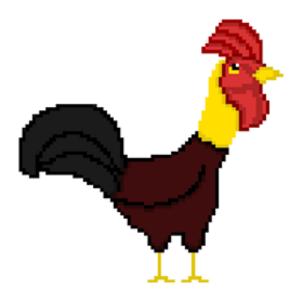


# MAD ROOSTER

Karol Kula

2020/2021



## 1 Jak zagrać?

Aby zagrać w grę należy pobrać folder Mad Rooster<br/>Exe i uruchomić plik Mad Rooster.<br/>exe  $\,$ 

# 2 Opis

Mad Rooster to dwuwymiarowa gra platformowa w stylistyce pixel art , w której kierujemy poczynaniami tytułowego koguta. W grze pokonujemy różne przeszkody, walczymy z różnymi przeciwnikami oraz zwiedzamy świat.

## 3 Geneza

Gra powstała jako projekt zaliczeniowy na studia. Gra jest nie dokończona i raczej nie będzie, ale tworzenie jej bardzo mi pomogło poznawać i uczyć się środowiska Unity a wszczególności pisania skryptów w c#. Niestety gdy tworzyłem tą gre nie korzystałem jeszcze z gita, dlatego dodałem prawie cały projekt na raz.

#### 4 Platforma

Gra jest na komputery osobiste z systemem Windows

### 5 Technikalia

Gra stworzona z użyciem silnika unity i języka C#. Cały projekt i kod źródłowy znajduje się w folderze MadRoosterProject