

Crear una máquina virtual en VIRTUAL BOX

RED – NAT

Instalar Windows XP

Crear una carpeta compartida entornos_desarrollo para tener acceso a la información del anfitrión

GCC

compilador y enlazador

LINEA COMANDOS

Se instala en la carpeta minGw.

El ejecutable está en c:\mingw\bin

1º) edit programa.c

dir programa.*

type programa.c → código fuente (programa.c)

compilar

gcc -c programa.c

2º) dir programa.*

uno (Enter)

type programa.o → código objeto (programa.o)

Sólo enlazar

gcc programa.o -o programa

3º) dir programa.*

type programa.exe → código ejecutable (programa.exe)

uno (Enter)

Para compilar y enlazar

gcc programa.c -o programa

4º) mirar carpeta c:\mingw\bin en entorno windows

¡diferentes iconos!

¡ejecutar!

```
uno.c
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf ("Hola mundo");
    system ("pause");
    return 0;
}
```

```
dos.c
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main ()
{
    int metros, millas;
    printf ("por favor introduzca distancia en metros: ");
    scanf ("%i", &metros);
    millas = metros * 1850;
    printf ("\n La distancia en millas es: %i", millas);
}
```

```
}
```

Python

intérprete

entorno línea de comandos

Se instala en c:\python27

uno.py

```
print "Hola mundo"
```

dos.py

```
def poncoma( n ):
    "Regresa n como cadena con comas."
    s = str(n)
    pos = len(s)
    while pos > 3:
        pos = pos - 3
        s = s[:pos] + ',' + s[pos:]
    return s

for n in range(60):
    print '%3d %30s' % ( n, poncoma( 2**n ) )
```

para ejecutar/interpretar

uno.py

dos.py

Python

intérprete GUI

```
>>print "hola"
```

```
>>for n in range(60): print n, 2**n
```

Java

lenguaje virtual

línea de comandos

- instalar el JDK (J2SE) distribuido por SUN Microsystems para disponer de:
 - el compilador (javac)
 - JVM (java) están accesibles

En el directorio C:\Archivos de programa\Java\jdk1.8.XX tenemos recién instalado la máquina virtual java. Por supuesto, los numeritos del final pueden cambiar si tenemos otra versión.

Con un editor de textos:

HolaMundo.java

```
class HolaMundo {  
    public static void main ( String [] args) {  
        System.out.println("Hola a todos");  
    }  
}
```

compilar

javac HolaMundo.java

→ java.class (compilado)

interpretar y ejecutar

Java HolaMundo

Instalar DEV C++

Se instala en c:\Dev-Cpp

ENTORNO GRÁFICO con GUI

Ejemplo de pasos programación ejemplo paradigma procedimental

C

ortoedro.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>

int main ()
{
    int base, altura, profundo;
    printf ("\n Por favor, introduzca la base de ortoedro: ");
    scanf ("%i", &base);
    printf ("\n Por favor introduzca la altura del ortoedro: ");
    scanf ("%i", &altura);
    printf ("\n Por favor introduzca la altura del ortoedro: ");
    scanf ("%i", &altura);
    printf ("\n El volumen del ortoedro es: %i", (base*altura*profundo);
    printf ("\n");
    system ("pause");
    return (0);
}
```

C++

Paradigma orientado a objetos

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
class orto
```

```
{
    int alt, anc, pro;
public:
    orto (int h, int a, int p)
    {   alt=h;
        anc=a;
        pro=p;}

    int volumen (void)
    { return (alt*anc*pro);}
```

```
    int altura (void)
    {cout << "Altura? ";
    cin>>alt;
    return (alt);}
```

```
    int ancho (void)
    {cout << "Ancho? ";
    cin >> anc;
    return (anc);}
```

```
    int profundo (void)
    {cout<< "Profundidad? ";
    cin>> pro;
    return (pro);}
```

```
};
```

```
int main()
{
    int a, b, c;
    cout << "VOLUMEN DEL ORTOEDRO:::: (introducir datos) \n";
    orto dos(a,b,c);
    a = dos.altura();
    b = dos.ancho();
    c = dos.profundo();
    cout<<"\n El volumen es: " << dos.volumen() << "\n\n";
    system ("pause");
    return 0;
}
```

Modificar los programas para que obtengan también el área (2*ancho*profundo+2*prof*alto+2*alto*ancho)