

# FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

#### TEMA:

DESARROLLAR UNA CALCULADORA CIENTÍFICA CON INTERFAZ GRÁFICA EN PYTHON, QUE INCLUYA UN MENÚ PRINCIPAL Y MÓDULOS PARA OPERACIONES CON MATRICES, POLINOMIOS, VECTORES Y GRÁFICAS EN 2D Y 3D,ETC

## **AUTORES**:

ADAN ALI ESCANDÓN ROCA

# **ASIGNATURA:**

MODELO MATEMÁTICOS Y SIMULACIÓN

## **DOCENTE:**

MORALES TORRES FABRICIO

## **PERIODO:**

Abril 2025 a Julio 2025

**MILAGRO-ECUADOR** 

#### Introducción al Programa

Esta aplicación es una calculadora científica avanzada desarrollada con Python y PyQt5. El proyecto está diseñado para facilitar el aprendizaje y la resolución de problemas matemáticos de nivel universitario, incluyendo operaciones con matrices, polinomios, vectores, gráficas 2D/3D y cálculo simbólico. Está pensada tanto para estudiantes como para docentes de ingeniería o matemáticas.

#### Instrucciones para Ejecutar

- **❖** Requisitos Previos:
  - > Python 3.10 o superior
  - ➤ Librerías necesarias: PyQt5, matplotlib, sympy, numpy
- Instalación de Dependencias:
  - > pip install pyqt5 matplotlib sympy numpy
- Ejecución del Programa:
  - > Abrir una terminal o consola.
  - ➤ Navegar a la carpeta donde se encuentra el archivo main.py.
  - ➤ Ejecutar:
    - python main.py

## Capturas de Pantalla de Cada Módulo

**Módulo de Matrices:** Suma, resta, multiplicación, determinante, inversa, sistemas.



**Módulo de Polinomios:** Suma, multiplicación, derivación, integración, evaluación.



**Módulo de Vectores:** Operaciones básicas, producto punto, producto cruzado, magnitud.



**Gráficas:** Visualización 2D de funciones en x, visualización 3D de funciones en x y.



Cálculo Simbólico: Derivadas, integrales definidas e indefinidas.



Acerca del Proyecto: Información del autor y contexto del trabajo.



# Ejemplos de Uso

### **Matrices**



### **Polinomios**

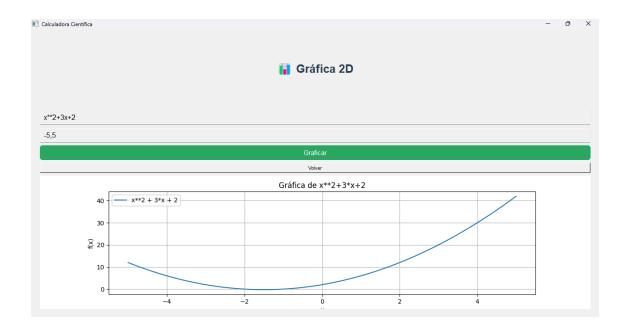


#### **Vectores**



### Gráficas

## **❖** 2D



#### **❖** 3D

