

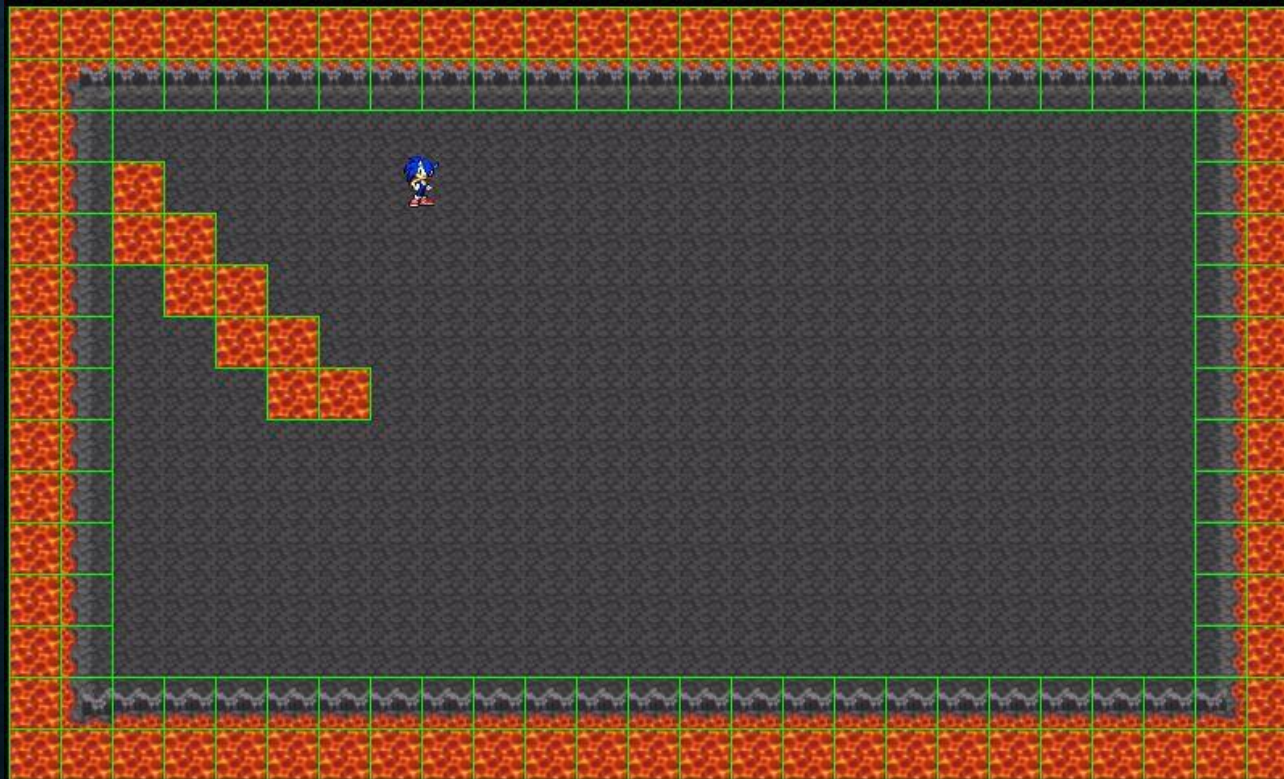
Sprint 2

Tareas y planning poker



Objetivos Principales

Obstáculos (13), límites (13) y animaciones (8)



Objetivos del Sprint

1. Transición entre mapas (20)

2. Nuevos mapas (13)

1. Crear mapas

2. Cargar mapas

3. Misiones (No posible)

4. Objetos (No posible)

5. Enemigos (20)

1. Animaciones.

2. Iteraciones con el héroe.

Distribución de tareas y Scrum

Carlos: Transición entre mapas (25)

Guillermo y José: Animaciones (8)

1. Héroe.

2. Enemigos.

Alin: Creación de obstáculos (13)

Sergio: Mapas Nuevos (N-...)

Álvaro: Limites de los mapas(13)

Scrumdo

Summary

Board

Dependencies

Sentiments

Card List

Notes

Activity

Filter by keyword...

Type here to add new Card...

Filter by keyword...

By List

4 Total Cards

28 Total Points

0 Business Value

JU-6 Menu

8

JU-3 Enemigos

20

JU-10 Mision

Infinite

JU-11 Objetos

Infinite

Product Backlog

Mission Dashboard

Workspace Dashboard

Todo

Doing

Reviewing

Done

In Progress

Waiting for Review

JU-9

Nuevos Mapas

13

JU-7

Limites al mapa

13

JU-1

Animaciones del personaje

8

JU-5

Obstaculos

13

JU-8

Transicion entre mapas

20

Dificultades que hemos tenido

Cargar los Sprites del 2º mapa
Estudiar Java.