Visual Studio 2022 C# .NET

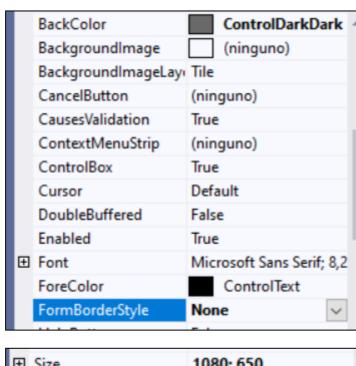
Idazmahairako interfaze garapena

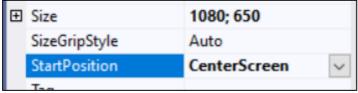
- Lehenengo aginte koadro sinple bat sortuko dugu
  - Aplikazio berria: AginteKoadroa

### **Aplicación de Windows Forms (.NET Framework)**

Estilo berri batzuk jarri: BackColor, FormBorderStyle, Size, StartPosition,

. . . . . .

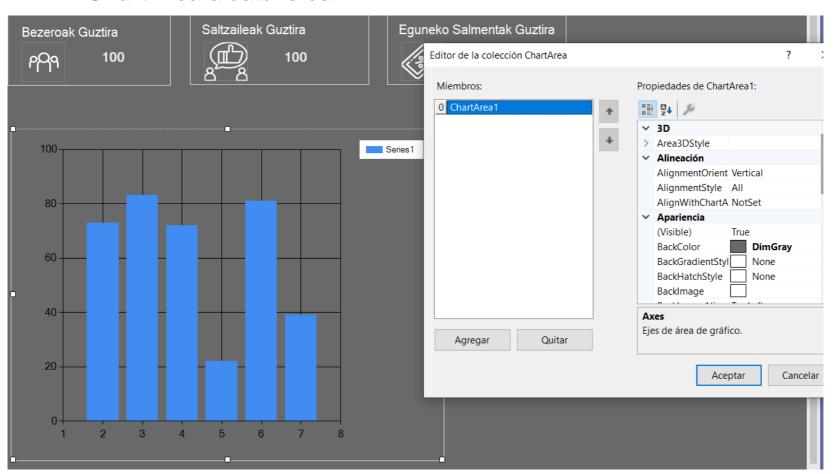




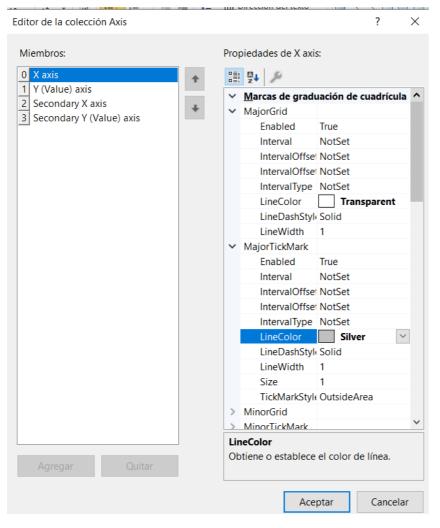
- Osagai batzuk jarriko ditugu: etiketak, botoiak, groupbox
- Groupbox barruan: etiketa -> «Bezeroak Guztira»; picturebox -> irudia aukeratu + Modo de tamaño: «StretchImage»; etiketa -> 100
- Botoi bat aplikazio uzteko irudi batekin
- Lehenengo groupbox-a eginda beste bi kopiatuko dira: «Saltzaileak Guztira»,
   «Eguneko Salmentak Guztira»

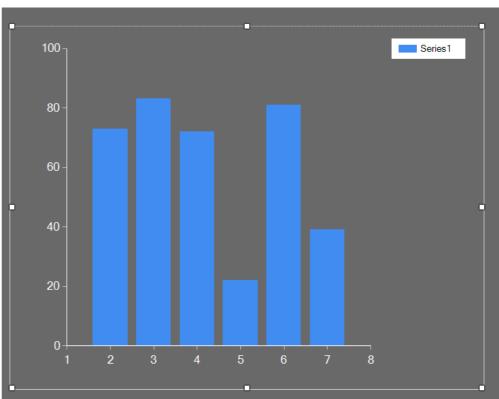


- Behean beste groupbox sortuko dugu eta Datos multzoan dagoen Chart bat sartuko dugu:
  - Anchor erabiliko dugu behean ondo kokatuta uzteko osagai biak
  - Chart atzealdeko kolorea gris iluna
  - ChartArea aldatuko da

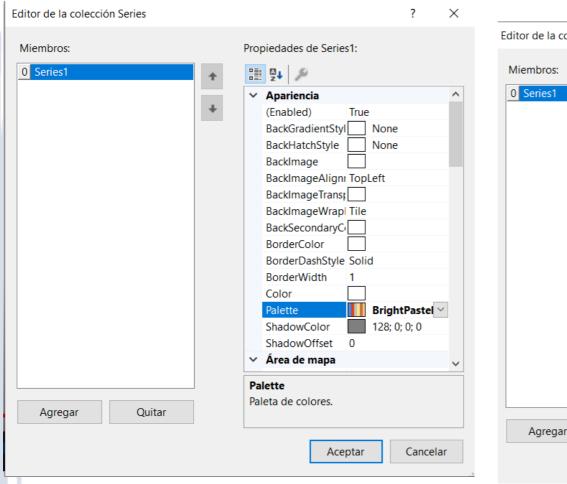


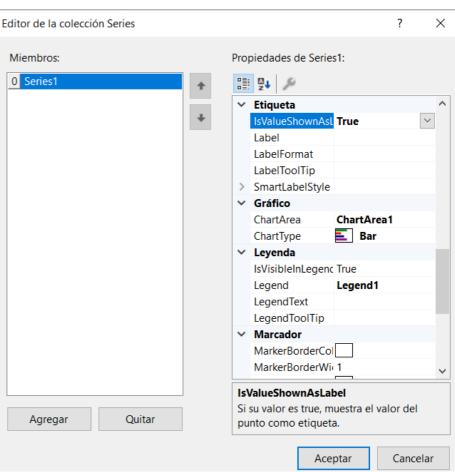
 «Ejes – Axes (ChartAreas Kolekzio barruan)» aukeratu beste propietate batzuk aldatzeko: MajorGrid, MajorTickMark (x eta y). Baita zenbakien eta lerroen kolorea (Apariencia, Etiquetas)

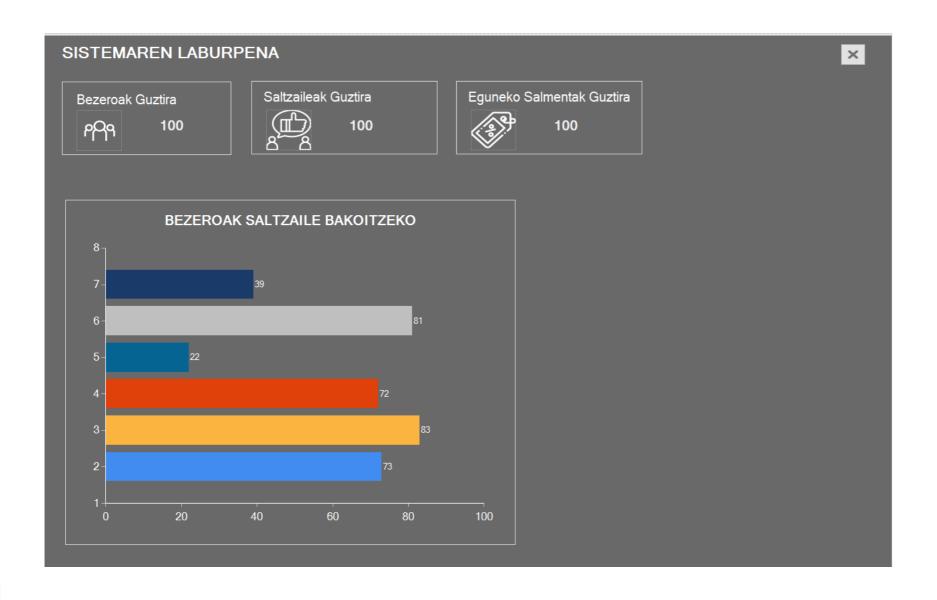




- «Series» aldatu: Palette, ChartType, IsValueShownAsLabel, Aspecto de Etiqueta
- «Titles agregar» titulu bat jartzeko
- «Legends» aldatu: (Enabled)=False







### ORM bat instalatuko dugu gure datu basea erabiltzeko:

### **Entity Framework**

Entity Framework ORM (Object Relational Mapper) bat da, .NET erabiltzen duten programatzaileei datu baseen konplexutasunak ahaztu eragiten dituena eta zuzenean domeinuaren eredu objektuekin lan egitea errazten duena.

Horrela, programatzaileek aplikazioaren logikan fokalizatzen dira eta ez datuak non gordetzen diren, edo nola mapeatzen diren. Hori dena, EF-k egingo du.

Datu Base ezberdinak erabili daitezke, ORM-a arduratuko baita azpitik dagoen kudeaketa guztiarekin. (SQL Server, MySQL, Oracle, Postgresql,.....)
Gure ariketan, **Postgresql** erabiliko dugu.

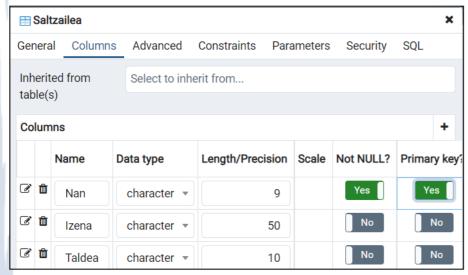
NuGet erabiliz bi pakete instalatuko ditugu:

· <b>C</b> 0	EntityFramework por Microsoft Entity Framework 6 (EF6) is a tried and tested object-relational mapper for .NET with many years of feature development and stabilization.	6.4.0 6.4.4
<b>R</b>	<b>EntityFramework6.Npgsql</b> por Shay Rojansky,Emil Lenngren,Franc PostgreSQL provider for Entity Framework 6	6.4.3

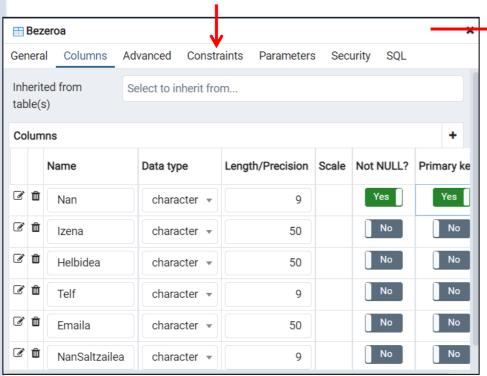
• Datu Base bat sortuko dugu Postgresql-an: SalmentaDB, hiru taulekin,

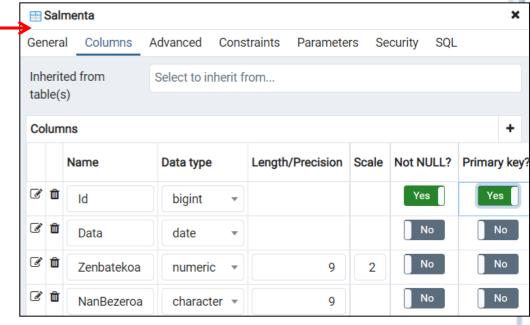
Bezeroa, Saltzailea, Salmenta.

- Saltzaile 1 -> n bezero ditu
- Bezero 1 -> n salmenta ditu.



SalmentaDB.sql





### Datuak erabiltzeko prestatuko dugu:

App.config aldatu konexioaren informazioa gehitzeko:

### Datuak erabiltzeko prestatuko dugu:

**Models** karpeta sortu eta barruan EF-k erabiltzeko kontestua eta ereduak sortuko ditugu:

#### SalmentaDbContext.cs

```
using System.Data.Entity;
using System.Data.Entity.ModelConfiguration.Conventions;
namespace AginteKoadroa_PG.Models
  public class SalmentaDbContext : DbContext
    public SalmentaDbContext() : base(nameOrConnectionString: "SalmentaDbContext")
    {}
    public DbSet<Bezeroa> Bezeroa { get; set; }
    public DbSet<Salmenta> Salmenta { get; set; }
    public DbSet<Saltzailea> Saltzailea { get; set; }
    protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuilder)
      modelBuilder.HasDefaultSchema("public");
       modelBuilder.Conventions.Remove<PluralizingTableNameConvention>();
```

### Datuak erabiltzeko prestatuko dugu:

#### Bezeroa.cs

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
namespace AginteKoadroa_PG.Models
{
    public partial class Bezeroa
    {
        [Key]
        public string Nan { get; set; }
        public string Izena { get; set; }
        public string Helbidea { get; set; }
        public string Telf { get; set; }
        public string Emaila { get; set; }
        public string Saltzaileald { get; set; }
        public virtual Saltzailea Saltzailea { get; set; }
        public virtual List<Salmenta> Salmenta { get; set; }
}
```

#### Saltzailea.cs

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
namespace AginteKoadroa_PG.Models
{
   public partial class Saltzailea
   {
      [Key]
      public string Nan { get; set; }
      public string Izena { get; set; }
      public string Taldea { get; set; }
      public virtual List<Bezeroa> Bezeroa { get; set; }
}
```

#### Salmenta.cs

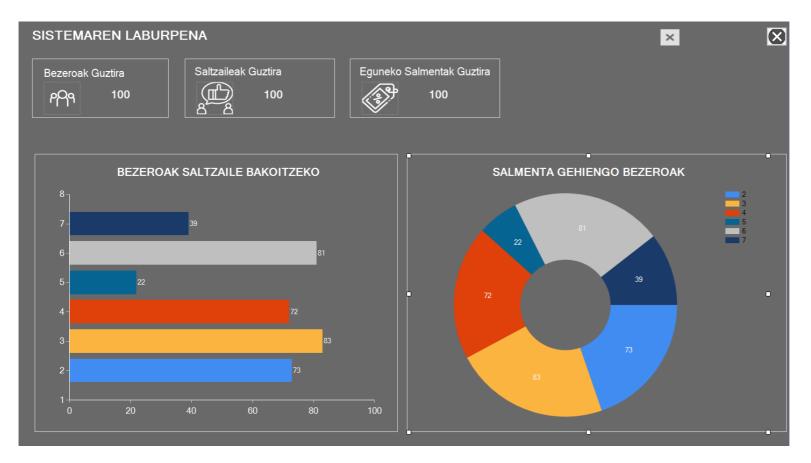
```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
namespace AginteKoadroa_PG.Models
{
    public partial class Salmenta
    {
        [Key]
        public int Id { get; set; }
        public DateTime Data { get; set; }
        public decimal Zenbatekoa { get; set; }
        public string Bezeroald { get; set; }
        public virtual Bezeroa Bezeroa { get; set; }
}
```

### Datuak erabiltzeko prestatuko dugu:

• Form1 formularioaren «load» ebentoa prestatu datuak irakurtzeko:

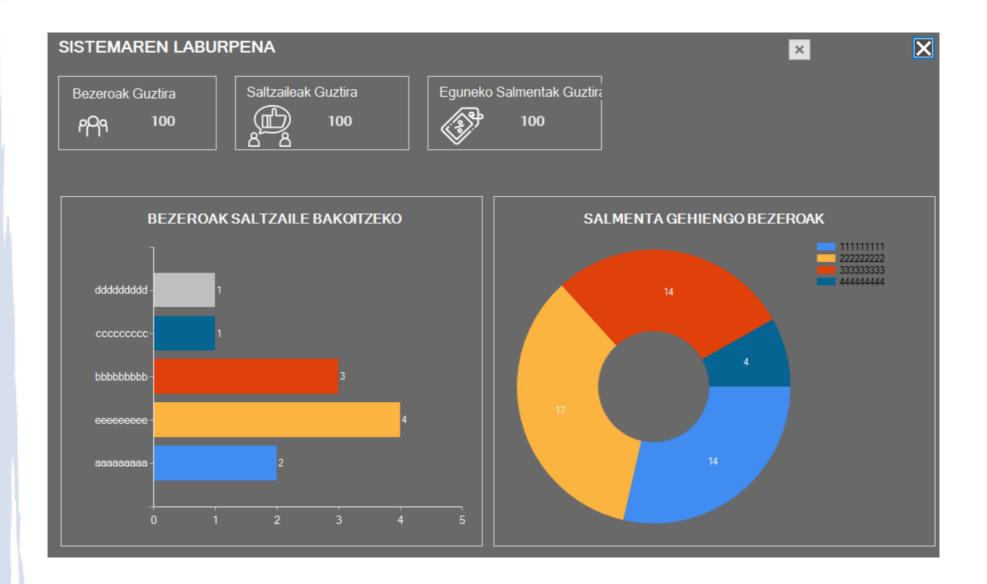
```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
      using (var db = new SalmentaDbContext())
         var bezeroaData = db.Bezeroa
            .Include("Saltzailea")
            .GroupBy(b => b.Saltzailea.Izena)
            .ToDictionary(g \Rightarrow g.Key, g \Rightarrow g.Count());
         if (bezeroaData != null)
            if (bezeroaData.Count > 0)
              chart1.DataSource = bezeroaData;
              chart1.Series[0].YValueMembers = "Value";
              chart1.Series[0].XValueMember = "Key";
              chart1.DataBind();
```

- Beste grafiko bat gehitu. Bi modutara egin daiteke:
  - lehenengotik kopiatuta eta aldaketak egin itxura ezberdina edukitzeko: Titles, Series(Etiqueta: IsValueShownAsLabel->True, Leyenda: IsVisibleInLegend->True), Legends.
  - Aurretik sortuta daukagun kontrol pertsonalizatu bat erabili



 Bigarren grafikoa jartzeko kontrol pertsonalizatu bat sortuko dugu eta gero, proiektu honetan txertatu

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
      using (var db = new SalmentaDbContext())
            //bigarren grafikoa
         var salmentaData = db.Salmenta
            . Include("Bezeroa")
            .GroupBy(b => b.Bezeroa.Izena)
            .ToDictionary(g \Rightarrow g.Key, g \Rightarrow g.Sum(b \Rightarrow b.Zenbatekoa));
          if (salmentaData != null)
            if (salmentaData.Count > 0)
               var kontrolak = grafikoa1.Controls.OfType<System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart>();
               foreach (var kontrola in kontrolak)
                 kontrola.Titles[0].Text = "SALMENTA GEHIENGO BEZEROAK";
                 kontrola.DataSource = salmentaData;
                 kontrola.Series[0].YValueMembers = "Value";
                 kontrola.Series[0].XValueMember = "Key";
                 kontrola.DataBind();
```



- Laguntza mezuak prestatuko ditugu. Horretarako HelpProvider kontrola erabiliko dugu.
- Formularioa aukeratu eta «propiedades» «HelpButton = True, MaximizeBox = False,
   MinimizeBox = False
- HelpProvider kontrola formulario barrura gehitu (behean agertuko da)

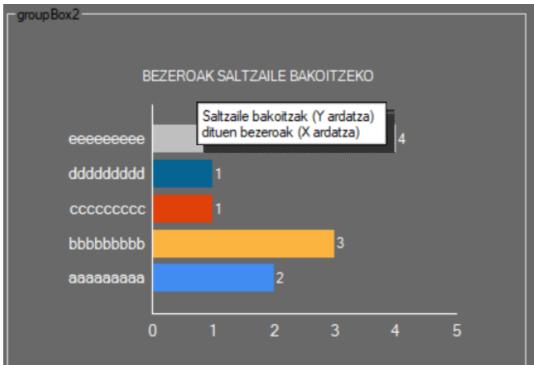


- Orain laguntza mezua gehituko dugu nahi dugun osagaietan, adibidez, grafiko bietan:
  - Aukeratu lehenengo grafikoa eta propietatea aldatu: «Saltzaile bakoitzak (Y ardatza) dituen bezeroak (X ardatza)»

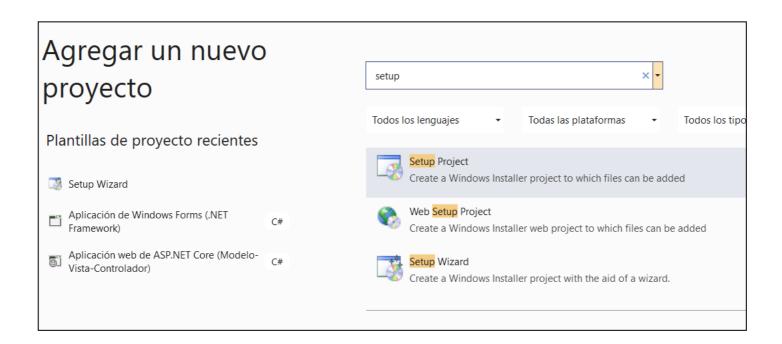


HelpProvider kontrolak .chm luzapena duen fitxategi bat erabili dezake laguntza emateko

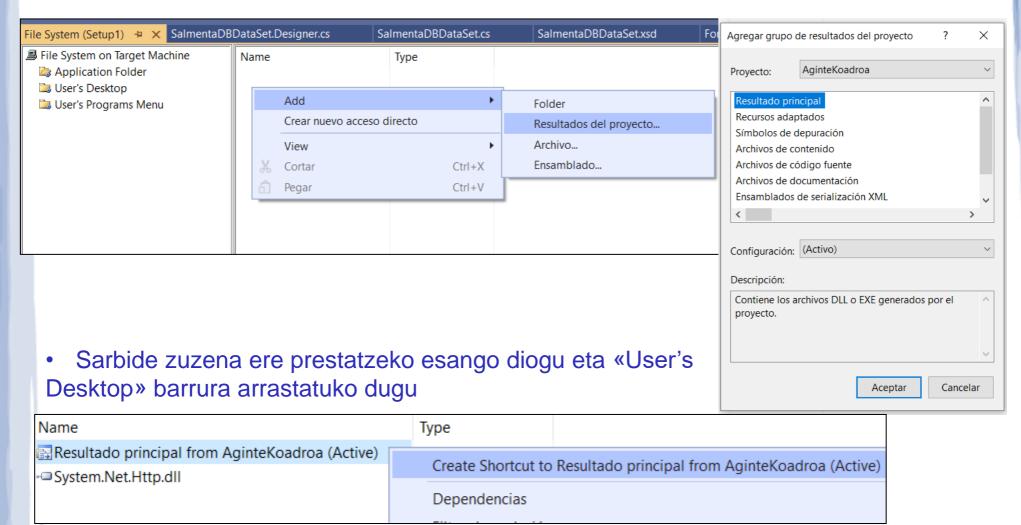
Antzerako beste kontrol bat dago : **ToolTip (baina sagua gainetik pasaten denean)** 



- Aplikazioa prestatzeko banaketarako instaladorea jarriko dugu: «Microsoft Installer» topatu <a href="https://marketplace.visualstudio.com">https://marketplace.visualstudio.com</a> web orrian edo zuzenean aplikazioko menuan – Extensiones – Administrar extensiones (En línea – Visual Studio Marketplace)
- Instalatuta eta gero: proiektu berria gehitu gure soluzio barruan eta «setup» motako proiektuak topatu (asistentea daukadana erabil daiteke)

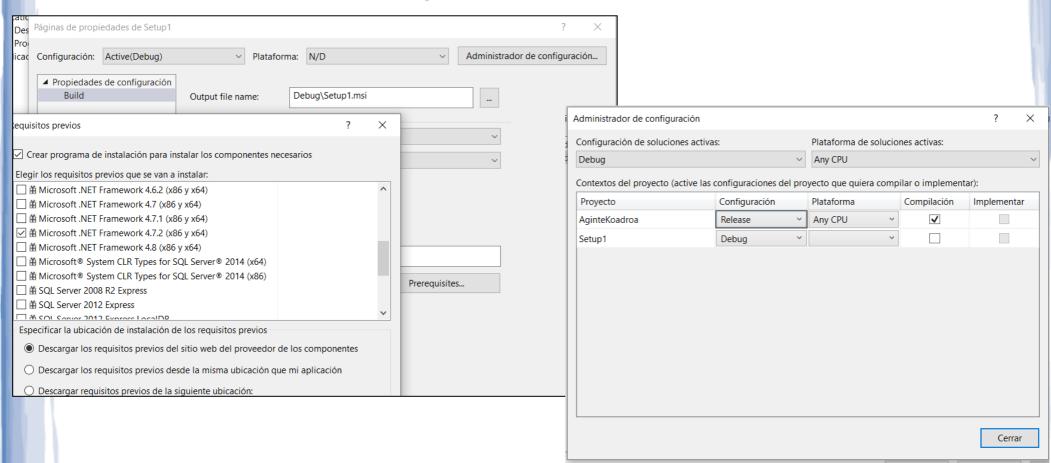


 Asistentearen pausuak jarraitu eta bukatu. Gero «Application Folder» eskuineko botoiarekin gehitu «Resultados del proyecto»



- Bigarren sarbide zuzena «User´s Programs Menu» barruan sortu dugun «Aplicaciones» karpetara
- Ikono bat gehitzen dugu karpeta nagusira eta gero sarbide zuzen bietako propietateetan gehitzen ditugu
- Setup1 proiektuaren propietateetan
  - «TargetPlatform» aldatu eta x64 jarri.
  - «AddRemoveProgramsIcon» aldatu

- •«Setup1» proiektuaren gainean eskuineko botoiarekin «Páginas de propiedades de Setup1»
  - «Prerequisitos» konprobatu
  - «Administrador de configuración» prestatu «Release» sortzeko



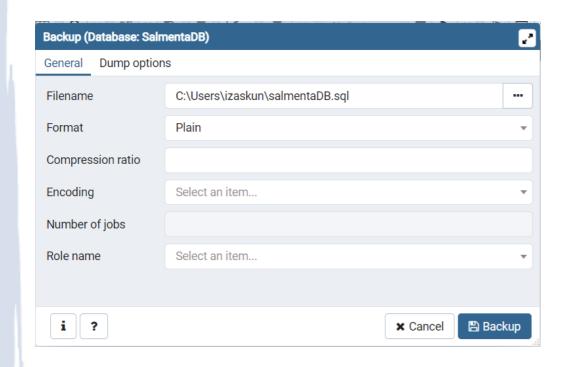
Rekonpilatu eta instaladorea karpetan egongo da

Nuevo vol (E:) > Aprobak_DAM > AginteKoadroa - setup > Setup1 > Debug				
Nombre	Fecha de modificación	Tipo		
setup.exe  Setup1.msi	11/10/2021 19:02 11/10/2021 19:02	Aplicación Paquete de Windo		

Eskuineko botoia SalmentaDB gainean eta «Backup» aukeratu:

Format: «Plain»

Dump options: «Insert command..»



#### **Estekak:**

#### Linq:

https://www.tutorialsteacher.com/linq/linq-standard-query-operators https://www.learnentityframeworkcore.com/dbset/querying-data

#### Laguntza sortzeko informazioa:

https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/desktop/winforms/advanced/help-systems-in-windows-forms-applications?view=netframeworkdesktop-4.8