

Aby zbudować i uruchomić obraz aplikacji należy przejść do głównego katalogu aplikacji, gdzie znajduje się plik Dockerfile. Zawartość tego pliku wygląda następująco:

```
FROM openjdk:17-jdk-alpine
ARG JAR_FILE=build/libs/*.jar
COPY ${JAR_FILE} app.jar
EXPOSE 8080
ENTRYPOINT ["java","-jar","/app.jar"]
```

Ten plik definiuje instrukcje potrzebne do zbudowania obrazu Dockera, który zawiera aplikację oraz jej zależności. Mianowicie:

- Wybiera obraz bazowy: openjdk:17-jdk-alpine.
- Określa argument budowy JAR_FILE, który reprezentuje plik JAR w katalogu build/libs.
- Kopiuje plik JAR (pasujący do wzorca z argumentu JAR_FILE) do ścieżki /app.jar w kontenerze.
- Ustawia eksponowany port kontenera na 8080.
- Definiuje, że punktem wejścia dla kontenera jest komenda java -jar /app.jar.

Następnie należy w tym katalogu włączyć terminal i wykonać polecenie:

docker build -t nazwa_obrazu .

Kropka (.) na końcu polecenia oznacza bieżący katalog jako kontekst budowy dla obrazu.

Po zakończeniu procesu budowania można uruchomić kontener Dockera na podstawie zbudowanego obrazu, używając poniższego polecenia:

docker run -d -p 8080:80 nazwa_obrazu

Parametr -d uruchamia kontener w tle, a parametr "-p 8080:80" mapuje port 8080 kontenera na port 80 na hoście.

Po uruchomieniu kontenera, aplikacja Java zawarta w obrazie będzie dostępna pod adresem <http://localhost>.