

Validar para evitar errores (siempre y cuando Visual Studio no haya identificado antes):





















http://validator.w3.org/#validate_by_upload

1. **Clasificación de la liga de Fútbol.** Se pide elaborar una lista como la que aparece a continuación, con los recursos que se aportan: imágenes y textos. Cuando se pase el ratón por los acrónimos debe aparecer un “bocadillo” indicando qué significa.

Los valores numéricos os los podéis inventar y repetir, siempre y cuando los puntos coincidan los que aparecen en el fichero de apoyo.

Hay que aplicar los siguientes estilos:

- Cada vez que se pase por un elemento se amplíe el tamaño de toda la información relacionada con ese equipo.
- Los 4 primeros tendrán fondo de azul y letras blancas.
- El 5º tendrá letra naranja.
- Los 3 últimos deben tener fondo rojo.
- Las columnas pares deben estar en gris y las columnas impares en marrón claro, la columna de Puntos tiene que tener un tamaño mayor que el resto y resaltada como importante.
- A partir de la posición 6, marcar cada 3 con letras en cursiva.
- Las primeras letras de cada equipo de fútbol deben tener el doble del tamaño que el resto de letras.
- Si se selecciona algún nombre de equipo deben resaltarse en rosa con letras rojas.
- Las imágenes de los escudos deben tener la ayuda (alt) de a qué equipo corresponden.

Temporada 2020-21									
Club	PJ	V	E	D	GF	GC	DG	Pts	
1  Atlético Madrid	19	16	2	1	40	10	30	50	
2  Barcelona	20	12	4	4	41	18	23	40	
3  Real Madrid	20	12	4	4	35	18	17	40	
4  Sevilla	20	12	3	5	28	16	12	39	
5  Villarreal	21	8	11	2	29	20	9	35	
6  Real Sociedad	21	8	8	5	32	19	13	32	
7  Granada	21	8	5	8	24	34	-10	29	
8  Betis	20	8	3	9	26	34	-8	27	
9  Levante	20	6	8	6	29	29	0	26	
10  Celta de Vigo	21	6	7	8	24	31	-7	25	
11  Ath. Bilbao	20	7	3	10	27	25	2	24	
12  Getafe	20	6	6	8	17	23	-6	24	
13  Cádiz	21	6	6	9	19	31	-12	24	
14  Valencia C. F.	21	5	8	8	27	29	-2	23	
15  Eibar	21	4	8	9	17	23	-6	20	
16  Valladolid	21	4	8	9	21	32	-11	20	
17  Osasuna	20	4	7	9	19	29	-10	19	
18  Alavés	21	4	7	10	18	29	-11	19	
19  Elche C. F.	19	3	8	8	16	26	-10	17	
20  S. D. Huesca	21	2	10	9	17	30	-13	16	

2. **Registro de Jugador en escuela de fútbol.** Se pide elaborar un formulario de registro que pida los siguientes datos y debe realizar las validaciones correspondientes:

- **Nombre:** campo obligatorio, con tamaño mínimo de 3 y máximo de 25, debe comenzar con mayúsculas y se admiten nombre compuestos, se admite el abecedario castellano y las vocales acentuadas.
- **Usuario:** campo obligatorio, con tamaño mínimo de 5 y máximo de 10, admite letras mayúsculas y minúsculas (no vocales acentuadas), sí admitirá el subrayado (_), pero no los guiones, sí el símbolo dólar (\$) y también admitirá números, pero NO debe comenzar por números.
- **Clave:** campo obligatorio, con tamaño máximo 10, en esta clave se permiten números, letras mayúsculas o minúsculas del alfabeto castellano, no letras acentuadas y los símbolos siguientes: @, _, -, € y \$.
- **DNI/NIF:** campo obligatorio, validar que se ha introducido un DNI o un NIF con formato correcto.

Tipo	Formato	Destinatario
DNI	8 dígitos + dígito control	Españoles con DNI
NIF K	K + 7 dígitos + dígito control	Españoles menores de 14 años
NIF L	L + 7 dígitos + dígito control	Españoles residentes en el extranjero sin DNI
NIF M	M + 7 dígitos + dígito control	NIF que otorga la Agencia Tributaria a extranjeros que no tienen NIE
NIF X	X + 7 dígitos + dígito control	Extranjeros residentes en España e identificados por la Policía con un NIE, asignado hasta el 15 de julio de 2008. Los NIE, según la Orden de 7 de febrero de 1997, inicialmente constaban de X + 8 números + dígito de control, la Orden INT/2058/2008 redujo de 8 a 7 los números para que tuvieran la misma longitud que los NIF y CIF, pero esta Orden mantiene la validez de los NIE X de 8 dígitos anteriores ya asignados.
NIF Y	Y + 7 dígitos + dígito control	Extranjeros identificados por la Policía con un NIE, asignado desde el 16 de julio de 2008 (Orden INT/2058/2008, BOE del 15 de julio)
NIF Z	Z + 7 dígitos + dígito control	Letra reservada para cuando se agoten los "Y" para Extranjeros identificados por la Policía con un NIE

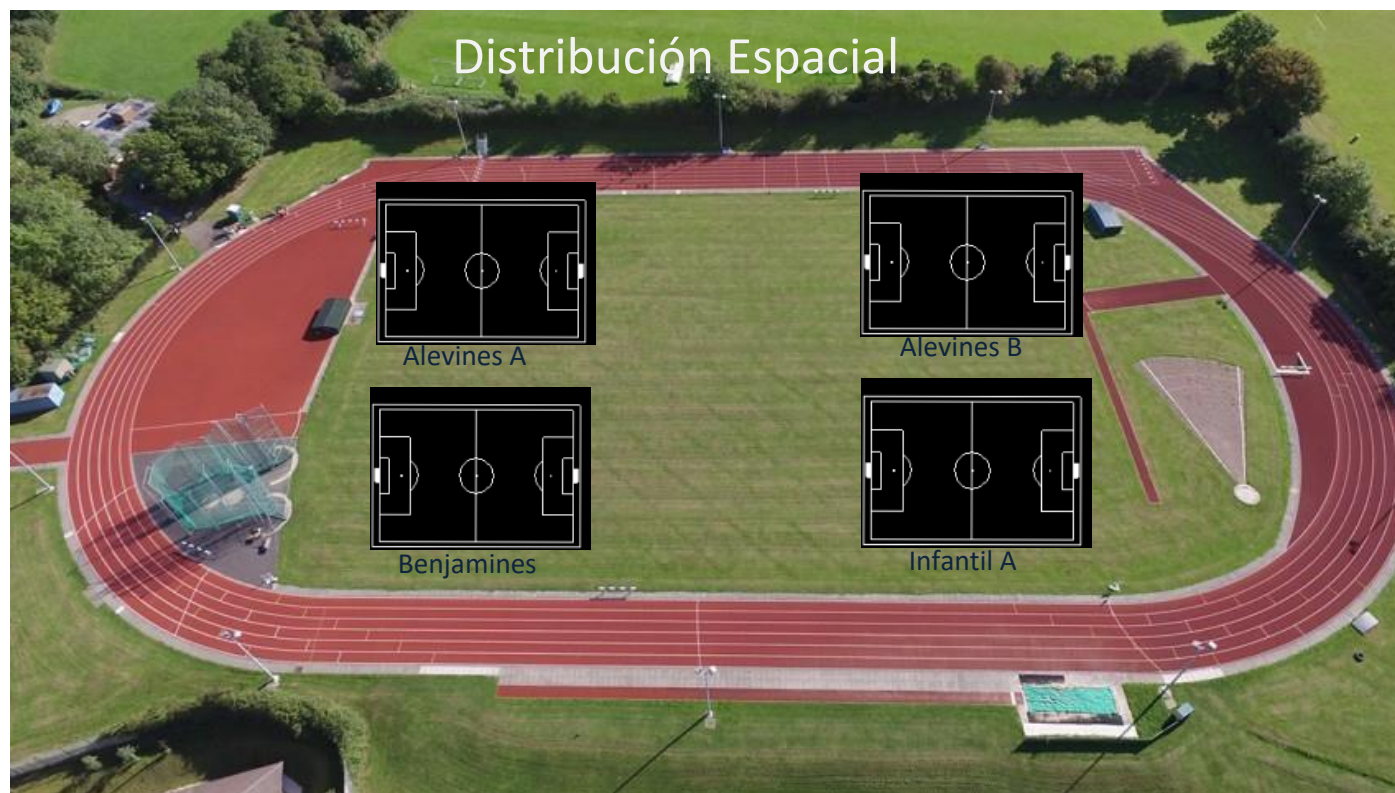
- **Teléfono:** válido en España. Puede comenzar por +34, 0034, 34 o nada, luego comenzarán por 6, 7, 8 y 9 y luego, estará formado por 8 números. No se admiten guiones. Es decir, válido será: +34600666666, 0034600666666, 34600666666 y 6006666666, pero no: 34-600000000. Ajustar para no que pida más que el tamaño máximo que se pueda introducir.
- **Código postal:** sólo se permite códigos postales de Madrid: 28####.
- **Correo electrónico:** sólo se admiten que sean del club "@fcelmejor.es" cuyo formato para jugadores está formado primero con 3 o 4 letras (iniciales) y 2 dígitos. Ajustar para no que pida más que el tamaño máximo que se pueda introducir.
- **Sexo:** Opción obligatoria y excluyente: Varón o Hembra.
- **Edad:** Campo obligatorio. Para jugar el rango de edad es 7 a 21.
- **Categoría:** Debe comprobar que ha introducido una categoría existente: prebejamín, benjamín, alevín, infantil, cadete o juvenil. Se admitirá que se escriba tanto en mayúsculas como en minúsculas, la primera letra con mayúscula y el resto en minúscula (camelcase) y que las vocales lleven tildes o no. Es decir, se aceptará, por ejemplo, para el caso de alevín: alevín, alevín, Alevín, Alevín, ALEVIN, ALEVÍN y también ALeViN y ALEvín. Ajustar para no que pida más que el tamaño máximo que se pueda introducir. Se puede indicar de ejemplo en el campo (*placeholder*) el texto siguiente: "Por ejemplo: alevín, cadete, etc."
- **Fichero con foto:** Se debe permitir anexar un fichero sólo del formato: 'png' y 'jpeg'.
- **Nombre del club:** Este control de entrada, es de solo lectura, debe tener el valor "ANCARES".
- **Opción** marcada por defecto de que **acepta las condiciones del club.**
- **Botón de Enviar Datos** al correo elmister@elmejor.es.
- **Botón de Limpiar Datos** introducidos.

Tras el formulario debe aparecer un enlace a ANCARES: <https://ancares.info/web/index.asp>

Respecto a los estilos a aplicar:

- El fondo de la página debe tener la imagen ANCARES.png de los recursos facilitados.
- Las letras de las etiquetas (*label*) deberían estar en blanco o gris para verse correctamente.
- Los fondos de los controles de entrada en verde cuando son válidos y en morado (purple) si no son válidos y letras blancas.
- Los controles de entrada deben tener ayuda (*title*) para indicar el formato a rellenar.
- Los campos opcionales deben aparecer en cursiva.
- El campo donde esté el cursor debe tener el fondo blanco y letras negras.
- Los campos de formulario deben tener un marco con la leyenda “Datos de registro” todo en verde.
- Si la edad está fuera de rango debe aparecer con fondo amarillo y letras rojas.
- El enlace a ANCARES debe aparecer centrado, cuando no haya sido visitado con letras en blanco, cuando se haya visitado en verde, cuando se pase el ratón por encima que cambie el fondo a gris.

3. **Distribución espacial de los campos y horario asociado.** Se pide elaborar una distribución similar a la que aparece en la foto, es decir utilizando las imágenes pistaAtletismo.jpeg y pistaFutbol.png se debe conseguir una distribución de cada ficha (celda): conjunto de imagen y leyenda homogénea, que aprovechen al máximo los laterales de la pista de atletismo y el espacio sobrante debe estar en medio a nivel del lado más largo y homogéneo en el otro lado (debe haber espacio por las medidas covid-19).



Pinchando en cada imagen o nombre del grupo que juega, se debe ir a ver el horario de entrenamiento de cada equipo que aparecerá por debajo de esto y de la imagen normas.jpeg; en la misma página.

Los textos a utilizar son:

Horarios:

Alevines A: Martes y Jueves de 18h a 19h30.

Alevines B: Miércoles y Viernes de 18h a 19h30.

Benjamines: Lunes y Viernes de 17h30 a 18h30.

Infantil A: Lunes y Miércoles de 18h30 a 20h.

Respecto a los estilos a aplicar a este texto:

- El título Horario debe estar en un tamaño superior al del resto de contenido.
- Los nombres de los equipos en negrita.
- Y con tipo de letra Verdana.