Program Exemple\_Fichiers

//BUT : Présenter les différentes fonctions liées aux fichiers

Type files = texte

VAR

f : files

q, p : chaine

DEBUT

//BUT : Présenter les fonctions assigner, ouvrir, lire et fermer

//ENTREES : fichier f

//SORTIES : une ligne de texte du fichier f stockée dans q

ASSIGNER (f, c:// fichier\_cours.txt)

OUVRIR (f)

//Permet de lire ce qui est présent sur la première ligne de f en l’affectant dans q puis en affichant q

LIRE (f, p)

ECRIRE (p)

Fermer (f)

//BUT : remplacer les données du document

//ENTREES : un fichier avec des données

//SORTIES : le même fichier avec des nouvelles données

REECRIRE(f)

p← « Ce doc a ete reecrit »

ECRIRE (f,p)

FERMER(f)

OUVRIR(f)

LIRE(f,q)

ECRIRE(q)

FERMER(f)

//BUT : présenter les doubles assignations, la création de fichier via la fonction réécrire, la fonction et ECRIRE

//ENTREES : la variable p de type chaine

//SORTIES : création du fichier texte f dont on affiche les données

//p est la donnée à ajouter dans le fichier f

p←-« Cette page était vide »

//Le fichier n’existe pas encore, il sera créé à l’emplacement désigné

ASSIGNER (f, « c:\FPC\3.0.0\bin\i386-win32\TP ALGO FICHIERS\fichier\_cours2.txt »)

//REECRIRE permet la création du fichier non présent sur le disque

REECRIRE (f)

//On écrit q à la fin de f, soit le début car le fichier est vide

ECRIRE (f,p)

FERMER(f)

//Les 3 lignes suivantes servent à afficher le résultat

OUVRIR (f)

LIRE (f,q)

ECRIRE(q)

FERMER(f)

//BUT : présenter l’utilisation de AJOUTER et EOF

//ENTREES : Un fihcier avec une ligne de données

//SORTIES : Un fichier avec deux lignes de données que l’on affiche

p← « Cette phrase n’était pas là avant »

AJOUTER(f)

ECRIRE(f,p)

FERMER(f)

OUVRIR(f)

//FIN DE FICHIER (EOF) renvoie un Booleen qui indique si l’on a atteint la fin du fichier

TANT QUE NON FIN DE FICHIER(f)

LIRE(f,q)

ECRIRE(q)

FIN TANT QUE

FIN