1. Uruchomić serwer.
2. Uruchomić klienta
3. W kliencie należy kliknąć na plansze aby rozpocząć połączenie z serwerem (które zapoczątkuje poszukiwanie przeciwnika).
4. Uruchomić drugiego klienta
5. W kliencie należy kliknąć na plansze aby rozpocząć połączenie z serwerem.
6. Po dodaniu drugiego gracza rozpoczyna się gra.
7. Serwer zwróci stan gry i określi który gracz ma ruch (będzie widniała o tym informacja).
8. Teraz rozpoczyna się faktyczna gra między graczami.
9. Gdy mecz dobiegnie końca to zostanie rozesłana informacja do graczy i zostanie wyświetlona (czy gracz wygrał, przegrał, czy zremisował).
10. Aby rozpocząć kolejną grę trzeba będzie kliknąć na okienko.
11. Gracz rozłącza się z serwerem po naciśnięciu X okienka.