

Nawigacja w projekcie odbywa się poprzez NavHost, który oferuje łatwe zmienianie ekranów za pomocą akcji zachowywanych w resources. Wadą tego rozwiązania jest, że wymaga ono, aby w projekcie było tylko 1 Activity, a reszta ekranów powinna być Fragmentami, co momentami może być irytujące.

Dostęp do bazy danych odbywa się za pomocą biblioteki Room, która łączy się z bazą danych SQLite. Wszystkie kwerendy zdefiniowane są w sql w interfejsie AntiqueDao. Aby dostać się do danych z bazy musimy odpalić operację na innym wątku, zaś przy update widoku wrócić na wątek UI (runOnUiThread).

Encje zapisane w bazie zawierają wartości id resources zapisanych aplikacji. Wszystkie encje są zapisywane przy 1. Starcie aplikacji, użytkownik nie ma opcji ich modyfikacji.

Do komunikacji po http wykorzystana jest biblioteka OkHttp( rekomendowana przez androida biblioteka volley jest najgorszą biblioteką do tego celu z jaką miałem styczność).

Projekt składa się z 5 ekranów:

**Ekran spisu zabytków** - jest to recyclerView wraz ze swoim adapterem, który wyświetla w relative Layoucie zdjęcie oraz 2 napisy. Do tego znajduje się tam pole do wyszukiwania oraz przycisk do sortowania. Pliki wykorzystywane w tym widoku znajdują się w folderze „AntiqueList”.

**Galeria** – GalleryView wyświetlający zdjęcia, pliki znajdują się w folderze „Gallery”.

**Historia**- RecyclerView, który w adapterze może przyjmować 1 z 3 wartości – zdjęcie, film, lub tekst. Oddaje to wrażenie ciągłego tekstu przeplatanego multimediami. Pliki znajdują się w „History”

**Google Maps** – przekierowanie do api google maps androida.

**Główny ekran zabytku** – jest to recycler view osadzony w scrollView. Sam adapter podzielony jest na 2 części. Pierwszym elementem wyświetlanym w liście jest sam ekran główny zabytku(ConstraintView), na którym znajduje się zdjęcie, opis, oraz przekierowania na inne strony. Jest tam również formularz wysłania swojej opinii, żeby móc wysłać opinię musimy zaznaczyć naszą ocenę oraz wpisać komentarz, dodatkowo możemy wybrać sobie avatar. Oprócz tego recyclerView w swoich następnych komórkach wyświetla wszystkie opinie jakie ma dany zabytek (która są collapsable). Pliki znajdują się w „AntiqueMain”.