|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carlon Juan Alfredo |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica 3 |
| *Integrante(s):* | Díaz Martínez Karla Lisset |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018- 1 |
| *Fecha de entrega:* | 7 de Septiembre del 2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**METODO DE SUMA.**

Reglas:

* Reconoce el asterisco (\*)
* Compara con 0
* Incrementa en 1
* Solo acepta un digito por celda.
* El visor se mueve solo una casilla a la vez, hacia arriba, abajo, derecha o izquierda.
* Lee y copia.

Método.

1. Se tiene una tabla de n filas y columnas.
2. Teniendo la cifra se colocara un digito por celda en una misma fila (de manera horizontal), y al terminar de escribir el ultimo digito, se colocara un asterisco (\*) en la celda derecha siguiente.

El asterisco muestra que es ahi donde termina la cifra.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | 7 | 8 | 0 | \* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. Para comenzar a incrementar la cifra, el visor se colocara en la celda donde se encuentra el asterisco (\*) y este lo leerá y copiará una celda abajo.
2. Se moverá una celda hacia arriba y otra a la izquierda, el digito que se encuentre en esa celda se incrementara en 1 como se muestra en el siguiente esquema:

+1

|  |
| --- |
| 0 |
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |
| 7 |
| 8 |
| 9 |

1. Si el número que va hacer incrementado es 9, pasara hacer 0 debido a que este imaginariamente se comporta como si fuera un 10.
2. El nuevo número obtenido por el incremento del digito, se colocara en la casilla que se encuentre bajo este.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | 7 | 8 | 9 | \* |  |
|  |  |  |  | 0 | \* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. Posteriormente el visor subirá una casilla y otra a la izquierda; si este digito nuevamente es 9, se repetirá el paso 5, de lo contrario si es un numero distinto a 9, el digito que se encuentre también incrementara en 1, colocando el número resultante abajo.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | 7 | 8 | 9 | \* |  |
|  |  |  | 9 | 0 | \* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. El visor volverá a subir una celda y nuevamente otra a la izquierda, pero esta vez el visor solo leerá los dígitos siguientes que se encuentren a la izquierda y los copeara debajo de cada digito correspondiente. Teniendo como resultado la nueva cifra incrementada en 1.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | 7 | 8 | 9 | \* |  |
|  | 2 | 7 | 9 | 0 | \* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. Para volver a incrementar en 1 el visor debe colocarse en el asterisco que se encuentra del lado derecho de la cifra obtenida y volver a seguir los pasos desde el punto 3.