

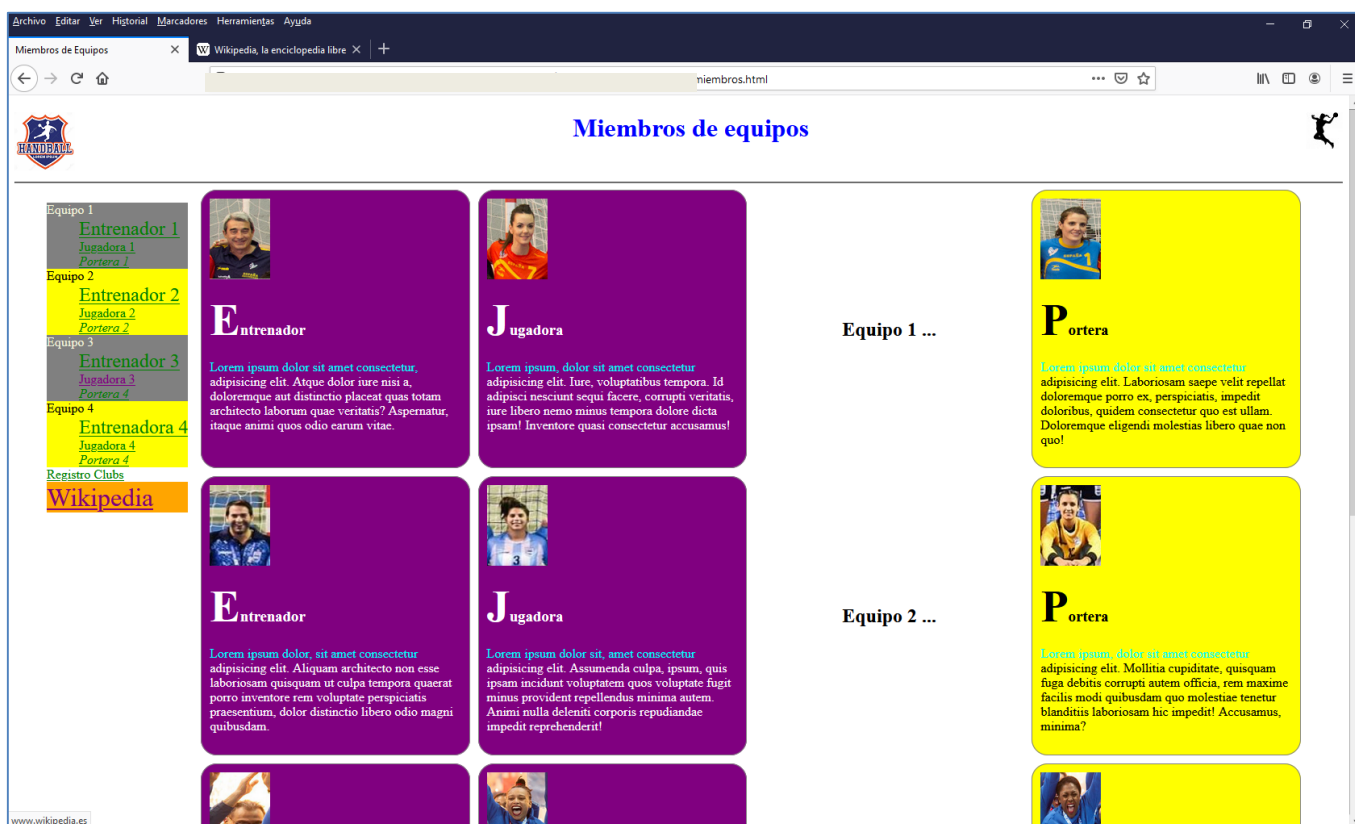
Alumno/a: _____ Curso: _____

Los recursos y el enunciado se deben descargar del aula virtual.

Hay que entregar la carpeta comprimida en un fichero ZIP donde estén **todos los ficheros utilizados y listos para ser visualizados al descomprimirse** y subirlo a la tarea correspondiente al examen de la segunda evaluación parte HTML5 y CSS3 del aula virtual.

Todos los ficheros elaborados deben llevar **identificado el autor con el nombre, apellido y curso del alumno** dentro de los ficheros HTML5 y CSS3.

- (5 puntos)** Realiza una página web con HTML5 y CSS3 con título "Miembros de Equipos" que visualmente se parezca a la imagen siguiente y que sigan las instrucciones especificadas debajo:



Instrucciones:

- Tipo de letra por defecto.
- Color del título azul. Logos a cada lado y título centrado y con tamaño mayor que el resto de elementos de la página.
- Ajustado contenido del área principal al centro.
- El menú debe permitir acceder a cada ficha de las jugadoras y a los entrenadores de los equipos representados en la página.
- Las otras opciones de menú enlazarán con la página del otro ejercicio de este examen y con Wikipedia. Deben abrirse en otra ventana. *Los enlaces deben funcionar aunque se utilicen subdirectorios para los distintos ejercicios, queda a decisión el alumno la organización de los mismos.* Estos enlaces, cuando se pase el ratón por encima que cambie el fondo a naranja y letras sean el doble de grandes.
- Para todas la opciones de navegación desde el menu, cuando no hayan sido accedidos parecerán con letras verdes, cuando se haya accedido en púrpura(purple).
- Los bordes de las fichas de los jugadores estarán redondeados (20px).



Alumno/a: _____ Curso: _____



- **Utilizando pseudoclases** configurar lo siguiente:
 - Los entrenadores y las jugadoras fondo morado (purple) y letras blancas.
 - Los porteros tendrán fondos amarillos.
 - En el menú de acceso a fichas, los equipos pares deben estar con fondo amarillo y letras negras, los impares fondo gris y letras beige. El primer miembro del equipo, el entrenador, debe tener letras 1,5 más de grande que los jugadores. Y el portero, -el último miembro representado-, debe tener letras en cursiva.
- **Utilizando pseudoelementos**, para cada ficha:
 - Marcar en cyan la primera línea de la descripción (texto lorem) de los jugadores.
 - Resaltar con el triple del tamaño la primera letra de entrenador/a, jugadora o portera.
- Las imágenes a utilizar están en el directorio img. Todas las fotos para las fichas deben tener un tamaño de 75x100 y tener texto alternativo si la imagen no se carga debidamente.

Los textos utilizados pueden ser introducidos por el alumno o sino utilizar los que se recogen en el documento *miembros.txt* en la carpeta textos.



Alumno/a: _____ Curso: _____



2. **(5 puntos)** Realiza una página web con HTML5 y CSS3 con título "Registro de Club Andaluz" que permita introducir los siguientes datos realizando las validaciones correspondientes:
- **Nombre del Club:** campo obligatorio, con tamaño mínimo de 5 y máximo de 20. Debe comenzar con mayúsculas y se admiten nombres compuestos, se admite el abecedario castellano, las vocales acentuadas y siglas tipo E.F. de por ejemplo: "E.F. Mi club".
 - **Teléfono Móvil:** campo obligatorio, válido en España. Puede comenzar por +34, 0034, 34 o nada, comenzará por 6 y luego, estará formado por 8 números. No se admiten guiones. Es decir, válido será: +34600666666, 0034600666666, 34600666666 y 6006666666, pero no: 34-600000000. Ajustar para no que pida más que el tamaño máximo que se pueda introducir.
 - **Clave:** campo obligatorio, con tamaño máximo 10, en esta clave se permiten números, letras mayúsculas o minúsculas del alfabeto castellano, no letras acentuadas y sí, los símbolos siguientes: @, _ , - , € y \$.
 - **Deporte:** campo obligatorio, permitirá los valores siguientes: fútbol, baloncesto, voleibol y balonmano. Se permitirá que comience con mayúsculas y que no se pongán tildes donde corresponda, pero el resto de letras bien escritas, es decir, se permite Fútbol, futbol y fútbol; pero no se permite FUTBOL, ni Fútbol.
 - **Categoría:** campo excluyente a elegir entre femenino, masculino o mixto. Seleccionado por defecto el femenino.
 - **Dirección:** campo compuesto por un desplegable con las opciones siguientes (Avd., C/, Vía, Carretera y Parcela) y un campo de texto que permita letras del alfabeto castellano con vocales acentuadas, espacios, números y °. Por ejemplo: "Luis Braille nº 54". No hace falta que admita puntos (.) ni comas (,). Indicar en el campo a introducir un ejemplo a modo de ayudar, usar: "Ejemplo: Luis Braille nº 54".
 - **Provincia:** desplegable con las provincias de Andalucía: Almería, Cádiz, Córdoba, Granada, Huelva, Jaén, Málaga y Sevilla. Seleccionada por defecto Sevilla.
 - **Código postal válido para Andalucía:** Debe comenzar por 29 y con longitud de 5 dígitos. Indicar en el campo a introducir un ejemplo a modo de ayudar, usar: "Ejemplo: 29####"
 - **CIF:** validar que se ha introducido un Código de Identificación Fiscal con formato correcto, comprobando que solo se permiten sociedades anónimas, sociedades de responsabilidad limitada, sociedades colectivas y sociedades comanditarias. Al pasar el ratón por el acrónimo "CIF" debe aparecer un bocadillo con el texto "Código de Identificación Fiscal".

Tipo	Formato	Destinatario
NIF A	A + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades anónimas
NIF B	B + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades de responsabilidad limitada
NIF C	C + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades colectivas
NIF D	D + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades comanditarias
NIF E	E + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Comunidades de bienes y herencias yacentes
NIF F	F + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades cooperativas
NIF G	G + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Asociaciones
NIF H	H + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Comunidades de propietarios en régimen de propiedad horizontal
NIF J	J + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Sociedades civiles, con o sin personalidad jurídica
NIF P	P + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Corporaciones Locales
NIF Q	Q + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Organismos públicos
NIF R	R + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Congregaciones e instituciones religiosas
NIF S	S + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Órganos de la Administración del Estado y de las Comunidades Autónomas
NIF U	U + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Uniones Temporales de Empresas
NIF V	V + 7 dígitos + dígito control (numérico)	Otros tipos no definidos en el resto de claves
NIF N	N + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Entidades extranjeras
NIF W	W + 7 dígitos + dígito control (alfabético)	Establecimientos permanentes de entidades no residentes en España

- **Correo electrónico:** sólo se admiten que sean del club "@clubdeportivos.es" cuyo formato para jugadores está formado primero con 3 o 4 letras (iniciales) y 2 dígitos. Ajustar para no que pida más que el tamaño máximo que se pueda introducir.
- **Comunidad Autónoma:** Este control de entrada, es de sólo lectura, debe tener el valor "Andalucía".
- **Opción** marcada por defecto de que **acepta las condiciones de la federación.**
- **Botón de Enviar Datos** al correo federacion@clubsdeportivos.es.
- **Botón de Limpiar Datos** introducidos.



Alumno/a: _____ Curso: _____

Consideraciones:

- Los campos de formulario deben tener un marco con la leyenda "Datos de registro".
- Todos los controles de entrada con validación deben tener ayuda para indicar el formato válido a rellenar.

Respecto a los estilos a aplicar:

- Tipo de letra: 'Franklin Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial, sans-serif.
- El título de la página debe ir centrado y en color gris. Si se selecciona debe ponerse fondo gris y letras amarillas.
- El contenido debe estar centrado en la página.
- La leyenda del formulario debe ir con letras blancas y del doble del tamaño del resto de letras.
- El fondo del formulario debe ser gris.
- **Utilizando pseudoelementos**, añadir * a los campos obligatorios.
- El fondo de la página debe ser negro.
- Las letras de las etiquetas (*label*) deben estar en blanco y en negrita.
- **Utilizando pseudoclases**: los fondos de los controles de entrada deben ir en verde cuando son válidos y en morado (purple) si no son válidos y letras blancas.
- Los botones deben aparecer centrados respecto al contenido del formulario.

La apariencia debe quedar lo más parecido a la imagen siguiente: