Synthèse : Les Fichiers

Les fichiers sont un ensemble de données homogènes regroupées et stockées de manière non volatiles, c’est-à-dire sauvegardées hors de la mémoire centrale (sur un disque-dur ou une clé USB par exemple). Ces données sont accessibles dans les programmes, desquels plusieurs types d’actions sont possibles :

-Création : Définir le type de fichier et son emplacement physique

-Consultation : Exploiter les données du fichier sans les modifier

-Mise à jour : Ajouter, modifier ou supprimer des données

Il existe 3 types de fichiers : Les fichiers typés, non typés et les fichiers texte.

Déclaration des fichiers

Si on considère F un fichier physique sur support non volatiles, alors utiliser F revient à l’associer à une variable interne f par le biais de son chemin d’accès.

Fichiers typés

Il existe 2 façons de déclarer un fichier typé :

Type <identificateur fichier> = Fichier de <type des données>

Var f : <identificateur fichier>

OU

Var f : fichier de <type des articles>

Fichiers non-typés

Comme pour les fichiers typés, il y a 2 méthodes :

Type <identificateur fichier> = fichier

Var f : <identificateur fichier>

OU

Var f : fichier

Fichiers texte

Toujours 2 méthodes :

Type <identificateur fichier> = texte

Var f : <identificateur fichier>

OU

Var f : texte

Fonctions liées aux fichiers

REECRIRE(f) permet d’ouvrir un fichier F, en écrasant tout son contenu, s’il existe, sinon crée le fichier F à l’emplacement désigné par le biais du chemin d’accès.

OUVRIR(f) ouvre le fichier F en lecture si celui-ci est déjà existant :

-LIRE (f,p) permet de lire un article de F et de l’insérer dans la variable p de même type que le fichier

AJOUTER(f) permet d’ouvrir un fichier texte avec la possibilité d’ajouter des données uniquement en fin de fichier :

-ECRIRE (f,p) permet d’insérer dans F les données contenues dans p. il y a écrasement des données si l’emplacement sur le fichier était déjà occupé.

-EOF(f) renvoie un booleen qui indique si l’on a atteint la fin du fichier.