Al1	Dokumentacja projektu
Autor	Karol Bal, 123630
Kierunek, rok	Informatyka, II rok, st. stacjonarne (3,5-I)
Temat projektu	Platforma wysyłkowego wypożyczania filmów Blu-Ray

Spis treści

Wstęp	3
Narzędzia i technologie	
Język programowania:	4
Framework:	4
Baza danych:	4
Front-end:	5
Środowisko programistyczne:	5
Baza danych	6
Schemat ERD bazy danych	6
Opis bazy danych:	6
Tabela films:	7
Tabela items:	7
Tabela films_types:	7
Tabela adresses:	7
Tabela transactions:	8
Tabela users:	8
Konfiguracja połączenia z bazą danych	8
Relacje w modelach	9
Migracje	10
Seeder	11
UsersTableSeeder	11
FilmTypeTableSeeder	11
FilmsTableSeeder	11
TransactionSeeder	11

AdressesTableSeeder	11
Projekt GUI	12
Uruchamianie Aplikacji	15
Funkcjonalność Aplikacji	
Logowanie	16
Rejestracja	17
CRUD administratora	17
Tworzenie nowego obiektu Film	17
Aktualizacja obiektu Film	18
Przeglądanie istniejących obiektów Film	18
Usuwanie obiektu Film	19
Przywracanie obiektu Film	19
Wyszukiwanie obiektu Film	20
Zarządzanie użytkownikami przez administratora	
Przeglądanie ogólnodostępnych zasobów	
Zarządzania swoimi zasobami przez użytkownika	24
Zarządzania swoimi danymi przez użytkownika	26
Przeglądanie transakcji	26
Zmiana danych	26
Dodanie adresu	27
Zarządzanie adresami	27
Edycja adresu	28
Usuwanie adresu	28
Przewracanie Adresu	29
Proces rejestracji nowego użytkownika aplikacji, oraz logowania się obecnych użytkowników aplikacji	29
Rejestracja nowego użytkownika	29
Logowanie istniejącego użytkownika	31
Logika biznesowa	32
Walidacja danych	33
Walidacja danych po stronie frontendu	33
Walidacja danych po stronie backendu	34

Wstęp

Aplikacja do wysyłkowego wypożyczania filmów Blu-ray przynosi szereg korzyści zarówno użytkownikom, jak i administratorowi. Oto niektóre z nich:

Korzyści dla użytkowników:

- Wygoda i oszczędność czasu: Dzięki aplikacji użytkownicy mogą składać zamówienia online, unikając konieczności stania w długich kolejkach. Wystarczy kilka kliknięć, aby wypożyczyć interesujący film, a następnie zostanie on dostarczony pod wskazany adres.
- 2. Duży wybór filmów: Aplikacja umożliwia dostęp do szerokiej gamy filmów Bluray, co daje użytkownikom możliwość wyboru spośród różnorodnych tytułów i gatunków. Informacje o filmach, takie jak opisy, oceny czy zwiastuny, pomagają w podjęciu decyzji.
- 3. Promocje i zniżki: Użytkownicy mają dostęp do aktualnych promocji i zniżek oferowanych przez wypożyczalnię. Mogą korzystać z różnego rodzaju rabatów, które pomagają zaoszczędzić na kosztach wypożyczenia filmów.
- 4. Zarządzanie kontem i adresami dostawy: Dzięki aplikacji użytkownicy mają pełną kontrolę nad swoimi kontami. Mogą aktualizować dane osobowe, zmieniać adresy dostawy oraz śledzić historię swoich wypożyczeń.

Korzyści dla administratora:

- 1. Efektywne zarządzanie filmami i usługami: Administrator ma możliwość dodawania, usuwania i aktualizowania dostępnych filmów wraz z ich cenami i kategoriami. Może również tworzyć atrakcyjne promocje i zniżki, przyciągając tym samym większą liczbę użytkowników.
- 2. Monitorowanie aktywności użytkowników: Administrator ma dostęp do danych użytkowników, takich jak historia wypożyczeń, co pozwala na lepsze zrozumienie preferencji i zachowań klientów. Dzięki temu może podejmować lepiej pomyślane decyzje dotyczące asortymentu filmów i strategii marketingowych.
- 3. Skuteczna kontrola nad działalnością wypożyczalni: Aplikacja zapewnia administratorowi narzędzia umożliwiające śledzenie transakcji, analizę danych. To pozwala na efektywne monitorowanie działalności wypożyczalni i podejmowanie odpowiednich działań w celu optymalizacji procesów.

Podsumowując, aplikacja wypożyczalni filmów Blu-ray przynosi liczne korzyści zarówno dla użytkowników, którzy cieszą się wygodnym procesem wypożyczania i dostępem do szerokiej gamy filmów, jak i dla administratora, który ma możliwość efektywnego zarządzania asortymentem, promocjami i danymi użytkowników.

Narzędzia i technologie

Podczas realizacji projektu zastosowano różnorodne narzędzia, technologie, języki programowania, bazę danych, biblioteki i frameworki. Oto lista użytych komponentów:

Język programowania:

PHP (wersja 8.2.0): Jest to język skryptowy wykorzystywany do tworzenia aplikacji webowych. PHP umożliwia tworzenie dynamicznych stron internetowych oraz interakcję z bazami danych. Jest powszechnie stosowany w połączeniu z serwerem WWW, takim jak Apache, oraz bazami danych, takimi jak MySQL. PHP jest łatwy do nauki i posiada bogatą dokumentację, która jest dostępna na stronie php.net.

Framework:

Laravel (wersja 10.0): Jest to framework PHP, który zapewnia kompletny zestaw narzedzi i strukture do szybkiego tworzenia zaawansowanych aplikacji webowych. Laravel został zaprojektowany w celu zwiększenia produktywności programistów poprzez elegancką składnię i intuicyjne rozwiązania. Można pobrać najnowszą wersję Laravel ze strony laravel.com. Framework ten jest udostępniany na zasadach licencji MIT, co oznacza, że jest darmowy w użyciu, a także posiada otwarty kod źródłowy, co umożliwia programistom dostosowanie go do swoich potrzeb. Laravel cieszy się dużą popularnością w społeczności programistów PHP ze względu swoja rozbudowana dokumentacje, szerokie wsparcie społecznościowe i bogaty ekosystem narzędzi i bibliotek.

Baza danych:

MySQL: Jest to popularna relacyjna baza danych wykorzystywana do przechowywania i zarządzania różnorodnymi informacjami, takimi jak dane użytkowników, treści aplikacji, statystyki itp. MySQL zapewnia niezawodne i wydajne rozwiązania bazodanowe, które są szeroko stosowane w branży IT. Można pobrać najnowszą wersję MySQL ze strony mysql.com. MySQL oferuje różne zasady licencjonowania, w tym darmową wersję Community Edition, która jest popularna wśród programistów i małych przedsiębiorstw. Dostępność różnych wersji licencyjnych daje elastyczność w wyborze i dopasowywaniu MySQL do konkretnych potrzeb. Baza danych MySQL jest również dobrze udokumentowana, posiada rozbudowaną społeczność użytkowników i bogaty ekosystem narzędzi, co ułatwia pracę i rozwiązanie problemów związanych z bazami danych.

Front-end:

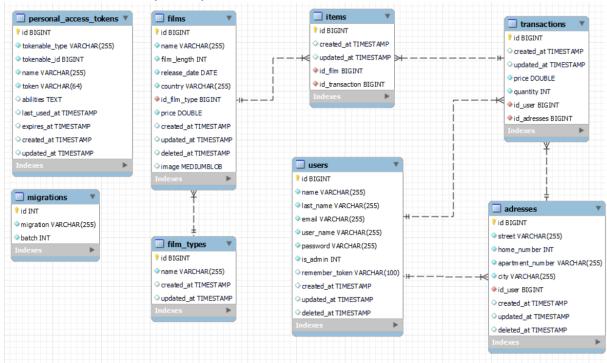
Bootstrap (wersja 5.2.3): Bootstrap to popularny framework frontendowy, który zapewnia narzędzia, komponenty i style ułatwiające tworzenie responsywnych stron internetowych. Wersja 5.2.3 jest jedną z najnowszych wersji tego frameworka i wprowadza wiele ulepszeń i nowych funkcji.

Środowisko programistyczne:

 Visual Studio Code: Jest to popularne środowisko programistyczne (IDE) zaprojektowane do tworzenia różnorodnych aplikacji webowych. Visual Studio Code, często nazywane VS Code, zostało stworzone przez firme Microsoft i zdobyło szerokie uznanie wśród programistów. Można bezpłatnie pobrać najnowszą wersję Visual Studio Code ze strony Dzięki swojej modularnej i elastycznej code.visualstudio.com. architekturze. VS Code oferuje wsparcie dla wielu języków programowania, w tym HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python i wiele Wyposażone w wiele przydatnych funkcji, takich jak automatyczne uzupełnianie kodu, debugowanie, integracja z systemem kontroli wersji, narzędzia do pracy z rozszerzeniami i wiele innych, Visual Studio Code zapewnia wydajne i wygodne środowisko do tworzenia aplikacji webowych. Bez względu na to, czy jesteś doświadczonym programistą czy dopiero zaczynasz swoją przygodę z programowaniem, Visual Studio Code jest przyjazne dla użytkownika, łatwe w użyciu i oferuje wiele możliwości dostosowania, aby dostosować je do swoich preferencji i stylu pracy.

Baza danych

Schemat ERD bazy danych



Opis bazy danych:

Baza danych została stworzona w celu obsługi wysyłkowego wypożyczania filmów w formacie Blu-ray. Jej głównym celem jest gromadzenie informacji dotyczących transakcji, które są podstawą do wystawiania paragonów oraz zawierają szczegółowe dane o zakupach.

Tabela "transactions" stanowi centrum bazy danych, przechowując informacje dotyczące poszczególnych transakcji. Każda z nich zawiera datę zakupu, datę wygaśnięcia, identyfikator użytkownika, identyfikator dostawczego adresu oraz pełny koszt transakcji. Jest to podstawowe źródło informacji na temat zamówień dokonywanych przez klientów.

W tabeli "users" znajdują się dane dotyczące użytkowników, którzy dokonują zakupów. Zawiera informacje takie jak identyfikator użytkownika, imię, nazwisko, adres e-mail, nazwa użytkownika, hasło oraz rola użytkownika. Te dane są przydatne do śledzenia tożsamości osób dokonujących konkretnych transakcji.

Tabela "items" przechowuje informacje o filmach, które są zamawiane w ramach poszczególnych transakcji. Przedmioty w tej tabeli reprezentują filmy, a konkretne informacje o nich są pobierane z tabeli "films".

Dzięki powiązaniom między tymi tabelami, baza danych umożliwia wszechstronne śledzenie zamówień, identyfikację użytkowników oraz zakupionych przedmiotów (filmów). Taka struktura danych zapewnia spójność informacji oraz umożliwia analizę transakcji oraz zarządzanie zamówieniami.

Baza danych zawiera kilka tabel, takich jak: films, items, migrations, personal access tokens, films types, adresses, transactions Oraz users

Tabela films:

- o id unikalny identyfikator filmu
- o name nazwa filmu
- o film length długość trwania filmu
- o release date data wydania filmu
- o country kraj wyprodukowania filmu
- id_film_type identyfikator typu filmu (klucz obcy odnosi się do tabeli film types)
- o price cena za wypożyczenie (za jeden dzień)
- o created at data i czas utworzenia filmu
- o updated at data i czas ostatniej aktualizacji filmu

Tabela items:

- o id unikalny identyfikator pozycji
- o id film identyfikator filmu (klucz obcy odnosi się do tabeli films)
- o id_transaction identyfikator transakcji (klucz obcy odnosi się do tabeli transactions)
- o created_at data i czas utworzenia
- o updated at data i czas ostatniej aktualizacji

Tabela films types:

- o id unikalny identyfikator typu filmu
- o name nazwa typu filmu

Tabela adresses:

- o id unikalny identyfikator adresu
- o street nazwa ulicy
- o home number numer domu
- o apartment number numer mieszkania (opcjonalny)
- o city nazwa miasta
- id_user identyfikator użytkownika (klucz obcy odnosi się do tabeli users)
- o created at data i czas utworzenia adresu
- o updated at data i czas ostatniej aktualizacji adresu
- o deleted at data i czas (soft) usunięcia adresu

Tabela transactions:

- o id unikalny identyfikator transakcji
- o id user identyfikator użytkownika (klucz obcy odnosi się do tabeli users)
- id_adresses identyfikator adresu (klucz obcy odnosi się do tabeli adresses)
- o price kwota transakcji
- o quantity liczba dni na jakie film został wypożyczony
- o created at data i czas utworzenia transakcji
- o updated at data i czas ostatniej aktualizacji transakcji

Tabela users:

- o id unikalny identyfikator użytkownika
- o name imię użytkownika
- o lastname nazwisko użytkownika
- o password hasło użytkownika
- o email adres e-mail użytkownika
- o user name nazwa użytkownika w aplikacji
- o is admin rola użytkownika (admin lub użytkownik)
- o created at data i czas utworzenia użytkownika
- o updated at data i czas ostatniej aktualizacji użytkownika
- o deleted at data i czas (soft) usunięcia użytkownika

Konfiguracja połączenia z bazą danych

Połączenie z bazą danych w pliku konfiguracyjnym .env

```
DB_CONNECTION=mysql

DB_HOST=localhost

DB_PORT=3306

DB_DATABASE=filmrental

DB_USERNAME=root

DB_PASSWORD=root
```

Relacje w modelach

Wszystkie powiązania między modelami oparte są na relacji One To Many. Oto przykład relacji między modelem "User" a "Transaction":

Relacja "hasMany" w modelu "User": Metoda "transactions()" definiuje relację "posiada wiele" między użytkownikiem a transakcjami. Oznacza to, że jeden użytkownik może mieć wiele transakcji. Wykorzystywane jest pole "id_user" w tabeli "transactions" jako klucz obcy, odnoszący się do tabeli "users". Poniżej znajduje się kod tej relacji w modelu "User":

```
public function transactions()
{
    return $this->hasMany(Transaction::class, 'id_user');
}
```

Relacja "belongsTo" w modelu "Transaction": Metoda "user()" definiuje relację "należy do" między transakcją a użytkownikiem. Oznacza to, że jedna transakcja należy do jednego użytkownika. Wykorzystywane jest pole "id_user" w tabeli "transactions" jako klucz obcy, odnoszący się do tabeli "users". Poniżej znajduje się kod tej relacji w modelu "Transaction":

```
public function user()
{
    return $this->belongsTo(User::class, 'id_user');
}
```

Dzięki tym relacjom możliwe jest ustalenie powiązań między użytkownikami a transakcjami. Relacja "hasMany" umożliwia dostęp do wszystkich transakcji danego użytkownika, podczas gdy relacja "belongsTo" umożliwia uzyskanie informacji o użytkowniku, do którego należy konkretna transakcja.

Migracje

Migracje są używane do zarządzania strukturą bazy danych i tworzenia, zmieniania lub usuwania tabel i kolumn. Przykładowo tabela Users:

```
return new class extends Migration
    * Run the migrations.
    public function up(): void
        Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
           $table->id();
            $table->string('name');
            $table->string('last name');
            $table->string('email')->unique();
            $table->string('user_name')->unique();
            $table->string('password');
            $table->integer('is admin')->default(0);
            $table->rememberToken();
            $table->timestamps();
            $table->softDeletes();
                 You, 2 months ago • user interface
    * Reverse the migrations.
    public function down(): void
        Schema::dropIfExists('users');
```

W tym przypadku migracja tworzy tabelę "users" za pomocą metody Schema::create(). Tabela "users" będzie zawierać kolumny takie jak:

- id: Autoinkrementujace pole identyfikatora.
- name: Pole typu string, przechowujące imię użytkownika.
- last name: Pole typu string, przechowujące nazwisko użytkownika.
- email: Pole typu string przechowujące adres e-mail użytkownika.
- user name: Pole typu, przechowujące nazwisko użytkownika.
- password: Pole typu string przechowujące hasło użytkownika.
- is_admin: Pole typu boolean przechowujące informację o roli użytkownika. Domyślnie ustawione na 0.
- timestamps(): Automatycznie generowane pola "created_at"
 i "updated_at", które przechowują datę i czas utworzenia i aktualizacji rekordu.
- softDeletes(): Pole "deleted_at", które służy do przechowywania informacji o usunięciu rekordu (jeśli zostanie użyte narzędzie soft-delete w Laravel).

Metoda up() jest odpowiedzialna za wykonanie migracji, czyli utworzenie tabeli "users" z odpowiednimi kolumnami. Metoda down() jest odpowiedzialna za cofnięcie migracji, czyli usunięcie tabeli "users".

Seeder

UsersTableSeeder: Tworzy pięciu użytkowników: 2 administratorów administratora i trzech użytkowników. Każdy użytkownik ma unikalny adres email i hasło 'password'.

FilmTypeTableSeeder: Tworzy sześć różnych typów filmów: 'Comedy', 'Drama', 'Adventure', 'Action', 'Horror' i 'thriller'.

FilmsTableSeeder: Tworzy 32 różne film. Każda film zawiera swoją nazwę, cenę za dzień wypożyczenia, nazwę kraju w którym powstał, datę wydania, id typu filmu oraz czas w minutach.

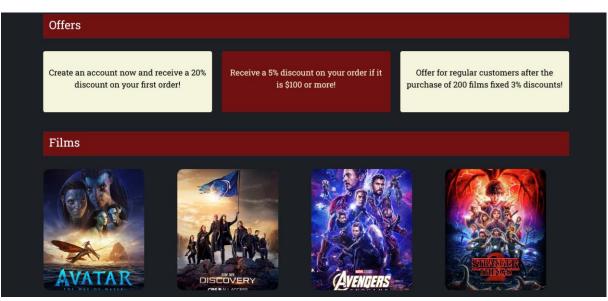
TransactionSeeder: Tworzy transakcje dla użytkowników nie będących administratorami. Każda transakcja zawiera datę zakupu, datę wygaśnięcia, koszt całkowity zamówienia(losowany z przedziału 8 do 20) id adresu na jaki została wykonana oraz liczbę dni na jaką było wykonane zamówienie.

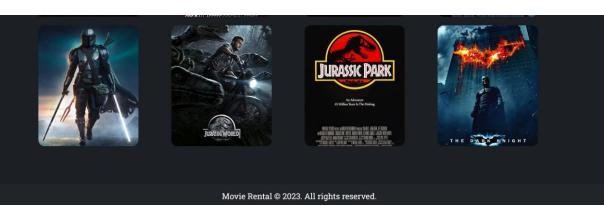
AdressesTableSeeder: Tworzy adresy dla użytkowników nie będących administratorami.

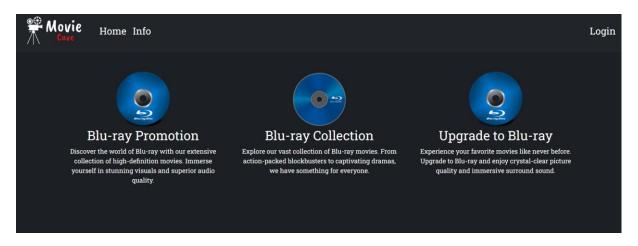
Projekt GUI











Experience Blu-ray. It'll blow your mind.

Indulge in the breathtaking visuals and incredible detail of Blu-ray. Immerse yourself in the world of high-definition entertainment.





Discover Blu-ray Excellence. See for yourself.

Unleash the full potential of your home theater setup with Blu-ray. Enjoy unparalleled audiovisual quality and a truly immersive cinematic experience.

Unleash the Power of Blu-ray. Checkmate.

Embrace the ultimate home entertainment experience with Blu-ray. Elevate your movie nights and enjoy a theater-like atmosphere in the comfort of your own home.



Uruchamianie Aplikacji

Aby uruchomić aplikację opartą należy wykonać następujące kroki:

- 1. Upewnij się, że na swoim komputerze masz zainstalowane następujące narzędzia: Composer, PHP i MySQL
- 2. Rozpakuj archiwum projektu na swoim komputerze.
- 3. W pliki php.ini należy od komentować linijkę extension=gd
- 4. Otwórz plik start.bat który zawiera następujący kod:

```
%systemDrive%\xampp\mysql\bin\mysql -uroot -e "CREATE
DATABASE IF NOT EXISTS filmrental;"

if %errorlevel% neq 0 msg %username% "Nie udalo sie utworzyc
bazy danych." && exit /b %errorlevel%

php -r "copy('.env.example', '.env');"

call composer install

call php artisan migrate:fresh --seed

call php artisan key:generate

call php artisan serve
```

Po wykonaniu powyższych kroków aplikacja powinna być dostępna pod adresem http://localhost:8000, gdzie będziesz mógł ją przeglądać i z niej korzystać.

Dodatkowo, przed uruchomieniem pliku start.bat, upewnij się, że masz działającą instancję serwera MySQL, która odpowiada konfiguracji bazy danych w pliku .env. Aby tego dokonać, wykonaj następujące kroki:

- 1. Upewnij się, że serwer MySQL jest uruchomiony na porcie 3306.
- 2. Utwórz nową bazę danych o nazwie "filmrental".
- 3. Sprawdź, czy dane uwierzytelniania do bazy danych (nazwa użytkownika i hasło) są poprawnie skonfigurowane w pliku .env.

Po wykonaniu tych czynności możesz uruchomić plik start.bat, aby rozpocząć proces uruchamiania projektu Laravela.

Funkcjonalność Aplikacji

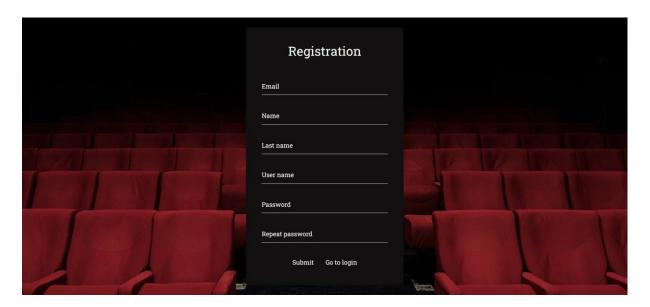
Logowanie

Przykładowy login i hasło jako admin: janesmith password123

Przykładowy login i hasło jako użytkownik: emilydavis password123

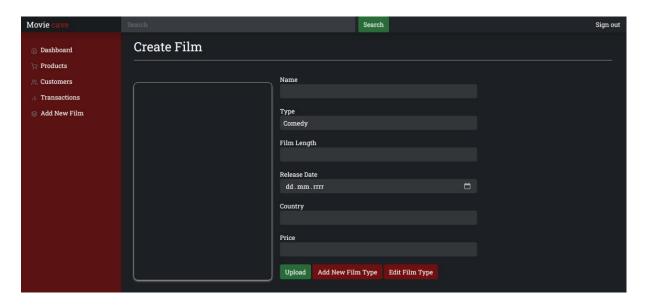


Rejestracja



CRUD administratora

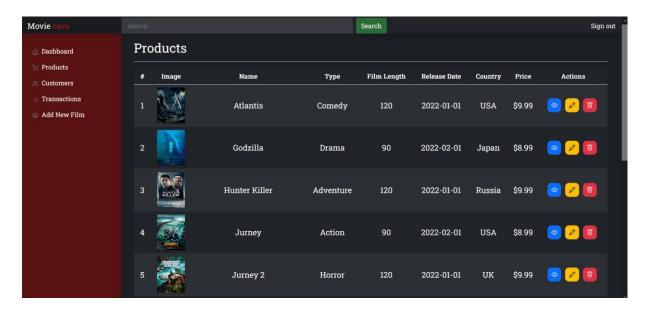
Tworzenie nowego obiektu Film



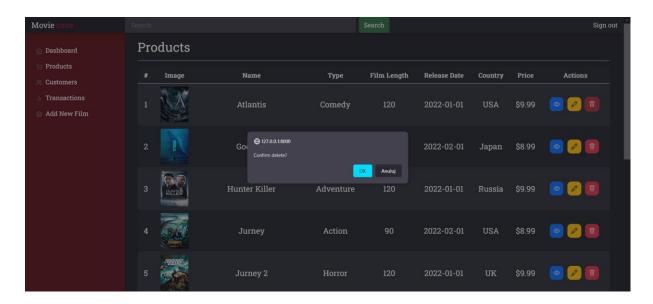
Aktualizacja obiektu Film



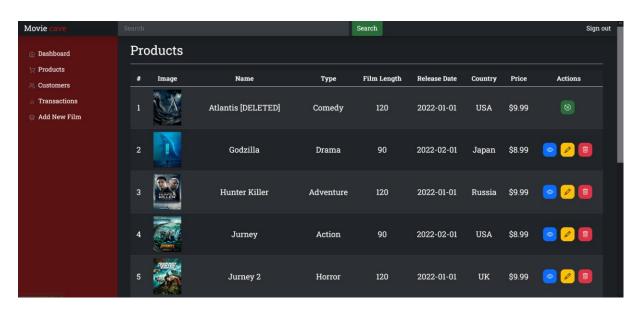
Przeglądanie istniejących obiektów Film



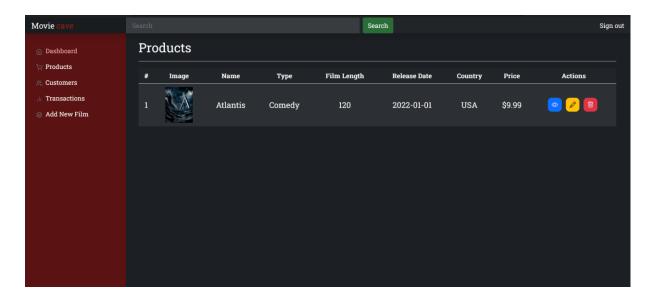
Usuwanie obiektu Film



Przywracanie obiektu Film



Wyszukiwanie obiektu Film

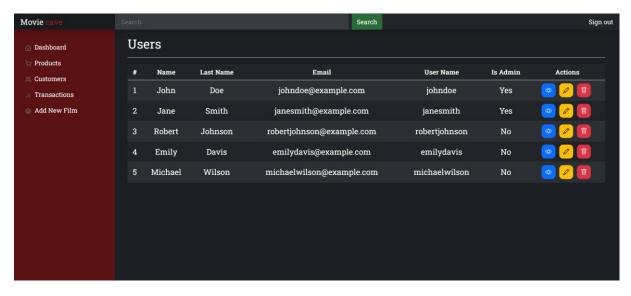


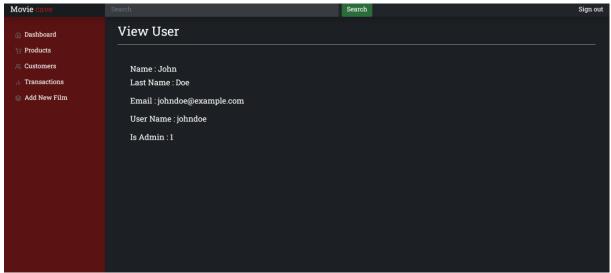
Zarządzanie użytkownikami przez administratora

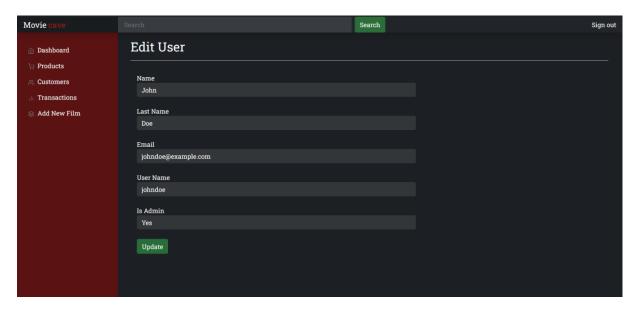
W aplikacji, administrator ma możliwość efektywnego zarządzania użytkownikami poprzez przeglądanie wszystkich dostępnych użytkowników, ich transakcji oraz usuwanie lub przywracanie użytkowników, którzy zostali usunięci.

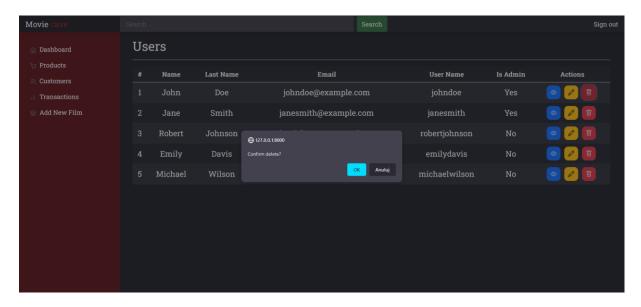
Aplikacja umożliwia administratorowi przejrzenie listy wszystkich użytkowników, co daje pełen przegląd zarejestrowanych kont. Administrator może również sprawdzić szczegóły transakcji poszczególnych użytkowników, co pozwala na śledzenie ich historii zakupów i wypożyczeń. W przypadku konieczności usunięcia użytkownika z systemu, administrator ma możliwość wykonania tej operacji. Dodatkowo, jeśli zajdzie potrzeba przywrócenia usuniętego użytkownika, administrator ma możliwość przywrócenia konta.

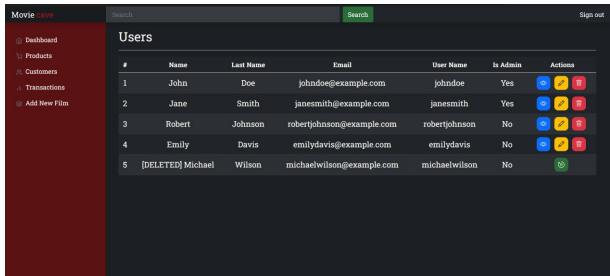
Dzięki temu, aplikacja zapewnia administratorowi pełną kontrolę nad zarządzaniem użytkownikami, umożliwiając wygodne przeglądanie, edycję i przywracanie kont, co przyczynia się do efektywnego zarządzania użytkownikami.







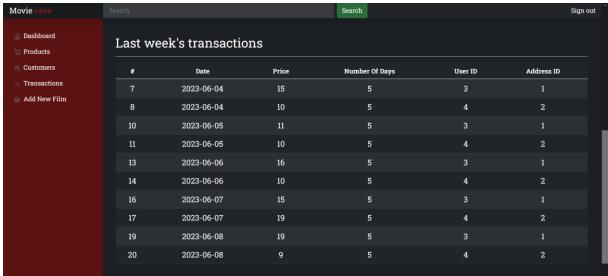




Przeglądanie ogólnodostępnych zasobów

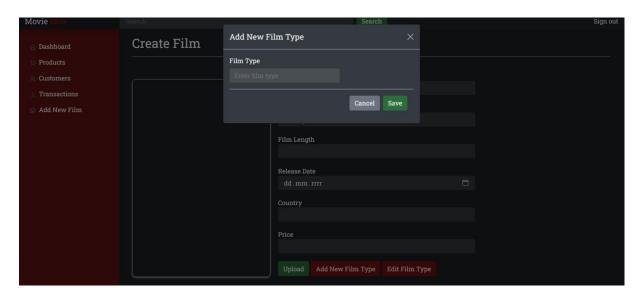
W aplikacji administrator ma możliwość przeglądania zasobów takich jak: Użytkownicy, Transakcje, Filmy, Zyski z ostatniego tygodnia:

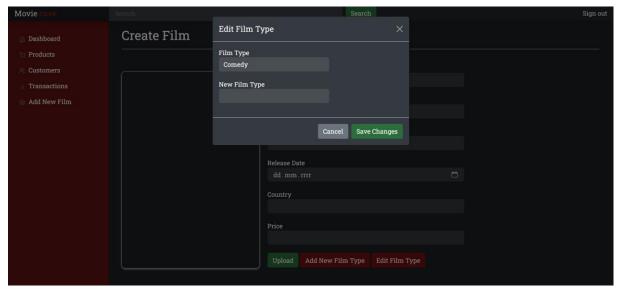




W przypadku transakcji, można jedynie przeglądać zasoby Transactions > Products Quantity User Address Mathias Unions, 123, A1, Duncanberg \$16 Robert Add New Film Shawn Manors, 456, B2, Kileymouth \$8 Emily Corwin Neck, 789, C3, West Santino \$15 Michael Mathias Unions, 123, A1, Duncanberg \$11 Robert Shawn Manors, 456, B2, Kileymouth \$20 Emily Corwin Neck, 789, C3, West Santino 6 \$17 Michael Mathias Unions, 123, A1, Duncanberg Robert Shawn Manors, 456, B2, Kileymouth \$20 Emily

W aplikacji administrator ma możliwość dodawania nowych typów filmów oraz ich edycję:



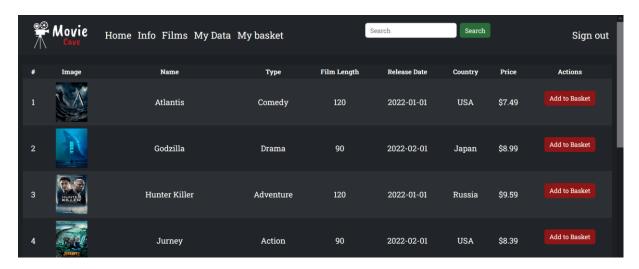


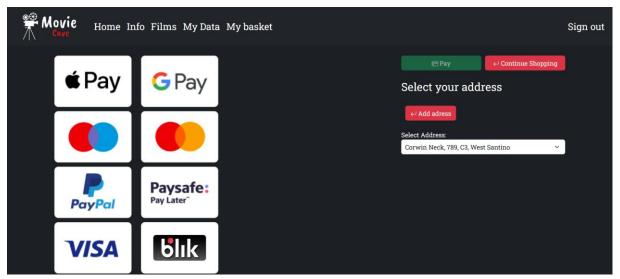
Zarządzania swoimi zasobami przez użytkownika

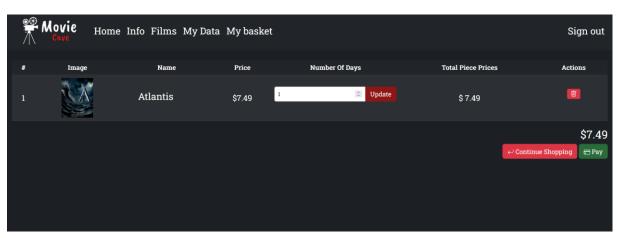
Użytkownicy mają możliwość zarządzania swoimi zasobami poprzez dokonywanie transakcji, które umożliwiają im wypożyczenie filmów.

Proces zamawiania filmu rozpoczyna się od wyboru pożądanego filmu przez użytkownika. Po dokonaniu wyboru, użytkownik przechodzi do koszyka, gdzie może zobaczyć podsumowanie swojego zamówienia. Następnie, użytkownik jest kierowany do strony płatności, gdzie może wybrać swój adres dostawy oraz preferowaną formę płatności. Po dokonaniu tych wyborów, użytkownik ma możliwość złożenia zamówienia, klikając przycisk "Pay".

Dzięki temu procesowi, użytkownicy mają pełną kontrolę nad zarządzaniem swoimi zasobami filmowymi, umożliwiając im wygodne dokonywanie transakcji i wypożyczanie filmów zgodnie z ich preferencjami.



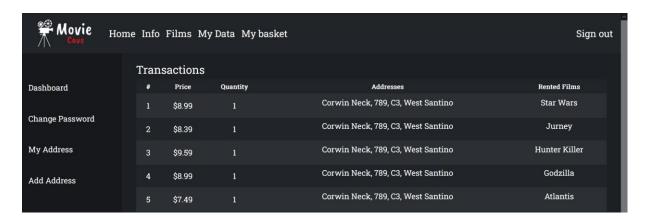




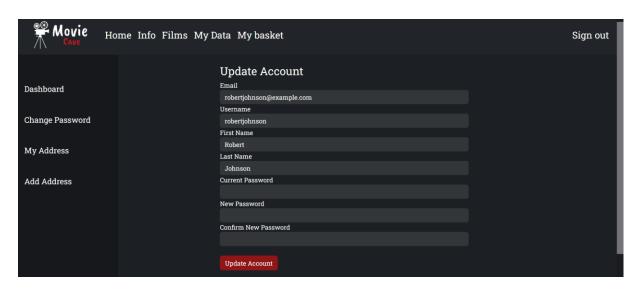
Zarządzania swoimi danymi przez użytkownika

Użytkownicy mają możliwość edycji swojego konta poprzez edycję swojego imienia, nazwiska, adresu e-mail oraz hasła. Dodatkowo, użytkownicy mają dostęp do historii swoich transakcji, gdzie mogą przeglądać informacje dotyczące wcześniej dokonanych zakupów. Mogą również zarządzać swoimi adresami, dodając nowe adresy, usuwając istniejące lub aktualizując istniejące dane adresowe. Dzięki tym funkcjom, użytkownicy mają pełną kontrolę nad swoimi danymi i mogą dostosować swoje konto do swoich indywidualnych preferencji.

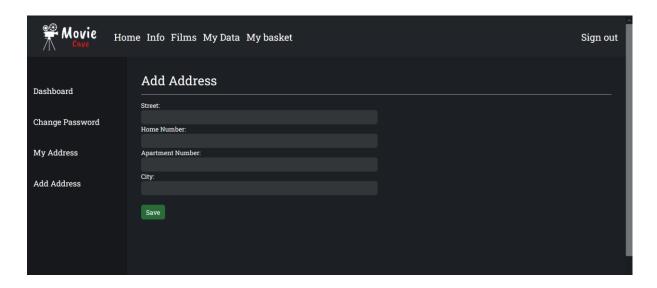
Przeglądanie transakcji



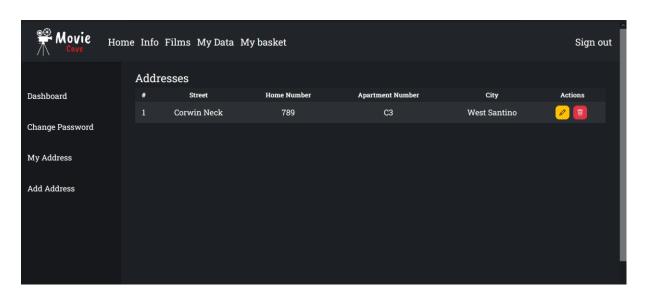
Zmiana danych



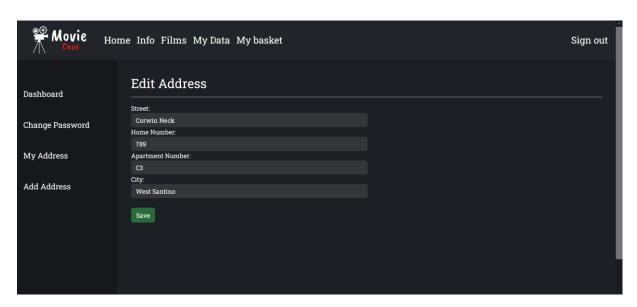
Dodanie adresu



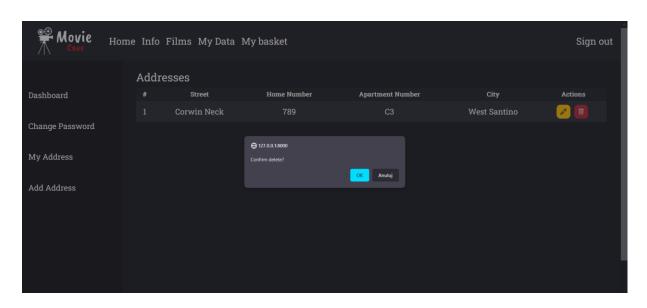
Zarządzanie adresami



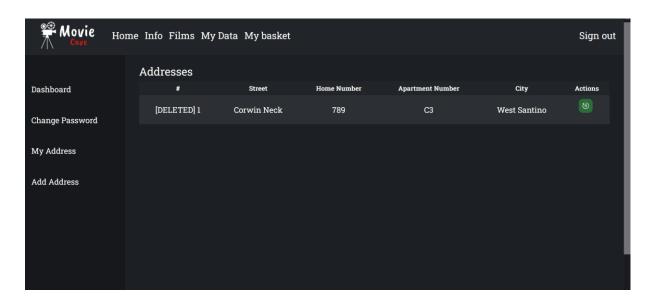
Edycja adresu



Usuwanie adresu



Przewracanie Adresu



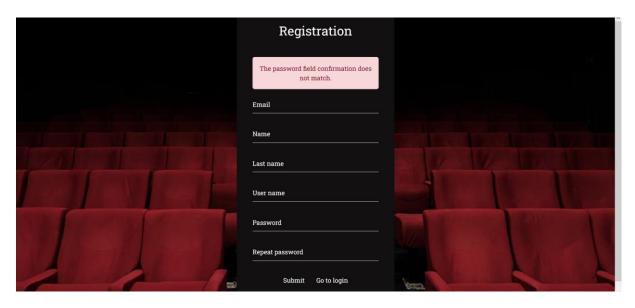
Proces rejestracji nowego użytkownika aplikacji, oraz logowania się obecnych użytkowników aplikacji

Rejestracja nowego użytkownika

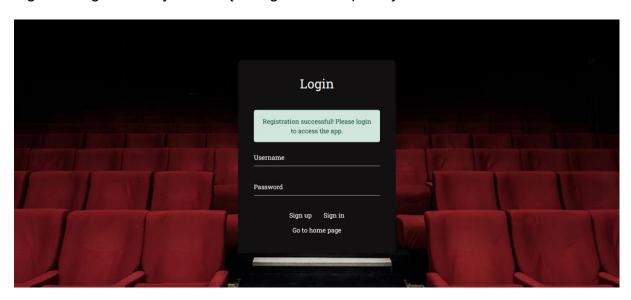
Rejestracja nowego użytkownika odbywa się poprzez podstronę rejestracji



Aby zarejestrować się w systemie, użytkownik musi wprowadzić swoje dane osobowe, takie jak imię, nazwisko, nazwę użytkownika, adres e-mail, hasło oraz potwierdzenie hasła. System przeprowadza weryfikację podanych danych i w przypadku wykrycia błędów informuje użytkownika o konkretnych problemach, które należy poprawić. Dzięki takiemu podejściu użytkownik jest świadomy, jakie dane są wymagane i jakie błędy należy naprawić, aby zakończyć proces rejestracji pomyślnie.

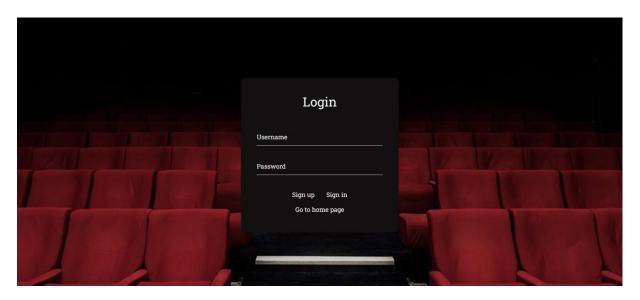


Po udanej rejestracji, użytkownik zostaje automatycznie przekierowany na stronę logowania gdzie dalej może się zalogować do aplikacji.

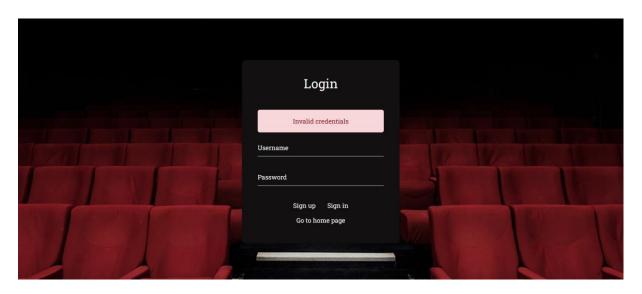


Logowanie istniejącego użytkownika

Logowanie użytkownika odbywa się poprzez podstronę logowania



W przypadku podania nie właściwych danych wyświetlony zostanie odpowiedni komunikat



Po udanym logowaniu, użytkownik zostaje przekierowany na główną stronę aplikacji, gdzie zostaje zaktualizowany pasek nawigacyjny. Teraz zamiast opcji logowania, użytkownik ma dostęp do przycisku wylogowania, który umożliwia mu bezpieczne opuszczenie konta. Dodatkowo, zalogowany użytkownik ma teraz możliwość przechodzenia na dedykowane podstrony, gdzie może składać zamówienia na filmy oraz zarządzać swoim kontem, modyfikując swoje dane personalne, zmieniając preferencje lub dodając nowe adresy dostawy. To pozwala użytkownikowi na wygodne korzystanie z pełnej funkcjonalności aplikacji i dostęp do różnorodnych opcji dostępnych dla zalogowanych użytkowników.

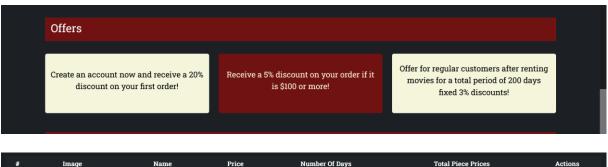


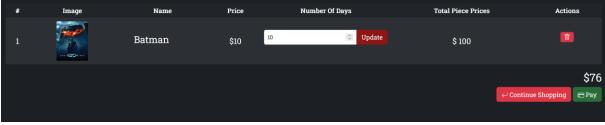
Logika biznesowa

W aplikacji wprowadzono strategię promocyjną, która obejmuje zamówienia filmów. Jej działanie polega na przyznawaniu użytkownikowi określonych rabatów w zależności od spełnienia określonych warunków.

Po zarejestrowaniu się w aplikacji, użytkownik otrzymuje 20% rabatu na swoje pierwsze zamówienie. Ponadto, jeśli wartość zamówienia przekracza 100 dolarów, użytkownik otrzymuje 5% zniżki na całe zamówienie. Dodatkowo, każde kolejne zamówienie przynosi użytkownikowi 3% rabatu, jeśli suma dni, przez które użytkownik dokonywał zamówień filmów na swoim koncie, osiągnie 200 dni.

Ta elastyczna polityka promocyjna ma na celu zachęcenie użytkowników do regularnego korzystania z aplikacji oraz nagradzanie ich za długotrwałą aktywność. Dzięki temu użytkownicy mogą cieszyć się zniżkami na zamówione filmy, co dodatkowo zwiększa atrakcyjność korzystania z aplikacji.





Walidacja danych

Walidacja danych po stronie frontendu

```
<div class="user-box">
     <input type="email" name="email" required>
     <label>Email</label>
<div class="user-box">
  <input type="text" name="name" required pattern="[a-zA-Z\s]+" title="Name must contain only letters">
  <label>Name</label>
</div>
<div class="user-box">
 <input type="text" name="last name" required pattern="[a-zA-Z\s]+" title="Last name must contain only letters">
  <label>Last name</label>
</div>
<div class="user-box">
 <input type="text" name="user_name" required minlength="5">
  <label>User name</label>
 <input type="password" name="password" required minlength="8">
  <label>Password</label>
</div>
```

W formularzu rejestracji przedstawionym w kodzie HTML zostały zastosowane różne formy walidacji, aby upewnić się, że użytkownik wprowadza poprawne dane. Oto ogólne opisy tych form walidacji:

1. Wymagane pola:

 W celu zapewnienia wprowadzenia niezbędnych informacji, pola zostały oznaczone jako "required". Oznacza to, że użytkownik musi wprowadzić wartość w te pola przed wysłaniem formularza.

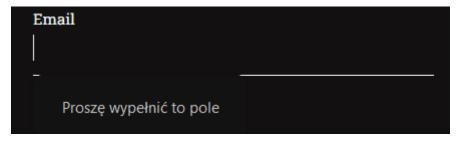
2. Wzorce pola:

Aby kontrolować format danych wprowadzanych przez użytkownika, zastosowano atrybut "pattern". W przypadku pól "Name" i "Last name", wzorzec "[a-zA-Z\s]+" oznacza, że pole musi zawierać tylko litery (zarówno małe, jak i wielkie) oraz spacje. To oznacza, że inne znaki lub cyfry nie będą akceptowane.

3. Minimalna długość pola:

Pola "User name" i "Password" mają atrybut "minlength", który określa minimalną długość wartości pola. W przypadku tych pól, minimalna długość wynosi odpowiednio 5 i 8 znaków. Oznacza to, że użytkownik musi wprowadzić co najmniej 5 znaków dla pola "User name" i co najmniej 8 znaków dla pola "Password".

Każde z tych zabezpieczeń wprowadza określone warunki, które muszą być spełnione, aby formularz został poprawnie wypełniony. Jeśli wartość wprowadzona przez użytkownika nie spełnia tych warunków, zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat, który pomaga wskazać, jakie są oczekiwane poprawne dane.



```
User name
asd
-
Proszę użyć przynajmniej 5 znaków (obecnie użyto 3 znaków)
```

Walidacja danych po stronie backendu

```
public function update(Request $request, string $id)
    $film = Film::findOrFail($id);
    $filmTypes = FilmType::pluck('id')->toArray();
    $request->validate([
        'name' => 'required',
        'id_film_type' => 'required|in:' . implode(',', $filmTypes),
        'film_length' => 'required|numeric|min:0',
'release_date' => 'required|date|after_or_equal:' . Carbon::createFromDate(1900, 1, 1)->format('Y-m-d') .
        'country' => 'required|alpha',
       'price' => 'required|numeric|min:0', You, 4 days ago • bug fixes 7 .
        'image' => 'required|image',
    ],[
        ], [

'id_film_type.required' => 'The Type field is required!',
            'id_film_type.in' => 'The selected Type is invalid!',
            'film_length.required' => 'The Film Length field is required!',
             'film_length.numeric' => 'The Film Length field must be a number!',
            'film_length.min' => 'The Film Length field must be a non-negative number!',
            'release_date.required' => 'The Release Date field is required!',
             'release date.date' => 'The Release Date field must be a valid date!',
            'release_date.after_or_equal' => 'The Release Date field must be greater than or equal to 1900!',
            'release_date.before_or_equal' => 'The Release Date field cannot be a future date!',
             'country.required' => 'The Country field is required!',
            'country.alpha' => 'The Country field must contain only letters!',
            'price.required' => 'The Price field is required!',
             'price.numeric' => 'The Price field must be a number!',
             'price.min' => 'The Price field must be a non-negative number!',
             'image.required' => 'The Image field is required!',
             'image.image' => 'The Image must be a valid image file!',
```

Powyższy kod zawiera walidację żądań za pomocą metody validate dostępnej w obiekcie Request. Oto opis walidacji przeprowadzanej na poszczególnych polach:

1. Pole "name":

o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.

2. Pole "id_film_type":

- o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.
- o in:implode(',', \$filmTypes): Wymaga, aby wartość pola znajdowała się na liście identyfikatorów dostępnych w tablicy \$filmTypes.

3. Pole "film_length":

- o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.
- o numeric: Wymaga, aby wartość pola była liczbą.
- o min: 0: Wymaga, aby wartość pola była większa lub równa zero.

4. Pole "release date":

- o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.
- o date: Wymaga, aby wartość pola była poprawną datą.
- o after_or_equal:1900-01-01: Wymaga, aby wartość pola była większa lub równa 1 stycznia 1900 roku.
- before_or_equal:current_date: Wymaga, aby wartość pola była mniejsza lub równa bieżącej dacie.

5. Pole "country":

- o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.
- o alpha: Wymaga, aby wartość pola zawierała tylko litery.

6. Pole "price":

- o required: Wymaga wprowadzenia wartości w pole.
- o numeric: Wymaga, aby wartość pola była liczbą.
- o min: 0: Wymaga, aby wartość pola była większa lub równa zero.

7. Pole "image":

- o required: Wymaga dodania wartości w pole (przesłanie pliku).
- o image: Wymaga, aby wartość pola była poprawnym plikiem obrazu.

Każde z tych warunków jest sprawdzane podczas walidacji żądania. Jeśli wartość wprowadzona przez użytkownika nie spełnia tych warunków, wyświetlane są odpowiednie komunikaty błędów, które informują o nieprawidłowych danych wprowadzonych w żądaniu.

The Film Length field must be a number! The Release Date field cannot be a future date! The Image field is required!