

2. 1 Latihan 1

```
public class PerkalianKu {
  void perkalian(int a, int b){
    System.out.println(a * b);
  }
  void perkalian(int a, int b, int c){
    System.out.println(a * b * c);
  }
  public static void main(String args []){
    PerkalianKu objek = new PerkalianKu();
    objek.perkalian(25, 43);
    objek.perkalian(34, 23, 56);
  }
}
```

Pertanyaan:

- 1. Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?

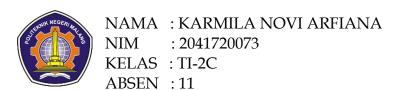
 Jawab : pada method perkalian yang berparameter a dan b, dan pada method perkalian yang berparameter a,b, dan c
- 2. Jika terdapat overloading ada berapa jumlah parameter yang berbeda? Jawab : ada 2 parameter yang berbeda

2.2 Latihan 2

```
public class PerkalianKu {
  void perkalian(int a, int b){
    System.out.println(a * b);
  }
  void perkalian(double a, double b){
    System.out.println(a * b);
  }
  public static void main(String args []){
    PerkalianKu objek = new PerkalianKu();
    objek.perkalian(25, 43);
    objek.perkalian(34.56, 23.7);
  }
}
```

Pertanyaan:

- Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?
 Jawab : pada method perkalian yang menggunakan jenis pengembalian nilai int dan pada method perkalian yang menggunakan jenis pengembalian nilai double
- 2. Jika terdapat overloading ada berapa tipe parameter yang berbeda? Jawab : ada 2 tipe parameter yang berbeda



2.2 Latihan 3

```
class Ikan{
  public void swim() {
      System.out.println("Ikan bisa berenang");
  }
} class Piranha extends Ikan{
  public void swim() {
      System.out.println("Piranha bisa makan daging");
  }
} public class Fish {
    public static void main(String[] args) {
      Ikan a = new Ikan();
      Ikan b = new Piranha();
      a.swim();
      b.swim();
  }
}
```

Pertanyaan:

- Dari source coding diatas terletak dimanakah overriding?
 Jawab : pada method swim di class ikan dan piranha
- 2. Jabarkanlah apabila sourcoding diatas jika terdapat overriding?

 Jawab: pada program tersebut memiliki parents yang bernama ikan yang memiliki child yang bernama piranha lalu pada class parents memiliki method Swim dan pada class turunan/chlid piranha juga memiliki method Swim. Jadi dikatakan overriding karena pada method Swim memiliki nama, parameter, dan jenis pengembalian nilai(return) yang sama antara class parents(ikan) dan class child(piranha)