

Zaawansowane Techniki Programowania Semestr Letni 2024/2025



Testowanie istnienia skojarzenia doskonałego

Napisz program, który sprawdzi, czy dany na wejściu graf posiada skojarzenie doskonałe. Należy zaimplementować algorytm probabilistyczny działający w czasie $O(n^3)$ oparty na testowaniu wyznacznika macierzy Tutte grafu metodą eliminacji Gaussa.

Pierwsza linia zawiera liczbę parzystą n ($2 \le n \le 800$), określającą rozmiar grafu oraz liczbę m, $m \le \frac{n(n-1)}{2}$, określającą liczbę krawędzi w grafie. W kolejnych m liniach znajdują się opisy krawędzi: linia x y oznacza krawędź z x do y, gdzie $0 \le x, y \le n-1$.

Wyjście

Wypisz **YES** jeżeli podany na wejściu graf zawiera dopasowanie doskonałe; w przeciwnym przypadku wypisz **NO**.

Przykład

Dla danych wejściowych:

6 6

9 YES

1 1 2
2 3
3 0
2 4
4 5