

Vuelve a abrir el ejercicio de la práctica del tema 3 (banco en Junit) y realiza las siguientes tareas

1. Haz que se inserte automáticamente la documentación con JavaDoc
2. Inserta alguna entrada más que sea válida de JavaDoc
3. Genera la documentación en formato HTML
4. Instala un plugin de PDM y pasa el comprobador de errores por el código
5. Inserta un trozo de código donde nunca se pueda llegar, por ejemplo poner una condición que no se pueda cumplir y vuelve a pasar el analizador de código
6. Realiza la mayor parte de las tareas de refactorización, cambia el nombre de un método y de un atributo, genera un nuevo método a partir de un bloque de código, encapsula campos de alguna clase, extrae la interfaz...
7. Genera versiones de nuestro proyecto con Git
8. Vuelve a una versión antigua
9. Genera un tag del proyecto
10. Sube la versión a GitHub y comprueba que está en el mismo estado que la actual