

Instlsen – Projet web AP5

O. Cros – T. Fritsch – X. Joing – G. De Smet

1 Contexte

Le partage d'image sur Internet est devenu l'un des premiers moyens de communication sur les réseaux sociaux grand public. Qu'il s'agit de memes, de selfies ou de photos plus travaillées, souvent une image vaut mille mots. L'objectif de ce projet sera donc de réaliser un site de mise en ligne et de partage d'images publiques, privées ou dans des cercles restreints.

2 Fonctionnalités

Vous êtes libres d'ajouter autant de fonctionnalités que vous le souhaitez, mais au minimum les fonctions suivantes devront être présentes :

- Poster, légender et supprimer une image du site
- Choisir la diffusion auprès d'un public global ou bien d'utilisateurs précis
- Affichage des exifs et des méta-données (dans le cas des photos)
- Gestion de tags pour associer les images à des thèmes
- Création et gestion de comptes utilisateurs via un formulaire d'inscription
- Modifier, supprimer un utilisateur pour les administrateurs
- Gestion d'un système de notes et de favoris

3 Consignes

Le projet s'effectuera en **trinôme**. Les projets devront être envoyés aux adresses mail : olivier.cros@junia.com, xjoing@gmail.com et thomas@uidlt.fr. Vous n'enverrez pas d'archive directement mais simplement un lien vers le projet github/gitlab associé (Pen-

sez à autoriser le téléchargement depuis des comptes extérieurs). Un lien de téléchargement vers un dépôt OneDrive, Dropbox, Google Drive ... ou équivalent sera également recevable. Les rapports et éléments graphiques devront être au format pdf ou sketch uniquement. Chaque archive devra être au format .zip, .rar, .tar.gz

ou .tar.bz2. Vous partagerez également les liens publics vers les présentations clients et/ou développeur.

4 Deadlines

- 21/1 : Démarrage du projet, distribution du sujet
- 01/02 à 23h59 : Rendu du cahier des charges. Ce document devra contenir l'architecture globale de votre application, ses spécifications techniques, la description de son architecture. Ce rapport devra également les mood boards de votre projet, personas, zoning et wireframes. Enfin, ce rapport contiendra la charte graphique complète de votre application.
- 14/3 à 23h59 : Rendu du projet final. L'archive globale devra contenir votre code et un rapport synthétique décrivant votre application, son architecture et vos choix fonctionnels et techniques ainsi que tous vos éléments UX/UI. L'archive devra également contenir tous les fichiers et informations nécessaires à la bonne mise en place du projet : scripts SQL, mots de passe et logins de test, fichiers de ressources, etc...

5 Evaluation

Bien que commun à tous les modules de web, le projet possède des séparées, portant sur des aspects différents. La première évaluation, concernant le module PHP, portera sur :

- Le respect des fonctionnalités demandées
- La cohérence et la structure de l'application fournie
- L'ajout de fonctions nouvelles
- La qualité du code et la cohérence de l'application
- L'organisation globale des fichiers

Chacun des aspects (JS/Dynamique, aspect serveur, UX/UI) devra donc être intégré et pris en compte dans le projet et donnera lieu à une évaluation séparée.

De plus, il sera également porté une attention particulière sur :

- La précision de chaque document et la rigueur de l'approche (schémas explicatifs, explications claires, ...)
- La capacité à prendre du recul sur le travail fourni
- La qualité rédactionnelle des rapports
- L'utilisation d'outils d'organisation ou de partage (git, outils de mockup, tests, ...)
- La précision de chaque document et à la rigueur de l'approche (schémas explicatifs, architecture claire, ...)
- La capacité à prendre du recul et analyser de manière critique le travail fourni

L'utilisation de librairies extérieures, frameworks ou templates (Jquery, Bootstrap, Compass, Foundation, ...) est autorisée, dans la mesure où ces outils sont explicitement mentionnés dans les documents du projet. Vous devrez également justifier de leur nécessité dans votre projet et expliquer en quoi elles fournissent un apport spécifique (exception faite bien entendu des outils comme React qui font l'objet du cours lui-même).

Il n'est pas attendu de votre part de faire appel à des solutions d'hébergement ou de mise en ligne. La version attendue devra être un projet local, contenant tous les scripts et fichiers de configuration nécessaires pour le tester (scripts SQL, logs d'authentification, etc...).