

ak je kód viac public (SCALA) → responsibility spada na užívateľa
viac private (C#) → responsibility spada na toho kto píše class → musí rozmýšľať o use case-och

medake na python

→ rozprával o GO → no exception handling
→ no classing
→ no polymorphism → (kníže embedding)
→ UGLY

SCALA → nádherný jazyk ale milto nerozumie
GO → škaredý ale všetci porozumejú čo sa deje

• ak by mal 20 hlúpičk ľudí tak im dá GO a DONE
• ak by mal 20 ľudí ako on tak SCALA urobí všetko public lebo im môže veriť

9:55 → Code Blocks

Scala nemá žiadnu metódu static
↳ všetky metódy môžu byť v interfacoch

factory method → vami o inštanciách

↳ metódy inštancií → pásovanie ako premenlivá funkcia

limity statických → replace name inštanciami singletonu

Typy metod

→ instance method → qualified by ^{this}
python: `def foo(self, ...)`

→ class method → qualified by class
↳ middle ground of static and instance

→ static method → no context
no qualification
python: `def foo(...)`

+

Premenne

↳ používame int, str, ...

↳ kompilér nie ako sme uviedli celý typ `int x = 'a'`

↳ potom prečo ich musíme deklarovať?

↳ niekedy SUPER SAFE

↳ väčšinou nie je potrebné

