

Universidad Estatal a Distancia

Escuela de Ciencias Exactas y Naturales

Ingeniería Informática

Proyecto

Estudiante: Rodolfo Rojas Ocampo Profesor:
Melvin de los Cascante
Morales

I Cuatrimestre:

00830 - Programación Avanzada 13 de abril de 2023

Índice

1.	Uso	del Pro	grama Aerouned	3
	1.1.	Servid	or	3
		1.1.1.	Registrar	3
			1.1.1.1. Cliente	4
			1.1.1.2. Aeropuerto	4
			1.1.1.3. Aerolínea	5
			1.1.1.4. Vuelo	6
		1.1.2.	Consultar	7
		1.1.3.	Boletos	8
			1.1.3.1. Comprar	8
			1.1.3.2. Consultar	9
		1.1.4.	Servidor	10
	1.2.	Cliente	2	11
		1.2.1.	Conectar	11
		1.2.2.	Desconectar	11
		1.2.3.	Boleto	11
			1.2.3.1. Consultar	11
			1.2.3.2 Comprar	11

Índice de figuras

1.	Configuración del archivo App.config	3
2.	Vista principal del programa	3
3.	Formulario para registrar cliente	4
4.	Formulario para registrar aeropuerto	5
5.	Formulario para registrar aerolínea	6
6.	Formulario para registrar vuelo	7
7.	Muestra de la consulta	8
8.	Formulario para comprar boleto	9
9.	Muestra de la consulta boletos	10
10.	Sección de servidor	10
11.	Vista principal del cliente, antes de conectar	11
12.	Vista principal del cliente, después de conectar	11
13.	Comprar boleto desde el cliente	12

1. Uso del Programa Aerouned

1.1. Servidor

En primera instancia se debe chequear el archivo de la configuración de la base de datos. Este debe ser correcto para el computador donde se está ejecutando. Este está en la dirección "./Vista/App.config".

Figura 1: Configuración del archivo App.config

Ahora bien cuando se ejecuta el programa se tiene la vista del a figura 2. En este caso se puede accesar a los registro y consultas desde la pantalla principal o desde el menú.

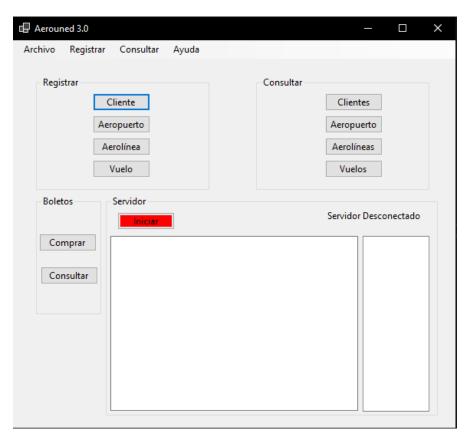


Figura 2: Vista principal del programa

1.1.1. Registrar

Esta sección puede ser ingresada bien desde la pantalla principal cualquiera de los botones, o desde el menú principal en cualquiera de los botones. Este abre los registros

de los diferentes actores.

1.1.1.1. Cliente Al presionar "Cliente" se abre la pestaña de "Registrar Cliente" figura 3, en esta se deben llenar todos los campos sino salta una alarma al presionar "Aceptar". Una vez con todos los campos seleccionados este revisa el ID que se proporciono y lo revisa con los guardados en la base de datos, si ya se encuentra muestra un mensaje y no guarda los datos. Cuando todos los datos son correctos y se presiona "Aceptar" este guarda en la base de datos los datos del cliente, y limpia los cuadros de texto. El botón "Cancelar" solo sale del formulario.

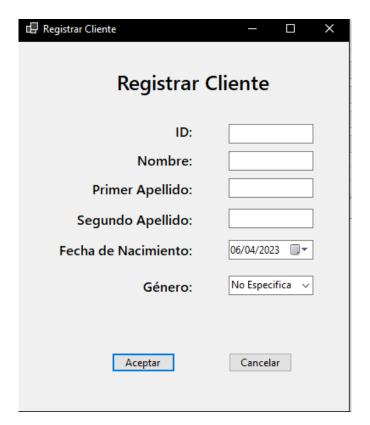


Figura 3: Formulario para registrar cliente

1.1.1.2. Aeropuerto Al seleccionar "Aeropuerto" se abre el formulario para registrar aeropuertos figura 4. En esta se deben llenar todos los campos sino salta una alarma al presionar "Aceptar". Una vez con todos los campos seleccionados este revisa el código que se proporcionó y lo revisa con los guardados en la base de datos, si ya se encuentra muestra un mensaje y no guarda los datos. Cuando todos los datos son correctos y se presiona "Aceptar" este guarda en la base de datos los datos del cliente, y limpia los cuadros de texto. El botón "Cancelar" solo sale del formulario.



Figura 4: Formulario para registrar aeropuerto

1.1.1.3. Aerolínea Al presionar "Aerolínea" se abre la pestaña de "Registrar Aerolínea" figura 5, en esta se deben llenar todos los campos sino salta una alarma al presionar "Aceptar". Una vez con todos los campos seleccionados este revisa el ID que se proporciono y lo revisa con los guardados en la base de datos, si ya se encuentra muestra un mensaje y no guarda los datos. Cuando todos los datos son correctos y se presiona "Aceptar" este guarda en la base de datos los datos del cliente, y limpia los cuadros de texto. El botón "Cancelar" solo sale del formulario.



Figura 5: Formulario para registrar aerolínea

1.1.1.4. Vuelo Al seleccionar "Vuelo" se abre el formulario para registrar vuelos figura 6. En esta se deben llenar todos los campos sino salta una alarma al presionar "Aceptar". Una vez con todos los campos seleccionados este revisa el número que se proporcionó y lo revisa con los guardados en la base de datos, si ya se encuentra muestra un mensaje y no guarda los datos. Cuando todos los datos son correctos y se presiona "Aceptar" este guarda en la base de datos los datos del cliente, y limpia los cuadros de texto. El botón "Cancelar" solo sale del formulario.



Figura 6: Formulario para registrar vuelo

1.1.2. Consultar

En este caso, cualquiera de los botones realiza una conexión con la base de datos para mostrar los datos guardados en la base de datos. Un ejemplo de esto se puede observar en la figura 7.



Figura 7: Muestra de la consulta

1.1.3. Boletos

1.1.3.1. Comprar Al seleccionar "Comprar" se abre el formulario para registrar comprar boletos figura 8. En esta se deben llenar todos los campos sino salta una alarma al presionar "Aceptar". Una vez con todos los campos seleccionados este revisa el número que se proporcionó y lo revisa con los guardados en la base de datos, si ya se encuentra muestra un mensaje y no guarda los datos. Cuando todos los datos son correctos y se presiona "Aceptar" este guarda en la base de datos los datos del cliente, y limpia los cuadros de texto. El botón "Cancelar" solo sale del formulario.



Figura 8: Formulario para comprar boleto

1.1.3.2. Consultar Al igual que consultar, se realiza una conexión con la base de datos para mostrar los datos guardados en la base de datos. Un ejemplo de esto se puede observar en la figura 9

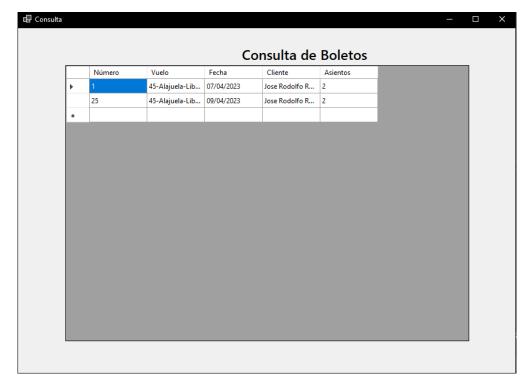


Figura 9: Muestra de la consulta boletos

1.1.4. Servidor

En el caso del servidor al presionar iniciar, este abre la conexión para que los clientes entren a este. Se muestra una bitácora de las interacciones y los usuarios conectados. Se puede observar en la figura 10

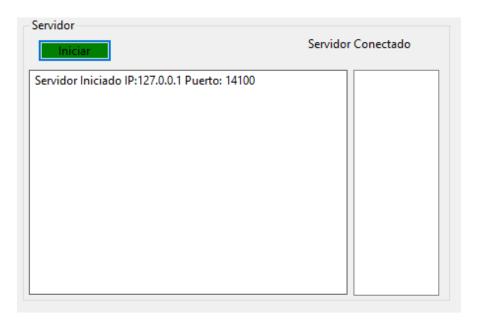


Figura 10: Sección de servidor

1.2. Cliente

El cliente solo logra conexiones si el servidor está iniciado. En primera instancia solo se puede ingresar el ID del cliente, si este es correcto logra la conexión se observa en la figura 11.

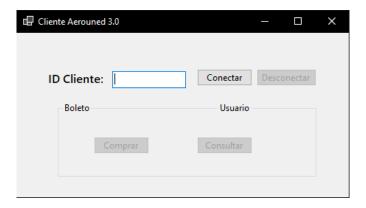


Figura 11: Vista principal del cliente, antes de conectar.

1.2.1. Conectar

Una vez conectado se liberan las funcionalidades. Se puede observar en la figura 12

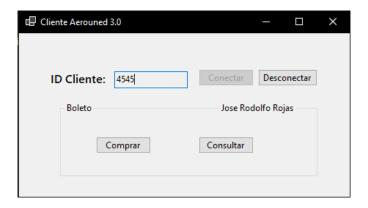


Figura 12: Vista principal del cliente, después de conectar.

1.2.2. Desconectar

Este termina la conexión con el servidor.

1.2.3. Boleto

- **1.2.3.1. Consultar** Para este caso refiérase a la sección 1.1.3.2. Pero en este caso solo muestra los boletos adquiridos por el cliente que realizó la conexión,
- **1.2.3.2. Comprar** El formulario se puede observar en la figura 13. En este caso la información guardada corresponde al cliente que realiza la conexión. en la tabla se

muestra la información del vuelo seleccionado, además que se muestran la cantidad de asientos disponibles. En la casilla de asientos no se pueden ingresar más de los asientos disponibles.

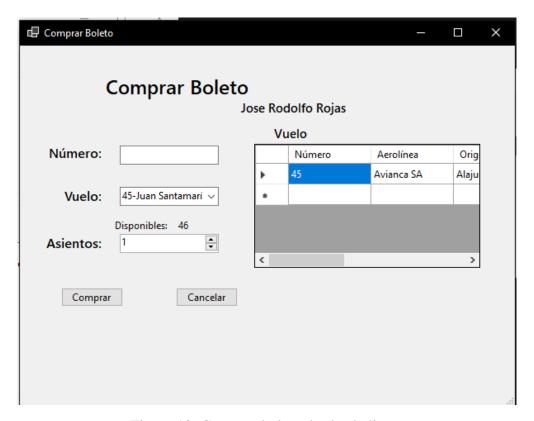


Figura 13: Comprar boleto desde el cliente