

Kierunek: Informatyka i Ekonometria

Specjalność : Multimedia i Grafika Komputerowa

Część ogólna wspólna dla wszystkich specjalności

Informacje ogólne o podmiocie:

- Historia i profil działalności podmiotu,
- Informacje o formie prawnej podmiotu,
- Branża, sektor w którym funkcjonuje podmiot,
- Cele działalności podmiotu,
- Struktura organizacyjna podmiotu,
- Funkcje komórek podmiotu oraz wzajemne powiązania.

Przepisy wewnętrzne regulujące funkcjonowanie podmiotu:

- Regulamin pracy podmiotu, regulamin wynagradzania,
- Przepisy BHP i przeciwpożarowe,
- Normy i certyfikaty posiadane przez podmiot, ,
- Zasady obiegu i archiwizacji dokumentów w podmiocie.

Część szczegółowa związana z daną specjalnością:

- Zapoznanie się ze sprzętem komputerowym wykorzystywanym przez podmiot,
- Zapoznanie się z oprogramowaniem i systemami graficznymi stosowanymi w firmie,
- Grafika komputerowa i techniki multimedialne,
- Komputerowa analiza obrazu,
- Rejestracja i cyfrowe przetwarzanie obrazu,
- Metody cyfrowej obróbki obrazu,
- Projektowanie grafiki, skład i montaż komputerowy,
- Projektowanie serwisów internetowych i stron WWW,
- Fotografia techniczna i reklamowa,
- Komputerowe systemy medialne,
- Wizualna i wirtualna rzeczywistość.

Jeżeli Państwa firma, ze względu na swoją specyfikę nie może zrealizować niektórych punktów programu, możliwe jest ich pominięcie. Jednocześnie prosimy Państwa o zapoznanie studentów z zagadnieniami nie objętymi niniejszym programem, o ile ze względu na specyfikę firmy takowe występują.