

Programowanie obiektowe

Program do zgłaszania awarii w zakładzie produkcyjnym

Prowadzący: Autor:

mgr inż. Ewa Żesławska Karol Czerniecki

Kierunek: 3 IIZ/2021, grupa GP02

w66050

Spis treści:

1. Cele projektu	3
2. Wymagania funkcjonalne	3
3. Wymagania niefunkcjonalne	3
4. Opis techniczny projektu	4
5. Prezentacja warstwy użytkowej projektu wraz z jej wizualizacją	4
6. Zbiór informacji, system kontroli wersji	9
7. Podsumowanie	9
8. Literatura	9

Cele projektu

Celem projektu jest, stworzenie programu do ułatwienia pracy pracownikom działu utrzymania ruchu oraz pozostałym pracownikom zakładu produkcyjnego.

Wymagania funkcjonalne

- Połączenie z bazą danych
- Logowanie się (należy podać prawidłowy login i hasło z bazy danych).
- Wyświetlanie tabeli (dane pobiera z bazy danych).
- Dodawanie oraz edytowanie rekordów w bazie danych.
- Walidacja danych wejściowych, tak aby uniemożliwić wprowadzenie niepoprawnych danych.
- Obsługa wyjątków i wyświetlanie odpowiednich komunikatów w przypadku wystąpienia błędów.
- Dostęp do określonych funkcji przez użytkowników na danym stanowisku.

	Stanowisko							
Uprawnienia	Administrator	Szef	Kierownik działu utrzymania ruchu	Kierownik produkcji	Kierownik wydziału	Elektryk, Mechanik i Automatyk	Pracownik produkcji	
Lista pracowników	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	
Dodanie pracownika	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	NIE	
Lista maszyn	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	
Dodanie maszyny	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	
Dodanie zgłoszenia	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	
Lista zgłoszeń	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	
Przyjęcie do realizacji	TAK	NIE	TAK	TAK	NIE	TAK	NIE	
Lista awarii w toku	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	
Zakończenie awarii	TAK	NIE	TAK	TAK	NIE	TAK	NIE	
Lista zakończonych aw	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	

Rysunek 1. Tabela uprawień

Wymagania niefunkcjonalne

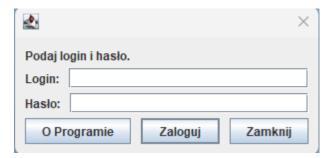
- Program posiada proste i intuicyjne GUI
- Program tworzony jest w języku Java JDK 19.
- Program nawiązuje połączenie z bazą danych i używa rekordów w niej zapisanych.
- Program jest stabilny i nie powoduje awarii bazy danych ani nieprzewidzianych anomalii.

Opis techniczny projektu

- Środowisko programistyczne Javy: Java Oracle OpenJDK 19, IntelliJ IDEA Ultimate Edition
- Komputer z systemem operacyjnym obsługujący język Java wraz z zainstalowanym i skonfigurowanym środowiskiem programistycznym.
- Dodatkowe biblioteki: mssql-jdbc-12.1.0.jre11-preview.jar, JavaFX
- Baza danych Azure SQL Database

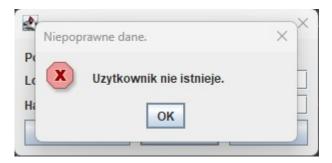
Prezentacja warstwy użytkowej projektu wraz z jej wizualizacją.

Użytkownik po uruchomieniu aplikacji otrzymuje ekran logowania na którym musi wprowadzić login i hasło aby się zalogować.



Rysunek 2. Ekran logowania

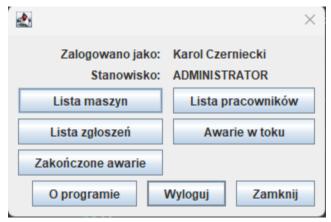
W momencie wpisania nieprawidłowych danych program wyświetla poniższy komunikat:



Rysunek 2.1 Panel logowania nieprawidłowe dane

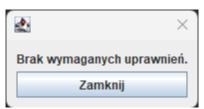
Po pomyślnym zalogowaniu ukarze się strona główna programu wyświetlająca informacje o zalogowanym użytkowniku. Zależnie od stanowiska, pracownik będzie miał dostęp do określonych funkcii.

Istnieje również możliwość wylogowania. Użytkownik zostanie wtedy przeniesiony z powrotem do ekranu logowania.



Rysunek 3. Strona główna

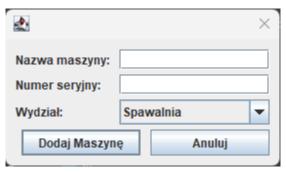
W przypadku nie posiadania wystarczających uprawnień zostanie wyświetlony komunikat:



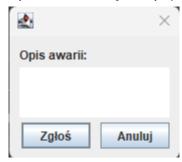
Rysunek 4. Brak uprawnień

Dostępne są funkcje takie jak:

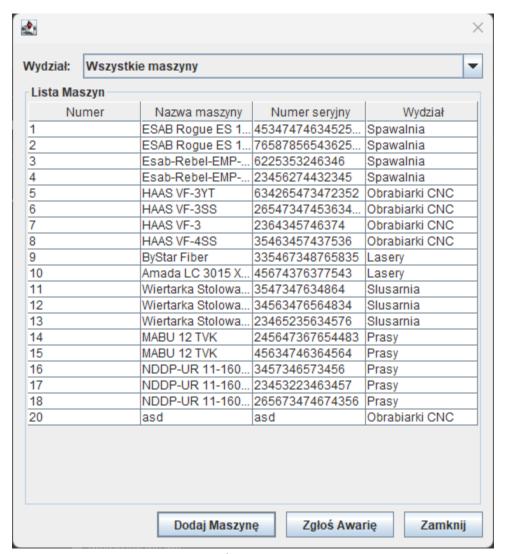
• Lista maszyn wyświetlająca wszystkie maszyny lub segregując je według wydziału. Na tym ekranie użytkownik ma możliwość dodania nowej maszyny lub zgłoszenia awarii po uprzednim wybraniu maszyny z listy. Gdy wybrana została opcja zgłoszenia awarii, należy podać opis usterki aby ułatwić pracownikom utrzymania ruchu wstępną diagnozę awarii oraz w celu udokumentowania powodu przestoju maszyny. Do zgłoszenia zostanie pobrana aktualna data oraz informacja o zalogowanym użytkowniku który dokonał zgłoszenia



Rysunek 5.1 Dodaj maszynę



Rysunek 5.2 Zgłoś awarię



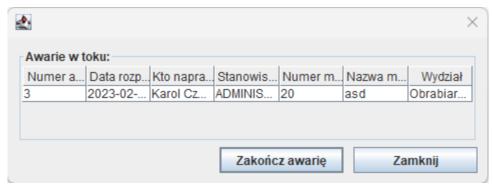
Rysunek 5. Lista maszyn

Lista zgłoszeń wyświetlająca jeszcze nie rozpatrzone zgłoszenia. Pracownicy działu
utrzymania ruchu są uprawnieni do rozpatrzenia zgłoszenia. W momencie wybrania
zgłoszenia z listy oraz naciśnięcia przycisku Rozpatrz zgłoszenie zostanie automatycznie
pobrana aktualna data oraz informacja o zalogowanym pracowniku, w celu utworzenia
nowego wpisu na liście awarii w toku, a zgłoszenie zniknie z listy.



Rysunek 6. Lista zgłoszeń

• Lista awarii w toku wyświetlająca jeszcze nie zakończone awarie. Pracownicy utrzymania ruchu mogą zakończyć awarię klikając przycisk **Zakończ awarię**. Zostanie wtedy automatycznie pobrana aktualna data oraz informacja o zalogowanym pracowniku, w celu modyfikacji rekordu, a awaria zostanie przeniesiona do listy zakończonych awarii.



Rysunek 7. Lista awarii w toku

• Lista zakończonych awarii wyświetla zakończone awarie.

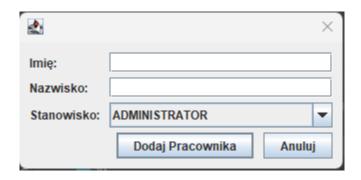


Rysunek 8. Lista zakończonych awarii

• Lista pracowników wyświetla wszystkich pracowników. Uprawnieni pracownicy mają możliwość dodania pracownika, a następnie utworzenia jemu konta.



Rysunek 9. Lista pracowników



Rysunek 9.1 Dodanie pracownika



Rysunek 9.2 Dodanie konta

Zbiór informacji, system kontroli wersji

Projekt został zrealizowany z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Git. Dokumentacja oraz projekt został umieszczony w repozytorium dostępnym pod adresem: https://github.com/KarolCzerniecki/ProjektAwarie

Podsumowanie

Dokumentacja dotycząca programu powstała w celu zobrazowania możliwość programu. Spełnia on wszystkie założenia i dodatkowa jest prosty i intuicyjny w obsłudze oraz istnieje możliwość dodania nowych funkcji rozbudowujących jego możliwości .

Literatura

- https://chat.openai.com/ (data dostępu 10.02.2023)
- https://www.youtube.com/ (data dostępu 12.02.2023)
- https://learn.microsoft.com (data dostępu 10.02.2023)
- https://stackoverflow.com (data dostępu: 14.02.2023)