

- 1) Uruchomić serwer.
- 2) Uruchomić klienta
- 3) W kliencie należy kliknąć na plansze aby rozpocząć połączenie z serwerem (które zapoczątkuje poszukiwanie przeciwnika).
- 4) Uruchomić drugiego klienta
- 5) W kliencie należy kliknąć na plansze aby rozpocząć połączenie z serwerem.
- 6) Po dodaniu drugiego gracza rozpoczyna się gra.
- 7) Serwer zwróci stan gry i określi który gracz ma ruch (będzie widniała o tym informacja).
- 8) Teraz rozpoczyna się faktyczna gra między graczami.
- 9) Gdy mecz dobiegnie końca to zostanie rozesłana informacja do graczy i zostanie wyświetlona (czy gracz wygrał, przegrał, czy zremisował).
- 10) Aby rozpocząć kolejną grę trzeba będzie kliknąć na okienko.
- 11) Gracz rozłączy się z serwerem po naciśnięciu X okienka.