POLITECHNIKA POZNAŃSKA

WYDZIAŁ AUTOMATYKI, ROBOTYKI I ELEKTROTECHNIKI
INSTYTUT ROBOTYKI I INTELIGENCJI MASZYNOWEJ
ZAKŁAD STEROWANIA I ELEKTRONIKI PRZEMYSŁOWEJ



SPRAWOZDANIE

SYSTEMY MIKROPROCESOROWE (LABORATORIUM)
[WARIE 2021-22 AIR DZ 1 5 D LUCZAK 21/22]

INTERFEJS KOMUNIKACYJNY UART (KOMUNIKACJA SZEREGOWA STM32 Z PC) (Temat zajęć)

KAROL DĘBSKI

(AUTOR I: KAROL.DEBSKI@STUDENT.PUT.POZNAN.PL)

FORMA ZAJĘĆ: LABORATORIUM

PROWADZĄCY:
DR INŻ. DOMINIK ŁUCZAK
DOMINIK.LUCZAK@PUT.POZNAN.PL

POZNAŃ *25-10-2021* 09-45 (*DATA I GODZINA ZAJĘĆ*)

S	pis t	reści	
1	Zac	lanie #2	3
	1.1	Specyfikacja	3
	1.2	Implemetacja	3
	1.3	Wyniki testów	3
	1.4	Wnioski	3
2 Zadanie #3		lanie #3	4
	2.1	Specyfikacja	4
	2.2	Implemetacja	4
	2.3	Wyniki testów	4
	2.4	Wnioski	4
3	Zac	lanie #4	5
	3.1	Specyfikacja	5
	3.2	Implemetacja	5
	3.3	Wyniki testów	5
	3.4	Wnioski	5
4	Zac	lanie #5	6
	4.1	Specyfikacja	6
	4.2	Implemetacja	6
	4.3	Wyniki testów	6
	4.4	Wnioski	6
5	Poo	Podsumowanie	

1.1 Specyfikacja

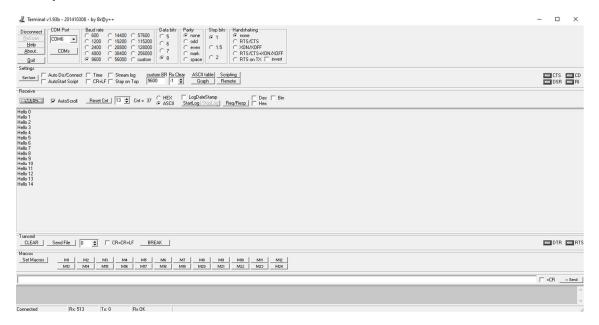
Program po wykryciu naciśnięcia przycisku wysyła wiadomość "Hello x", gdzie x to liczba wciśnięć przycisku od początku trwania programu. Poprawność działania kodu zostanie zweryfikowana za pomocą odczytu danych z terminala na PC.

1.2 Implementacja

Listing 3 Funkcja przerwania

Po wykryciu przerwania, program sprawdza który przycisk został wciśnięty. Jeśli został wciśnięty przycisk Button, program inkrementuje liczbę wciśnięć przycisku. Następnie wkleja w miejsce specyfikatora zapisu (%d) zmienną press_counter zamienioną na zmienna typu string. Tym samym tworząc gotową wiadomość do wysłania. Gotowa wiadomość zostaje wysłana poprzez UART do terminala na PC.

1.3 Wynik testów



 $Rys.\ 2\ Podgląd\ terminalu\ na\ PC$

1.4 Wnioski

Program działa poprawnie, wiadomość jest wysyłana zgodnie założonym formatem.

1.1 Specyfikacja

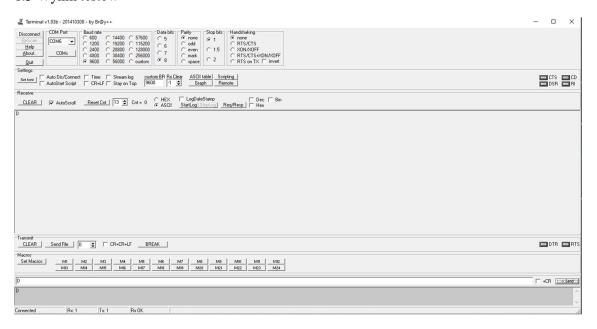
Program po odebraniu znaku wysyła go z powrotem na terminal. Do weryfikacji działania programu zostanie użyty terminal na PC

1.2 Implementacja

Listing 2 Główna pętla programu

W każdej przebiegu pętli while uart oczekuje na napływający znak przez 500 ms. Jeśli znak zostanie odebrany przez mikrokontroler przed minięciem 500 ms to funkcja HAL_UART_Receive(...) zwróci HAL_OK. Gdy tak się zdarzy to zostanie spełniony warunek do wysłania znaku do terminala poprzednio otrzymanego.

1.3 Wynik testów



Rys. 2 Podgląd terminala na PC

1.4 Wnioski

Program działa poprawnie, znak wysłany przez terminal jest odesłany przez mikrokontroler.

1.1 Specyfikacja

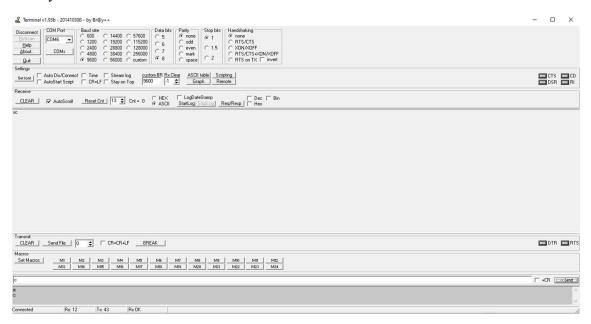
Program po odebraniu danych z przerwania wysyła otrzymany znak. Do weryfikacji poprawności działania programu zostanie użyty terminal na PC.

1.2 Implementacja

Listing 3 Funkcja zwrotna przerwania

Po wysłaniu znaku następuje przerwanie i wywoływana jest funkcja zwrotna. Jeśli przerwanie zostało zarejestrowane na USART2 (użyty USART) to zostaje wysłany znak. Następnie ponownie jest inicjowane nasłuchiwanie przerwania na USART.

1.3 Wynik testów



Rys. 3 Podgląd terminala na PC

1.4 Wnioski

Przerwanie działa poprawnie, wysłany znak jest odesłany z powrotem do terminala.

1. Specyfikacja

Program zapala lub gasi wybraną LED w zależności od użytej komendy przesłanej przez USART. Do weryfikacji działania kodu zostanie użyty terminal na PC.

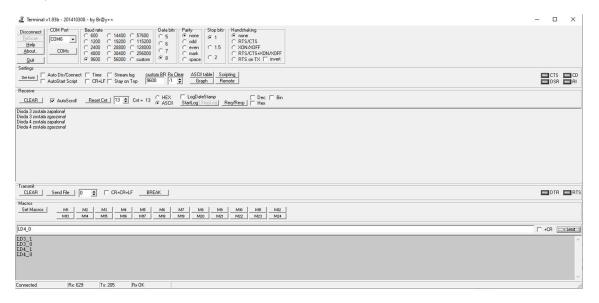
2. Implementacja

Listing 4 Funkcja zwrotna przerwania

```
void HAL UART RxCpltCallback(UART HandleTypeDef *huart)
         if (huart->Instance==USART2) {
                   if(!strcmp(komenda,"LD3 1")){
                             HAL_GPIO_WritePin(LD3 GPIO Port, LD3 Pin, GPIO PIN SET);
                             uint8_t msg[]="Dioda 3 zostala zapalona!\r\n";
                             HAL_UART_Transmit(&huart2, msg, sizeof(msg)-1,
                   }else if(!strcmp(komenda,"LD3 0")){
                             HAL GPIO WritePin (LD3 GPIO Port, LD3 Pin, GPIO PIN RESET);
                             uint8 t msg[]="Dioda 3 zostala zgaszona!\r\n";
                             HAL UART Transmit (&huart2, msg, sizeof (msg)-1, 100);
                   if(!strcmp(komenda,"LD4 1")){
                             HAL GPIO WritePin(LD4 GPIO Port, LD4 Pin, GPIO PIN SET);
                             uint8 t msg[]="Dioda 4 zostala zapalona!\r\n";
                             HAL UART Transmit(&huart2, msg, sizeof(msg)-1, 100);
                   }else if(!strcmp(komenda,"LD4 0")){
                             HAL GPIO WritePin(LD4 GPIO Port, LD4 Pin, GPIO PIN RESET);
                             uint8 t msg[]="Dioda 4 zostala zgaszona!\r\n";
                             HAL UART Transmit (&huart2, msg, sizeof (msg)-1, 100);
                   HAL UART Receive IT(&huart2, komenda, 5);
```

Po wykryciu przerwania na USART wywoływany jest funkcja zwrotna. Sprawdza ona czy przerwanie dotyczyło USART2 ponieważ był on wybrany do komunikacji. Jeśli wysłana komenda spełnia kryteria w funkcjach warunkowych to jest załączana bądź wyłączana dioda w zależności od treści komendy.

3. Wynik testów



 $Rys.\ 4\ Podglad\ terminala\ na\ PC$

4. Wnioski

Przerwanie jak i odczyt komend działa poprawnie. Gdy została wysłana komenda do włączenia diody, wysłany został też komunikat zwrotny o jej włączeniu.

Podsumowanie

Zadanie 1 nie zostało udokumentowane ponieważ prowadzący je sprawdził na zajęciach. Zadanie 6 i 7 nie zostało wykonane.