P Ryzyka projektowe	Skutek	Czynnik
1 Niejasne Wymagania	Trudność w dostarczeniu oprogramowania zgodnego z oczekiwaniami.	Organizacyjny/Dostawcy
2 Niedostępność kluczowych zasobów	Sć kluczowych zasobów Brak specjalistów może prowadzić do przerw w projekcie. Techniczny	
3 Niedostateczna dokumentacja projektowa	Braki i nieścisłości w dokumentacji mogą sprawić że rozwijanie aplikacji stanie się czasochłonne i irytujące.	Organizacyjny/Techniczny
4 Niedostateczny nadzór nad projektem	Niedostateczny nadzór może prowadzić do nieścisłośći w produkowaniu aplikacji .	Organizacyjny
5 Brak planu projektowego	Brak planu może prowadzić do problemów z organizacją pracy nad projektem.	Organizacyjny/Techniczny
	Projekt opierający się na umiejętnościach jednej osoby może zostać	
6 Zależność od pojedynczych członków zespołu	opóźniony lub zawierać błędy w przypadku jej choroby lub odejścia.	Organizacyjny
7 Konflikty w zespole Zmniejszają efektywność zespołu. Organizacyjny		Organizacyjny

	Ryzyka Produktowe	Skutek	
1	Kodowanie nie oparte na specyfikacji	Usterki, aplikacja może nie spełniać wymagań klienta.	
2	Napięte haronogramy	Stres, zwiększa szanse na pomyłki.	
3	Nowi niedoświadczeni członkowie zespołu	Większe ryzyko wprowadzenia defektów.	
4	Problemy z kompatybilnością	Aplikacja może nie działać poprawnie na rożnych platformach.	
5	Problem z dokumentacją	Brak czytelnej dokumentacji może sprawić że użytkownik nie będzie wiedział jak kożystać z funkcjonalności aplikacji.	
6	Problem z dostępnością	Aplikacja może napotkać problemy z dostępnością dla róźnych grup użytkowników	
7	Problem z wydajnością	Aplikacja może działać wolno co może doprowadzić do niezadowolenia użytkowników	
8	Błędy w projektowaniu	Niepełne projektowanie może doprowadzić do usterek i problemów z wydajnością	
9	Zmiany w wymaganiach	Ciągłe zmiany mogą prowadzić do opóźnień i błędów w projekcie	