

ESPECIFICACIONES DE LA APLICACIÓN

Una papelería de venta on-line vende una serie de productos que se definen por: nombre, tipo de producto, código de producto y precio. Por otro lado, los clientes potenciales que compran en la papelería se definen por: nombre, dni, dirección y teléfono. Los productos se catalogan en 3 categorías, donde además de las características comunes a todos los productos, se componen de:

- Consumible: Se definen por fecha de fabricación y peso
- Reprografía: Se definen por material, color y fabricante.
- Accesorio: Se definen por peso y material.

Diseñar una aplicación que contemple la venta de productos de papelería a clientes registrados. Para ello, será necesario implementar la siguiente funcionalidad:

- Compra de producto por un cliente: Al realizar la compra se especificará la fecha de compra, el importe pagado.
- Eliminar una compra realizada: Se eliminará una compra realizada previamente.
- Modificar una compra: Se podrá modificar los datos relativos a una compra realizada: fecha de compra e importe.
- Listado de compras realizadas en un mes concreto: Se visualizarán las compras realizadas en un mes indicado.
- Listado de compras realizadas para un tipo concreto: Se visualizarán las compras realizadas para un tipo de producto concreto.
- Listado de compras realizadas para un cliente concreto: Se visualizarán las compras realizadas para un cliente concreto.
- Resumen de compras por producto: Se visualizará la información de compras realizadas para cada tipo de producto. Indicando para cada tipo de producto la cantidad total de productos vendidos y el importe total de las compras realizadas.

Ej. Para las siguientes compras de consumibles.

Tipo	Nombre	Importe pagado
Consumible	Papel	12 €
Consumible	Bolígrafo	8 €
Consumible	Cartulina	3 €

Mostrará:
Cantidad: 3
Importe: 23 €

- Resumen de compras totales: Se visualizará la información de todas las compras realizadas. Indicando la cantidad total de productos vendidos y el importe total.
- Eliminar un cliente: Se eliminará la información del cliente, así como de las compras realizadas por el mismo.

ENTREGA

La aplicación puede ser implementada mediante interface visuales con formularios (Windows Forms) o interfaces tipo consola (Console Application). Es indiferente la elección del interfaz, siempre que contenga **todas las especificaciones** indicadas.

Ficheros fuente aplicación visual C# .NET

Es requisito **imprescindible** que la aplicación se encuentre perfectamente comentada y organizada siguiendo las buenas prácticas de programación en los ficheros fuente: nombres descriptivos de identificadores, comentarios, tabulación, etc.

- Carpeta de datos que contenga todos los archivos de la solución (proyecto, fuentes, ejecutables, recursos) para poder editar la aplicación con Visual Studio 2015.

NORMAS DE ENTREGA

La práctica es individual y el plazo de presentación será hasta el 29/04/2018.