

## Dokumentacja

### *Program rejestracji uczestnictwa w zawodach*

#### **Główna funkcjonalność programu:**

- zalogowanie użytkownika na istniejące konto
- rejestracja nowego użytkownika
- rejestracja uczestnictwa w zawodach

#### **Działanie:**

##### **-Logowanie**

program sprawdza czy użytkownik o podanym loginie i hasle istnieje, jeśli tak umożliwia otwarcie głównego okna.

##### **-Rejestracja użytkownika**

aby zarejestrować nowego użytkownika należy wprowadzić jego: imię, nazwisko, login i dwukrotnie hasło.

Program sprawdza czy:

- wszystkie pola są uzupełnione,
- hasła w obu polach są takie same,
- hasło ma minimum 8 znaków,
- istnieje użytkownik o podanym loginie, jeśli tak uniemożliwia założenie konta,

##### **-Rejestracja w zawodach**

po zalogowaniu użytkownik ma dostęp do informacji w jakich zawodach bierze udział oraz do jakich może dołączyć. Jeśli zdecyduje się wziąć udział w zawodach jest mu przydzielany numer startowy, który może sprawdzić w oknie "Zawody w których uczestniczysz".

#### **Budowa**

Aplikacja okienkowa WPF wykorzystująca wzorzec MVVM, połączona z bazą danych poprzez Entity Framework.

Karol Poniewierski