# Jeżeli nie mamy w systemie polecenia \$ dtc należy je zainstalować:

\$ sudo apt install device-tree-compiler

# **Zadanie 1**: Porównanie zdekompilowanego DT z 'normalnym' Ścieżka do katalogu z DT dla ARM\*:

workspace/linux/arch/arm64/boot/dts/broadcom

Dla wygody możesz skopiować bcm2711-rpi-4-b.dtb do osobnej lokalizacji. Do dekompilacji użyj narzędzia dtc:

\$ dtc -I dtb -O dts bcm2711-rpi-4-b.dtb -o decompiled.dts

Do porównania zalecam użycie difftoola np. Meld

\$ sudo apt install meld

Porównaj oba pliki. Jakie są różnice? Z czego wynikają?

\* Jeżeli kernel nie jest skompilowany - możemy skompilować tylko devicetree z pomocą tych poleceń: Przechodzimy do katalogu gdzie są źródła kernela (np. /home/karol.przybylski/workspace/linux)

```
$ export PATH=<CROSSTOOL DIR>/x-tools/aarch64-rpi4-linux-gnu/bin/:$PATH
```

--- Pauza ---

<sup>\$</sup> make ARCH=arm64 CROSS\_COMPILE=aarch64-rpi4-linux-gnu- bcm2711\_defconfig

<sup>\$</sup> make dtbs ARCH=arm64

### Zadanie 2: Tworzenie własnego DT overlay

Na podstawie załączonego szablonu i dokumentacji dodaj następujące ficzery do devicetree:

Dioda na dowolnym, wolnym GPIO

Dioda pokazuje gdy CPU1 jest aktywny

Nazwa diody: "cpu\_indicator"

Skompilować, załadować na kartę SD i przetestować działanie diody.

## Zadanie "z gwiazdką": dodaj kolejną diodę do DT

Dowolny, wolny pin GPIO

Dioda pokazuje "heartbeat" (co oznacza ten stan?)

Diodę można znaleźć w sysfs pod nazwą "heart\_indicator"

Zwróć uwagę na błędy kompilatora i nazwy label'ów (etykiet)

# Do kompilacji użyj następującej komendy:

```
$ dtc -@ -Hepapr -I dts -O dtb -o my overlay.dtbo my overlay.dts
```

## Dokumentacja opcji dla LED:

https://www.kernel.org/doc/Documentation/devicetree/bindings/leds/common.yaml

https://www.kernel.org/doc/Documentation/devicetree/bindings/leds/leds-gpio.txt

Mapa GPIO (Pinout):

https://www.raspberrypi.com/documentation/computers/raspberry-pi.html

Dokumentacja dla device tree:

https://github.com/raspberrypi/documentation/blob/develop/documentation/asciidoc/computers/configuration/asciidoc/computers/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configuration/asciidoc/configurati

### Można zignorować następujące warningi:

```
overlay_full.dts:11.25-15.6: Warning (unit_address_vs_reg):
/fragment@0/__overlay__/led_pins@24: node has a unit name, but no reg or ranges
property
overlay_full.dts:26.17-37.6: Warning (unit_address_vs_reg):
/fragment@1/__overlay__/leds@0: node has a unit name, but no reg or ranges
property
```

#### Aby przetestować overlay'a:

Po kompilacji wskazać w config.txt żeby overlay został użyty:

```
dtoverlay=my overlay
```

Plik my\_overlay.dtbo wrzucić na kartę SD do lokalizacji na dysk bootfs do folderu overlays/