

Programar en Java los siguientes algoritmos.

1. Un texto está formado por líneas de longitud variable con 80 caracteres como máximo. Se quiere que todas tengan la misma longitud que la de la cadena más larga; para ello se deben cargar con blancos por la derecha hasta completar la longitud requerida. Escribir un programa para leer un texto de líneas de longitud variable y formatear el texto para que todas tengan la longitud de la línea mayor.
2. Escribir un programa que encuentre dos cadenas introducidas por teclado que sean anagramas. Se considera que dos cadenas son anagramas si contienen exactamente los mismos caracteres, ya sea en el mismo o en diferente orden: ignorar los blancos y considerar que mayúsculas y minúsculas son iguales.
3. Se sabe que en las líneas de un texto hay valores numéricos enteros que representan los kilogramos de patatas recogidos en una finca; dichos valores están separados de las palabras por un blanco, o el carácter fin de línea. Escribir un programa que lea el texto y obtenga la suma de los valores numéricos.
4. Escribir un programa que lea líneas de texto, obtenga las palabras de cada una y las imprima en orden alfabético; considerar que el número máximo de palabras por línea es 28.