

Kierunek: Informatyka i Ekonometria
Specjalność : Multimedia i Grafika Komputerowa
Część ogólna wspólna dla wszystkich specjalności
Informacje ogólne o podmiocie:
<ul style="list-style-type: none"> • Historia i profil działalności podmiotu, • Informacje o formie prawnej podmiotu, • Branża, sektor w którym funkcjonuje podmiot, • Cele działalności podmiotu, • Struktura organizacyjna podmiotu, • Funkcje komórek podmiotu oraz wzajemne powiązania.
Przepisy wewnętrzne regulujące funkcjonowanie podmiotu:
<ul style="list-style-type: none"> • Regulamin pracy podmiotu, regulamin wynagradzania, • Przepisy BHP i przeciwpożarowe, • Normy i certyfikaty posiadane przez podmiot, , • Zasady obiegu i archiwizacji dokumentów w podmiocie.
Część szczegółowa związana z daną specjalnością:
<ul style="list-style-type: none"> • Zapoznanie się ze sprzętem komputerowym wykorzystywanym przez podmiot, • Zapoznanie się z oprogramowaniem i systemami graficznymi stosowanymi w firmie, • Grafika komputerowa i techniki multimedialne, • Komputerowa analiza obrazu, • Rejestracja i cyfrowe przetwarzanie obrazu, • Metody cyfrowej obróbki obrazu, • Projektowanie grafiki, skład i montaż komputerowy, • Projektowanie serwisów internetowych i stron WWW, • Fotografia techniczna i reklamowa, • Komputerowe systemy medialne, • Wizualna i wirtualna rzeczywistość.

Jeżeli Państwa firma, ze względu na swoją specyfikę nie może zrealizować niektórych punktów programu, możliwe jest ich pominięcie. Jednocześnie prosimy Państwa o zapoznanie studentów z zagadnieniami nie objętymi niniejszym programem, o ile ze względu na specyfikę firmy takowe występują.