

## Actividad | 2 | Plan de Trabajo

### Ingeniería de Software I

Ingeniería en Desarrollo de Software

---



TUTOR: Eduardo Israel Castillo García

---

ALUMNO: Karol Ochoa Beltran

---

FECHA: 2 de octubre 2025

---

## Índice

<b>Desarrollo .....</b>	<b>2</b>
<b>Plan de proyecto .....</b>	<b>2</b>
<i>a) Datos generales.....</i>	<i>2</i>
<i>b) Roles y responsabilidades.....</i>	<i>2</i>
<b>Calendarización .....</b>	<b>3</b>
<b>Elección de Software para control de versiones .....</b>	<b>5</b>

# Desarrollo

## Plan de proyecto

### a) *Datos generales*

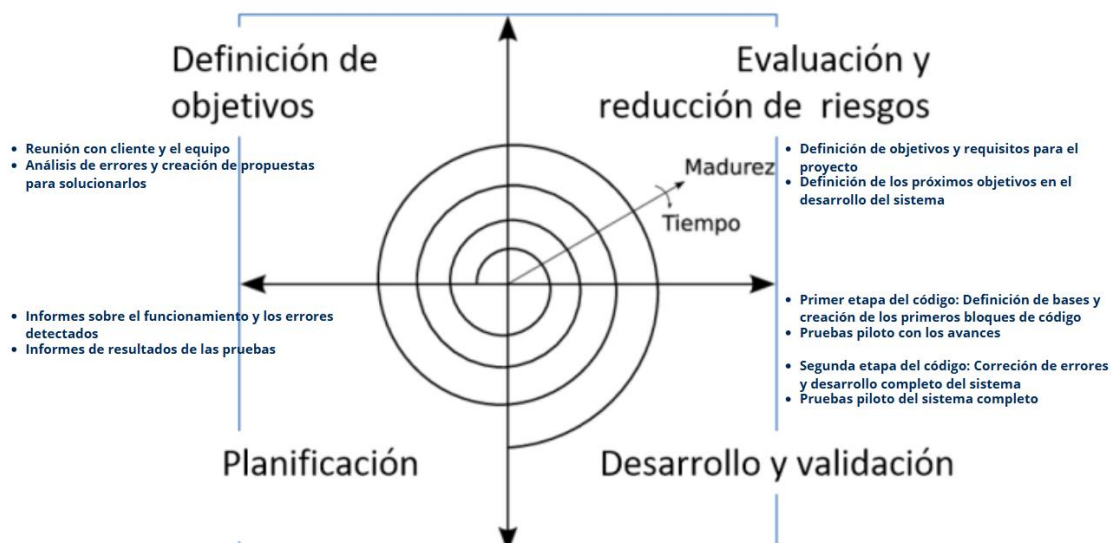
Visión General	Se busca crear un sistema de información y planificación de recursos empresariales que sea capaz de gestionar información y los procesos relacionados a la venta de ropa y calzado a nivel nacional.
Alcance	Este sistema debe abarcar los más de 50 puntos de venta que ya están establecidos de manera nacional. Además de integrar más de estos en caso de ser necesario a futuro.
Objetivos	*Mejorar la gestión de procesos de inventario. *Optimizar los procesos de ventas. *Llevar un mejor manejo de la logística.

### b) *Roles y responsabilidades*

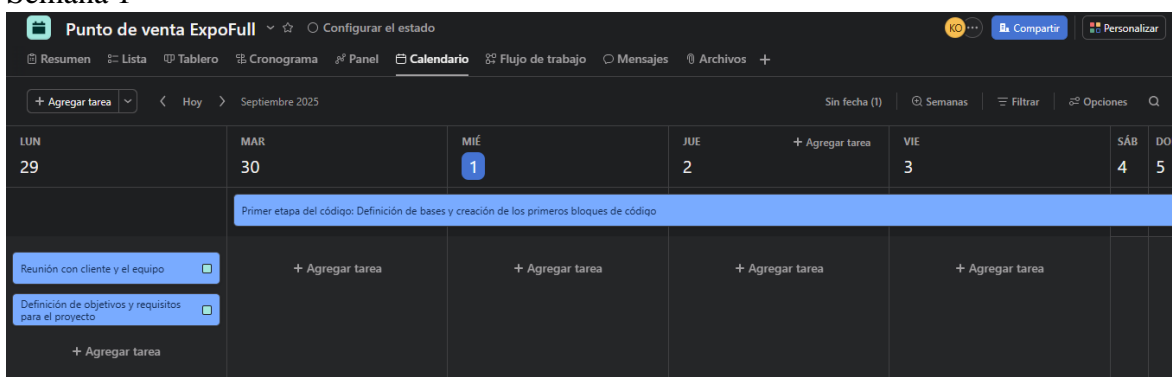
Miembro del equipo	Rol	Responsabilidades
Karol Ochoa Beltran	Líder de proyecto	*Asignar tareas. *Coordinación de cliente con el equipo. *Supervisar el cumplimiento oportuno de las actividades.
Karol Ochoa Beltran	Diseñador UX/UI	*Gestión de logística en la interacción cliente-sistema.
Karol Ochoa Beltran	Programador	*Creación y modificación del código.
Karol Ochoa Beltran	Experto en calidad y ciberseguridad	*Realización de pruebas piloto. *Instalación de medidas de seguridad en el software.

## Calendarización

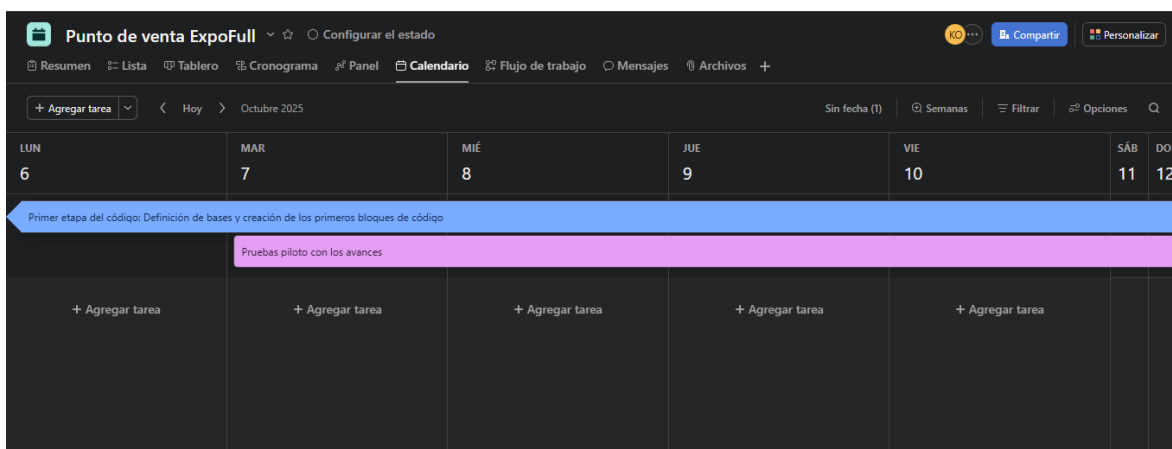
En la siguiente imagen se puede observar a qué etapa pertenece cada actividad:



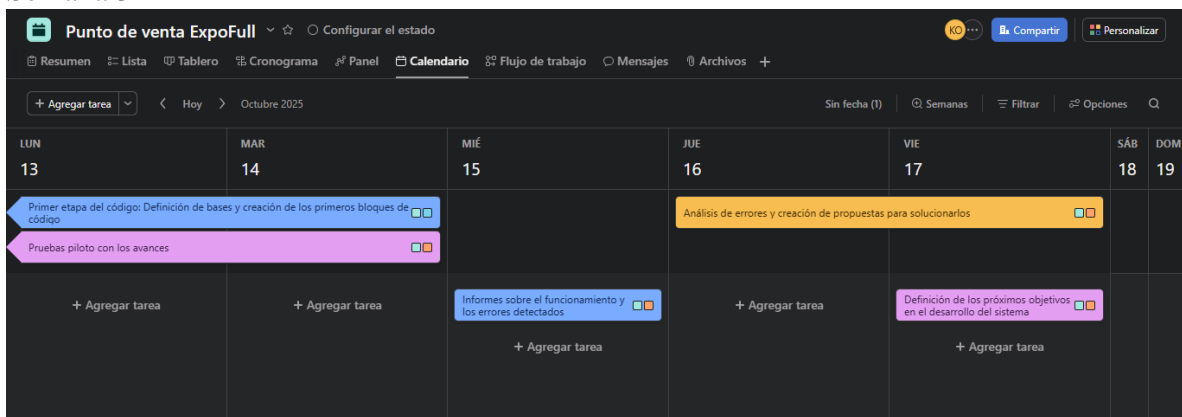
### Semana 1



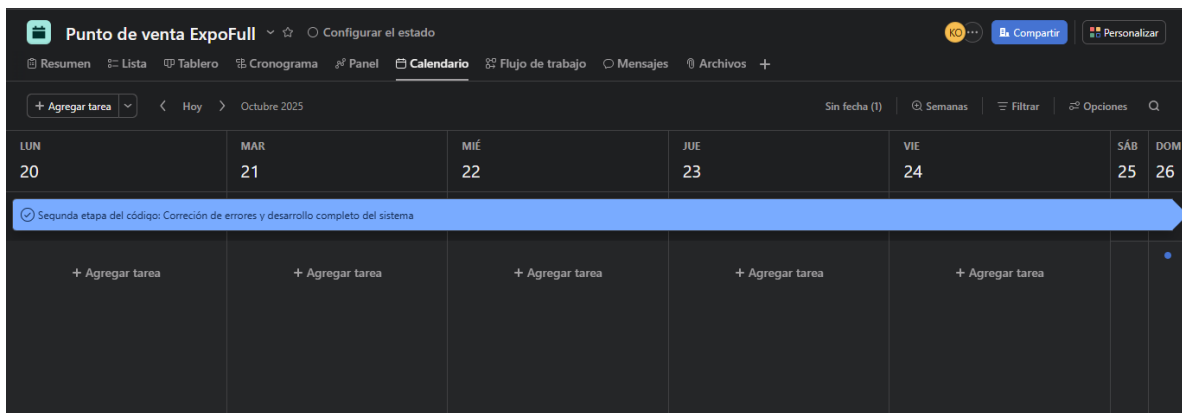
### Semana 2



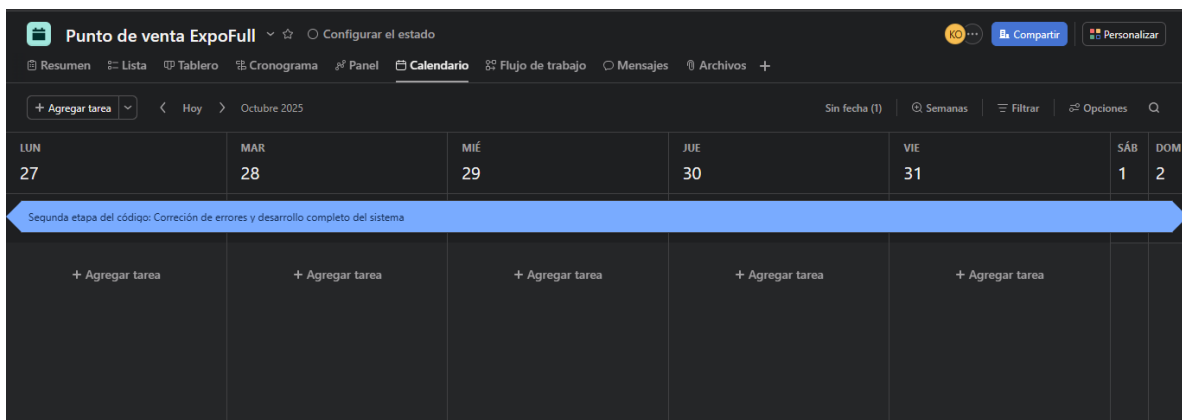
## Semana 3



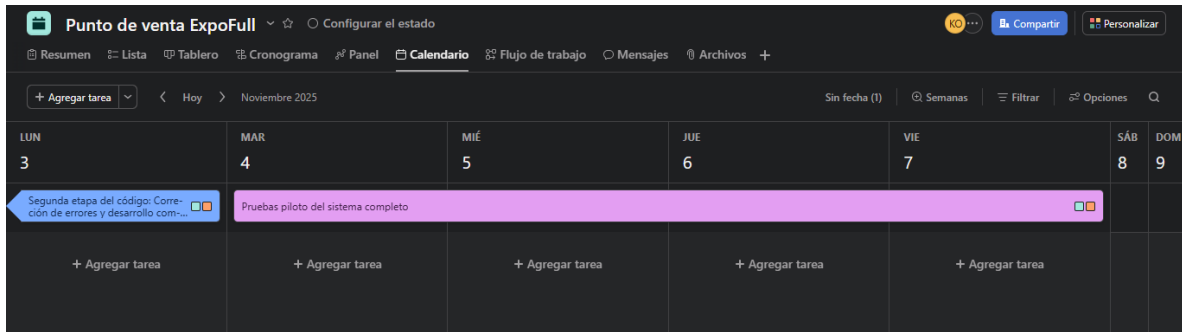
## Semana 4



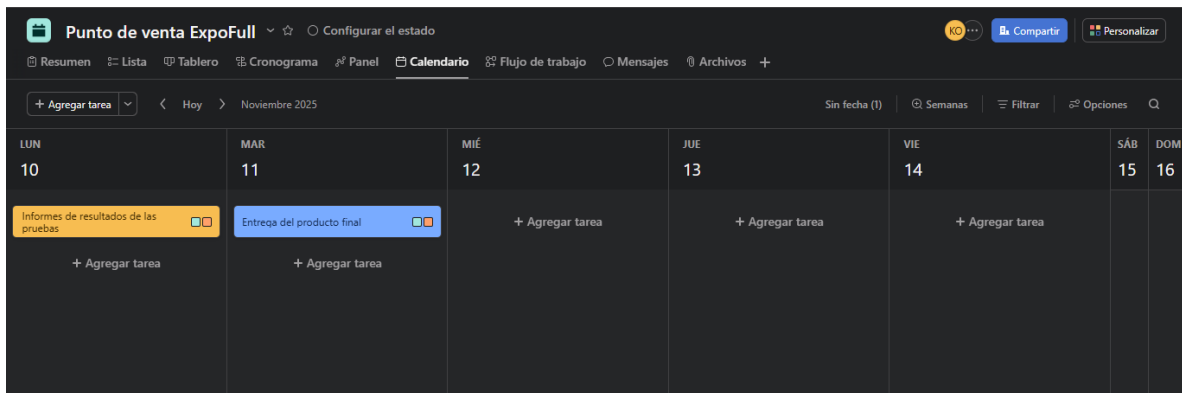
## Semana 5



## Semana 6



## Semana 7



## Elección de Software para control de versiones

En esta ocasión estaremos usando GitHub como el software para controlar las diferentes versiones que se lleguen a crear durante el desarrollo del sistema de punto de venta. El motivo por el cual elegimos este software es porque que cuenta con diferentes herramientas que pueden llegar a ser muy útiles mientras realizamos las bases del código, como pueden llegar a ser la disponibilidad de visualizar versiones anteriores del código para el reciclaje de bloques de código o compararlo con versiones más actuales. Además, que permite el trabajo colaborativo, algo que es muy importante en proyectos de este tipo, ya que nos permitirá un avance a mayor velocidad en las diferentes partes del proyecto y permite visualizar las diferentes especificaciones que puede llegar a tener el sistema.

## Referencias

- Hashemi-Pour, C. (2025, 27 enero). What is the spiral model and how is it used? Search Software Quality.  
<https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/spiral-model#:~:text=El%20modelo%20en%20espiral%20es,proyectos%20grandes%2C%20costosos%20y%20complejos>.
- Hashemi-Pour, C. (2025b, enero 27). *What is the spiral model and how is it used?* Search Software Quality.  
<https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/spiral-model>
- Shishtapradhan, & Shishtapradhan. (2024, 7 junio). *What is Spiral Model?* Qniverse. <https://qniverse.co.uk/spiral-testing/>

Link GitHub: