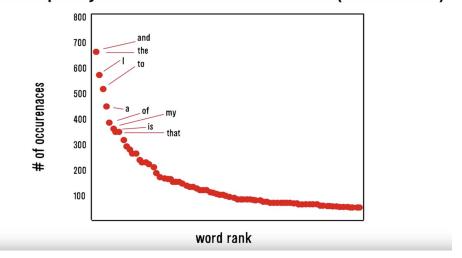


Tom Mitchell (CMU)

Dodatan razlog za rijetkost: Zipfov zakon

Poznati zakon potencija

word frequency and rank in *Romeo and Juliet* (linear-linear)



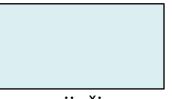
Vjerojatnost pojavljivanje riječi je se obrnuto skalira s njenim frekvencijskim rangom

 $p(w_i) \propto 1/i$ (gdje w_i je i-ta najčešća riječ)

Robert West, Applied Data Analysis (CS401), EPFL

dokumenti

Bag-of-words matrica



riječi

- Kombinirati dokumente kao retke u matrici
 - Jedan redak po dokumentu
 - Jedan stupac po riječi u rječniku
- Ova matrica je ogromna!
 - Npr. Wikipedia: 5M dokumenata, 2M riječi → 10 bilijuna zapisa
- Korištenje rijetkog zapisa matrice
 - Trojke: (doc_idx, word_idx, count)
 - Npr. Wikipedia, pretpostavimo 2000 riječi po članku što iznosi
 10 milijardi zapisa različitih od 0 (stane u memoriju)
- S matričnom reprezentacijom spremni smo koristiti bilo koji ML
 model
 Robert West, Applied Data Analysis (CS401), EPFL

Jesmo li?

- U teoriji da
- U praksi: "garbage in, garbage out"
- Biti oprezan pri mapiranju sirovog teksta u bag-of-words matricu!
 - Enkodiranje znakova
 - Određivanje jezika
 - Tokenizacija
 - Uklanjanje zaustavnih riječi
 - Normalizacija riječi
- Podešavanje matrice može voditi u puno bolje performanse
 - Normalizacija/dodjeljivanje težina redaka i/ili stupaca matrice

Vreća trikova za vreću riječi



Enkodiranje znakova

- Mapiranje znakova u oktete
- Old school: ASCII, Latin-1
- Danas: Unicode (e.g., UTF-8, UTF-16, UTF-32)
- Npr., $W \rightarrow 0x57$
- Čitanje teksta iz datoteke:
 - Čitanje s enkodiranjem korištenim pri zapisu datoteke
 - Posebno važno za ne-engleske tekstove: č, ć, ž, đ, ...
- Zapisivanje u datoteku: Uvijek koristiti UTF-8 or UTF-16; format!

```
file = codecs.open("temp", "w", "utf-8")
file.write(codecs.BOM_UTF8)
file.close()
```



Utvrđivanje jezika

- Obično smo zainteresirani za jedan jezik
- Višejezičnost je u porastu (e.g., Twitter, Wikipedia)
- U idealnom slučaju kod jezika je specificiran (npr. zaglavlje HTML; JSON polje u Twitter API rezultatima)
- No, ne uvijek...
- Postoje sjajne biblioteke (npr. ova)
 - Većina je temeljena na trigramima (e.g., "eau", "ghi", "ijs", "sch", "eiß", "ção")
 - Mnogo teže u slučaju krivog enkodinga znakova...

Tokenizacija

- Mapiranje znakova niza u slijed tokena (≈ riječi)
- Npr. "Hello! How are you?" → Hello_!_How_are_you_?
- Čini se da je dovoljno samo koristiti bjeline i interpunkcijske znakove
- No, postoji mnogo rubnih slučajeva:
 - "Hello, Mr. President! How are you?! :-)"
 → Hello_, Mr. President_! How_are_you_?!_:-)
- Bolje je koristiti postojeće biblioteke npr.
 - Python: spaCy, nltk
 - Definirane na pravilima, deterministične, brze

Tokenizacija

- Optimalna tokenizacija je različita za različite jezike (e.g., Swedish "Saint Peter" → "S:t Peter"), ali engleska tokenizacija je obično dovoljna
- Relativno jednostavna tokenizacija u engleskom
- Teška u npr. kineskom: nema bjelina između riječi
- Složene riječi, npr. u njemačkom:
 - Napredni modeli mogu razdvojiti "Donaudampfschifffahrtskapitän" into "Donau dampf schiff fahrts kapitän"
 - No ponekad nije moguće znati treba li razdvojiti ili ne...?

Stop riječi

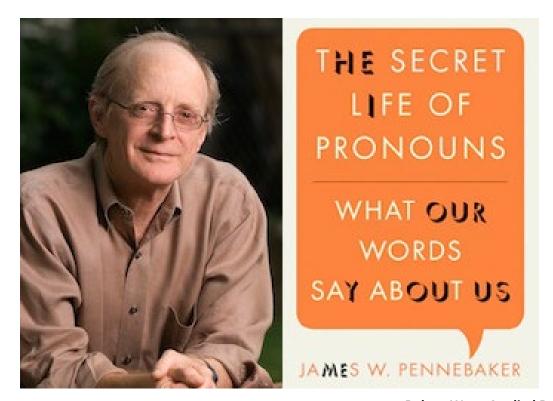
1 print(stopwords.words('english'))

```
['i', 'me', 'my', 'myself', 'we', 'our', 'ours', 'ourselves', 'you',
'yours', 'yourself', 'yourselves', 'he', 'him', 'his', 'himself', 'sh
t's", 'its', 'itself', 'they', 'them', 'their', 'theirs', 'themselves
t', "that'll", 'these', 'those', 'am', 'is', 'are', 'was', 'were', 'k
ng', 'do', 'does', 'did', 'doing', 'a', 'an', 'the', 'and', 'but', 'i
f', 'at', 'by', 'for', 'with', 'about', 'against', 'between', 'into',
e', 'below', 'to', 'from', 'up', 'down', 'in', 'out', 'on', 'off', 'c
e', 'here', 'there', 'when', 'where', 'why', 'how', 'all', 'any', 'bc
me', 'such', 'no', 'nor', 'not', 'only', 'own', 'same', 'so', 'than',
'don', "don't", 'should', "should've", 'now', 'd', 'll', 'm', 'o', 'r
n', "couldn't", 'didn', "didn't", 'doesn', "doesn't", 'hadn', "hadn't
"isn't", 'ma', 'mightn', "mightn't", 'mustn', "mustn't", 'needn', "ne
n't", 'wasn', "wasn't", 'weren', "weren't", 'won', "won't", 'wouldn',
```

Uklanjanje stop riječi

- Česte, "kratke" riječi nose malo informacija za većinu zadataka i "utopiti" informaciju sadržanu u stvarnim sadržajnim riječima
- Npr. "a", "the", "is", "you", "I", oznake interpunkcije
- Dostupne mnoge liste stop riječi, no treba biti oprezan!
 - Različiti zadaci zahtijevaju uklanjanje različitih stop riječi
 - Dobra heuristika: ukloniti riječi koje se pojavljuju u najmanje p% svih tekstova (ali koliko je p...?)
 - Ponekad uklanjanje stop riječi šteti!
 - Identifikacija autora, psihološko modeliranje; interpunkcija može biti korisna: npr. "!!!", ":-)"

Don't throw out the baby with the bathwater!



Normalizacija riječi: pretvaranje u mala slova

- npr, "I love yams. Yams are yummy."
- Trebaju li "yams" and "Yams" biti različite značajke?
- Jednostavno rješenje: sve pretvoriti u mala slova
- Ali: "I'd rather have an apple than an Apple."
- Ručno dodati izuzetke?
- U praksi (osobito za velike skupove podataka), obično je najbolje NE pretvarati
- No kada je skup podataka mali, može pomoći zato što je manje rijetkosti

Normalizacija riječi: Pretvaranje u korijen

- Npr "walking", "walks", "walked" → "walk"
 "business", "busy" → "busi"
- Obično se koriste heuristike (npr. <u>Porter stemmer</u>)
- Pro: smanjuje rijetkost bag-of-words matrici
- Con: odbacuje informaciju
 - E.g., "business" vs. "busy"; "operating" (kao u "op. system")
- U engleskom (pogotovo s velikim skupovima podataka) se više ne koristi
- Koristi se morfološki bogatijim jezicima (npr. hrvatski, njemački, finski)

Socijalne mreže

Stvarni tweet:

"ikr smh he asked fir yo last name so he can add u on fb lololol"

- Prijevod:
 - "ikr" means "I know, right?"
 - "smh" means "shake my head"
 - "fb" means "Facebook", a very common proper noun.
 - "yo" is being used as equivalent to "your".
 - "fir" is a misspelling or spelling variant of the preposition for. (But who knows?!)
- Često: ponavljanje slova/slogova("yeahhh", "hahahaha", "haha")
- Nezgodno s tradicionalnim NLP alatima...
- Potrebno imati specijalne alate kao što je <u>TweetNLP</u>

Tokeni vs. n-grami

- Do sada: bag-of-words matrica
 - Retci: dokumenti
 - Stupci: tokeni (a.k.a. unigrami ili 1-grami)
- Često, dulje sekvence dolaze zajedno
 - Npr. "United States", "operating system" informacija o poretku
- Brute-force pristup: koristiti n > 1
 - Npr., sve bigrame (n=2), ili trigrame (n=3)
 - Korištenjem svih 5-grama može biti uspješnije od neuronskih (Tablica 1 <u>ovdje</u>)
 - Problem: kombinatorna eksplozija

The cat sat on the mat

Bigram

```
{"the", "the cat", "cat", "cat sat", "sat", "sat on", "on", "on the", "the mat", "mat"}
```

Trigram

```
{"the", "the cat", "cat", "cat sat", the cat sat", "sat", "sat on", "on", "cat sat on", "on the", "the mat", "mat", "on the mat"}
```

Indeksiranje rječnika

- Enkodiranje svakog tokena u brojčanu reprezentaciju (npr. raspršeno adresiranje)
- Često restrikcija na 20000 30000 najčešćih riječi
- Specijalni tokeni:
 - "": 0 maskiranje (nadopunjavanje)
 - "UNK":1 izvan rječnika

Reprezentacija grupe riječi

- Poredak u rečenici (pozicija)
- Bag of words odbacimo informaciju o poretku (tretiramo kao skup)
- Slijedni modeli (slično vremenskim nizovima):
 RNN, Transformers

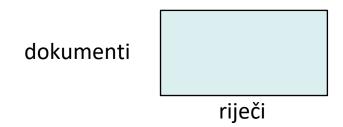
Bag of words

- {"cat", "mat", "on", "sat", "the"}
- Multi-hot enkodiranje (jedan vektor)
- {"the", "the cat", "cat", "cat sat", "sat", "sat"
 on", "on", "on the", "the mat", "mat"} bolja
 točnost

Brojanje pojavljivanja

- {"the": 2, "the cat": 1, "cat": 1, "cat sat": 1, "sat": 1, "sat": 1, "sat on": 1, "on": 1, "on the": 1, "the mat": 1, "mat": 1}
- Riječi tipa "the", "a" i "is" prečeste -> normalizacija
- Klasična normalizacija –> problem (oduzimanjem srednje vrijednosti gubimo rijetkost)
- Rješenje TF-IDF normalizacija

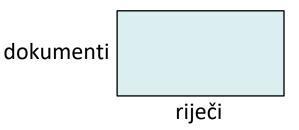
Postprocesiranje BOW matrica



Inverse document frequency

- Nisu sve riječi jednako informativne
- Zbog toga uklanjamo stop riječi ("a", "the", "is", ...)
- Osim uklanjana stop riječi, želimo dati manju težinu na češće riječi
 - Npr. "per" vs. "perceptron"
- Standardan način: IDF = inverse document frequency
 - docfreq(w): broj dokumenata koji sadrže riječ w
 - N: ukupan broj dokumenata
 - \circ idf(w) = -log(docfreq(w) / N) = log(N) log(docfreq(w))

TF-IDF matrica



- tf(w, d): term frequency frekvencija pojavljivanja riječi w u dokumentu d
 - BOW to uhvati
 - Npr., dokument "what you see is what you get"
 → BOW {get:1, is:1, see:1, what:2, you:2}
- idf(w): inverzna frekvencija pojavljivanja w u dokumentima (izračunato na cijelom korpusu)
- TF-IDF matrica:
 - Zapis u retku d i stupcu w ima vrijednost tf(w, d) * idf(w)
 - Iznos umnoška stupca w s konstantnim idf(w)

Normalizacija redaka TF-IDF matrice

- Dulji dokumenti imaju više unosa različitih od nule
- Ako ih interpretiramo kao vektore, dulji dokumenti imaju dulje vektore
- Može smesti algoritme strojnog učenja
 - Dulji vektori su dalje od kratkih vektora
 - Skalarni produkt: slučajni vektor ima veći skalarni produkt s duljim vektorom
- Rješenje: normalizacija vektora dokumenata, npr. redaka TF-IDF matrice
 - L2-normalizacija: svi redci imaju euklidsku udaljenost 1 od ishodišta (sve točke leže na jediničnoj sferi)
 - L1-normalizacija: suma svih redaka je 1, može se interpretirati kao distribucija

Normalizacija stupca

- IDF-skaliranje se može promatrati kao normalizacija stupca
- Dodatno korištenje standardnih tehnika normalizacije
 - Min-max skala
 - Standardizacija: oduzeti srednju vrijednost i podijelit sa standardnom devijacijom

Tipičan zadatak:dohvat dokumenta

- Metoda najbližih susjeda kao u kNN
- Usporediti upitni dokument q sa svim dokumentima (redci TF-IDF matrice) u kolekciji



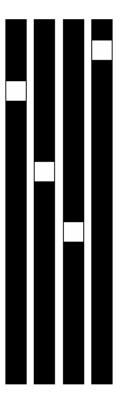
- Rangirati dokumente iz kolekcije u rastućem poretku udaljenosti
- Matrice udaljenosti
 - Obično kosinusna udaljenost (= 1 kosinusna sličnost)
 - Kosinusna sličnost q i v = <q/|q|, v/|v|>
 - Ako su retci L2-normalizirani, jednostavno uzeti skalarni produkt <q,v>

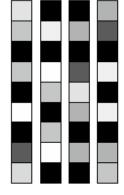
Tipičan zadatak: dohvat dokumenta

- Ovo je najosnovniji pristup
- Google radi mnogo toga dodatno...
 - Relevantnost neovisna o upitu: PageRank
 - Veća težina novijim rezultatima
 - personalizacija, konceptualizacija
 - O ...
- Za efikasnost
 - Početi s filtriranjem dokumenata na osnovu prisustva termina iz upita (korištenje efikasnost indeksa cijeloga teksta)
 - Znatno sužava skup dokumenata koje treba rangirati

Slijedni modeli - reprezentacija

- One-hot
 - tokeni su međusobno neovisni
 - 20000 dimenzionalan prostor
- Word embeddings
 - Geometrijski odnos između vektor riječi treba odražavati semantički odnos
 - 256 1024 dimenzije



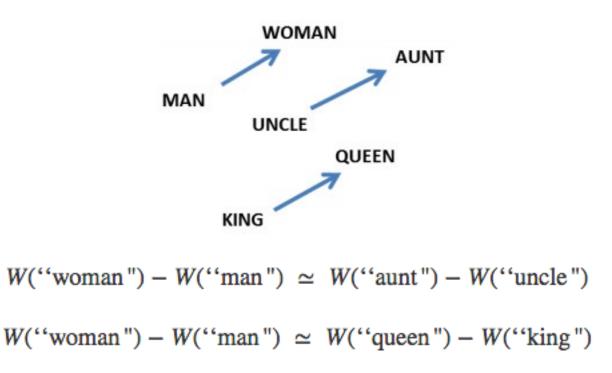


One hot vektori

Word embeddings

Chollet, François. Deep Learning with Python, Second Edition 46

Word embedding – jednostavan primjer

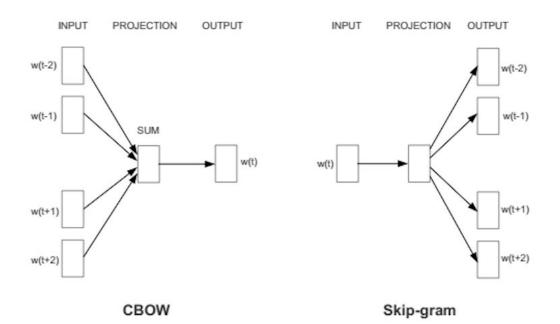


Kreiranje word embeddinga

- Učenje zajedno s glavnim zadatkom (npr. klasifikacijom teksta)
- Učitavanje prethodno izračunatih u nekom drugom problemu – kada imamo malo ulaznih podataka

word2vec

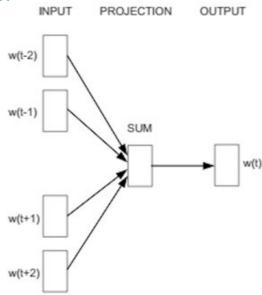
- Predviđanje riječi koristeći kontekst
- Dvije verzije: CBOW (continuous bag of words) i Skip-gram



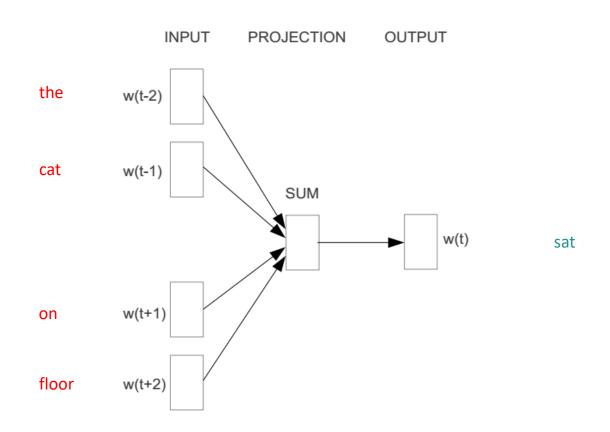
CBOW

CBOW

- Uzima vektor embeddinga n riječi prije ciljane riječi i n riječi nakon i zbraja ih.
- Uklanja poredak riječi, no suma vektora je dovoljno smislena da odredi nedostajuću riječ

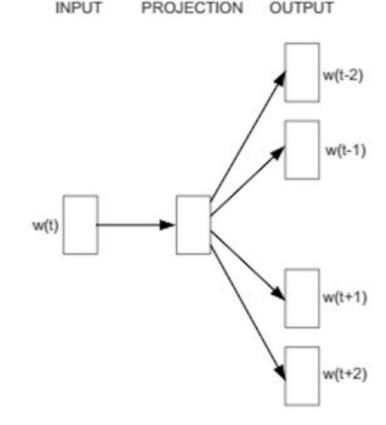


Primjer "The cat sat on floor"

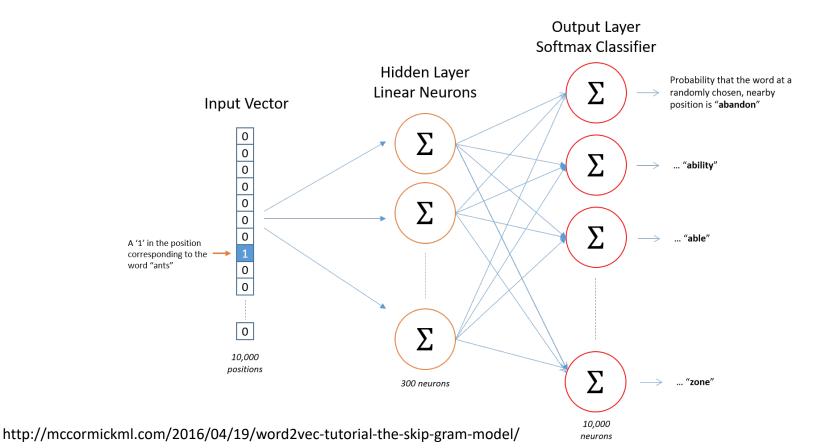


Skip gram

- Skip gram alternativa za CBOW
 - Počinje s embeddingom jedne riječi i pokušava predvidjeti riječi koje ju okružuju
 - Lošije definiran problem, no bolje radi u praksi



Skip gram (jedna ulazno/izlazna jedinica)



Skip gram/CBOW intuicija

- Sličan "kontekst" vodi sličnom embeddingu za dvije riječi.
- Jedan je način da mreža na izlazu daje slične predikcije za te dvije riječi ukoliko su njihovi vektori slični. Ako dvije riječi imaju sličan kontekst onda je mreža motivirana naučiti slične vektore riječi za te dvije riječi!
- Alternativa:
 - GloVe (Global Vector) temeljena na faktorizaciji matrici statistike kopojavljivanja riječi
 - ELMo (Embeddings from Language Models) duboka kontekstualna reprezentacija riječi

Od riječi do teksta

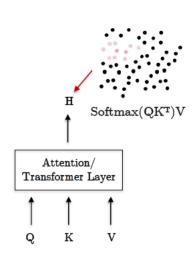
- Kako predstaviti veće jedinice, poput rečenica, odlomaka i dokumenata?
- Tipičan pristup: uzeti sumu/srednju vrijednost vektora riječi
- To je ugrubo što su BOW (kada koriste "one-hot" enkodiranje za riječi, npr. vektor s jednom 1, ostalo 0)
- Trenutno istraživanje: **učenje** vektora za veće jedinice
 - Cr5, sent2vec
 - Konvolucijske neuronske mreže
 - Povratne neuornske mreže, npr. LSTM
 - Transformer-temeljeni modeli, npr., GPT3

Slijedni modeli

- Povratne neuronske mreže
- Transformeri (temeljeni na self-attention mehanizmu)

Context-To-Word reprezentacija

- Od Word reprezentacija do Context-to-Word reprezentacije $\mathbf{H} \leftarrow Softmax(QK^T)V \in \mathbb{R}^{n \times d}$
- Nova reprezentacija je suma svih ulaznih podataka otežana attention skorovima
- Podskup podataka s attentionom različitim od nula kreira kontekst
- Attention mehanizam omogućava dinamičku promjenu reprezentacije riječi u skladu s njegovim kontekstom
- Context-to-Word je snažna ideja u obradi jezika zbog toga što riječi mogu imati drugačija značenja koja se mogu razjasniti jedino u pojedinom kontekstu
- The vase broke. The news broke. Sandy broke the world record. Sandy broke the law. We broke even. The burglar broke into the house. Etc



Određivanje naslova slike koristeći attention



A woman is throwing a frisbee in a park.



A dog is standing on a hardwood floor.



A <u>stop</u> sign is on a road with a mountain in the background.



A little <u>girl</u> sitting on a bed with a teddy bear.



A group of <u>people</u> sitting on a boat in the water.

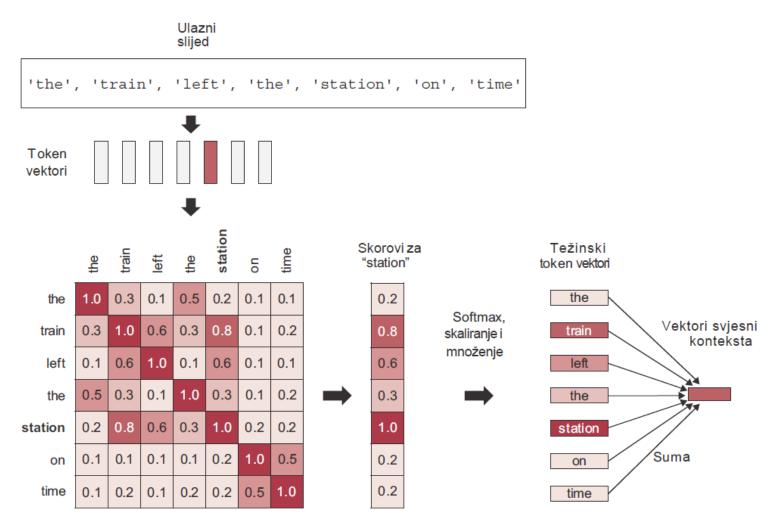


A giraffe standing in a forest with <u>trees</u> in the background.

Kelvin Xu, Jimmy Ba, Ryan Kiros, Kyunghyun Cho, Aaron Courville, Ruslan Salakhutdinov, Richard Zemel, Yoshua Bengio, "Show, Attend and Tell: Neural Image Caption Generation with Visual Attention", ICML, 2015

Attention princip

- Imitira dohvat vrijednosti v_i za upit q na osnovu ključa k_i u bazi podataka
- $attention(q, \mathbf{k}, \mathbf{v}) = \sum_{i} sličnost(q, k_i) \times v_i$



Attention skorovi

Chollet François Deen Learning with Python Second Edition

Softmax

Formula

$$\sigma(ec{z})_i = rac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^K e^{z_j}}$$

 σ = softmax

 \vec{z} = input vector

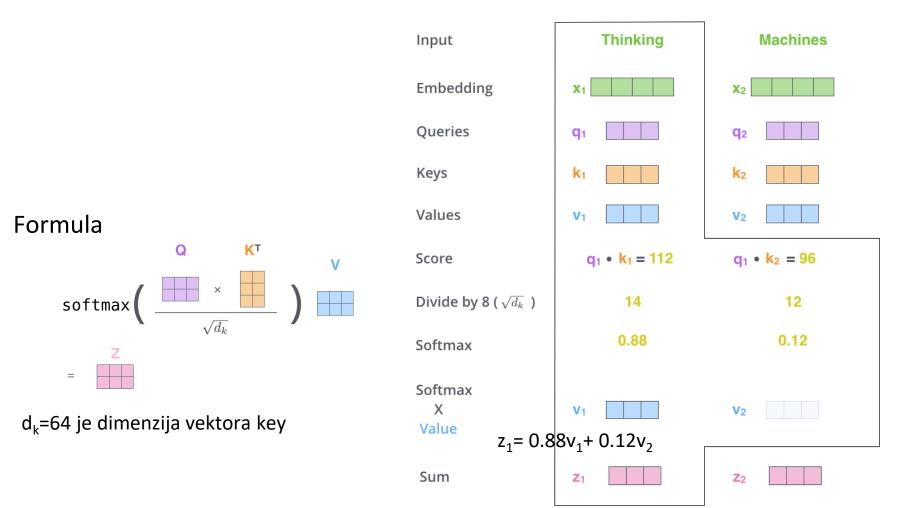
 e^{z_i} = standard exponential function for input vector

 $oldsymbol{K}$ = number of classes in the multi-class classifier

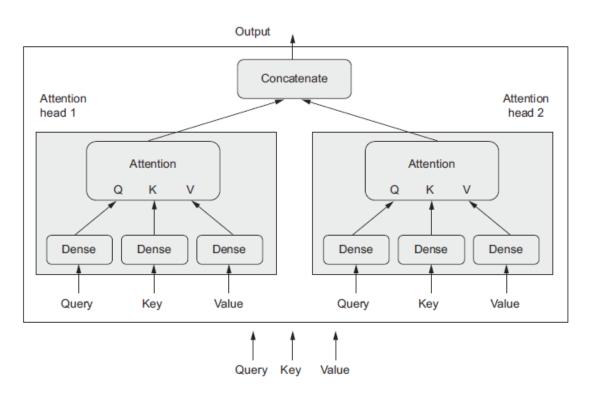
 e^{z_j} = standard exponential function for output vector

	Input	Thinking	Machines	
	Embedding	$512 \rightarrow 4$ $X_1 \qquad \qquad$	X ₂	
Prvo kreiramo tri vektora množenjem ulaznih embeddinga	Queries	$64 \rightarrow 3$	q ₂	WQ
(1x512) x_i s tri matrice (512x64): $q_i = x_i W^Q$ $K_i = x_i W^K$ $V_i = x_i W^V$	Keys	k ₁	k ₂	Wĸ
v _i - x _i vv	Values	V ₁	V ₂	wv

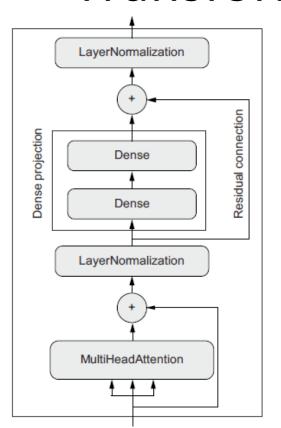
	Input	Thinking	Machines
	Embedding	X ₁	X ₂
	Queries	q ₁	q ₂
Računamo skor da	Keys	k ₁	k ₂
odredimo koliko fokusa je na druge	Values	V ₁	V ₂
dijelove ulaza.	Score	q ₁ • k ₁ = 112	$q_1 \cdot k_2 = 96$
	Divide by 8 ($\sqrt{d_k}$)	14	12
	Softmax	0.88	0.12



Multihead attention



Transformer encoder

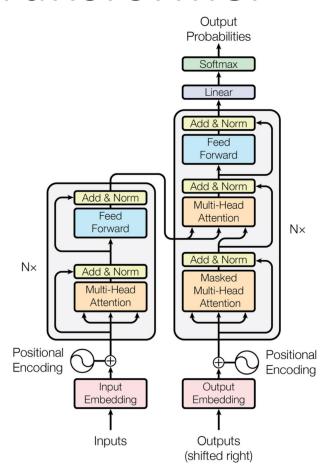


- Koristimo ga za kvalifikaciju teksta
- U kombinaciji s dekoderom koristimo ga prevođenje (nije dio ovoga predmeta)
- Dodavanje dodatnih dense projekcija
- Layer Normalization/Batch Normalization
 Normalizacijski slojevi pomažu da
 gradijent bolje "teče" za vrijeme
 backpropagacije
- Rezidualna veza želimo biti sigurni da nismo niti jednu korisnu informaciju u transformacijama

Enkodiranje pozicije

- Self-attention ne vodi računa o poziciji
- Originalan rad "Attention is all you need"
 - Dodavanje word embeddinzima vektor kontinuiranih vrijednosti u rasponu [-1, 1] koji varira ciklički ovisno o poziciji (kosinusna funkcija)
 - Ovaj trik pruža način da se jedinstveno opiše bilo koji cijeli broj u veliku rasponu s vektorom malih vrijednosti
- Može se umjesto toga koristiti naučiti enkodiranje pozicije (positional embedding)

Transformer



	Model svjestan poretka riječi	Model svjestan konteksta (interakcija među riječima)
Bag-of-unigrams	Ne	Ne
Bag-of-bigrams	Vrlo ograničeno	Ne
RNN	Da	Ne
Self-attention	Ne	Da
Transformer	Da	Da

Pošaljite mi svoje mišljenje o ovom predavanju na: mile.sikic@fer.hr

- Što (ni) ste naučili na ovom predavanju?
- Što (ni) je bilo dobro objašnjeno?
- O čemu (ne) biste željeli čuti više detalja?
- ...