Ħ



PIT108 / TEST 02



TEST 02

Comenzado el	domingo, 9 de junio de 2024, 19:35
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 9 de junio de 2024, 19:37
Tiempo	1 minutos 30 segundos
empleado	
Calificación	20,00 de 20,00 (100 %)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

Marcar Marcar pregunta

¿Qué hace el NameNode en HDFS?

- a. Almacena los datos
- b. Procesa los datos
- ⊚ c. Gestiona la metadata y el esquema del sistema de archivos ✓
- d. Ejecuta trabajos MapReduce

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Gestiona la metadata y el esquema del sistema de archivos

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

 Marcar pregunta

¿Qué función tiene el Mapper en el modelo MapReduce?

- ⊚ a. Procesa y transforma los datos de entrada en pares clave-valor intermedios ✓
- b. Almacena los resultados finales en HDFS
- oc. Controla la asignación de recursos en el clúster
- Combina los datos de salida intermedios d.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Procesa y transforma los datos de entrada en pares clave-valor intermedios

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

 Marcar pregunta

¿Cuál es el papel del ResourceManager en YARN?

- a. Almacenar los datos
- b. Monitorizar la salud del clúster
- C. Gestionar los recursos del clúster y coordinar la ejecución de los trabajos
- d. Ejecutar tareas MapReduce

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Gestionar los recursos del clúster y coordinar la ejecución de los trabajos

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

Marcar Marcar pregunta

¿Qué es un 'container' en YARN?

- a. Una unidad de almacenamiento en HDFS
- b. Un archivo de configuración en Hadoop
- ⊙ c. Una unidad de recursos asignados para ejecutar una tarea ✓
- d. Un bloque de datos en HDFS

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una unidad de recursos asignados para ejecutar una tarea

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 4,00 sobre 4,00

 Marcar pregunta

¿Qué componente de YARN reemplazó al JobTracker de Hadoop 1.x?

- DataNode a.
- b. TaskTracker
- NodeManager
- d. ResourceManager ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: ResourceManager