

# **Bazy Danych**

Wypożyczalnia samochodów

Prowadzący: Autor:

dr inż. Dariusz Bober Karol Wojnar, Arkadiusz Rybka, Krzysztof Wałek

122979, 122966, 122978

Kierunek: , grupa

Informatyka rok II, Lab 3

#### • Opis założeń projektu

Projekt(Wypożyczalnia samochodów) przechowuje informacje o samochodach w bazie danych, które użytkownik może przeglądać po podaniu swoich danych (dane użytkowników są zapisywane w bazie). Po wyborze samochodu którym użytkownik jest zainteresowany może go wypożyczyć na określony czas. Dodatków za odpowiednią dopłatą może dokupić ubezpieczenie do samochodu. Do każdego wypożyczenia przydzielany jest pracownik.

#### • Specyfikacja wymagań

### • Wymagania funkcjonalne

- Zalogowany użytkownik może przeglądać dostępne do wypożyczenia samochody.
- Zalogowany użytkownik może wybrać okres wypożyczenia.
- Zalogowany użytkownik może wybrać typ ubezpieczenia.
- Zalogowany użytkownik może wypożyczyć samochód.

#### • Wymagania niefunkcjonalne

- Aplikacja jest przyjazna dla klienta oraz jest prosta w użyciu.
- Aplikacja tworzona jest w języku Java.
- Aplikacja nawiązuje połączenie z bazą danych i nią zarządza.

## • Opis techniczny projektu

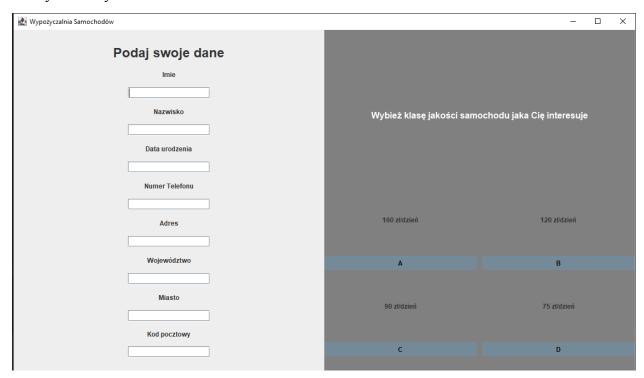
- Środowisko programistyczne Java: Oracle OpenJDK version 19.0.1
- Środowisko programistyczne: IntelliJ IDEA 2022.1.2 (Ultimate Edition)

• Aplikacja była projektowana na urządzeniu typu komputer stacjonarny z systemem operacyjnym Windows 10 Ultimate.

# • Prezentacja warstwy użytkowej projektu

Na zdjęciu 3 przedstawiono główne okno aplikacji. Użytkownik po uruchomieniu aplikacji otrzymuje ekran startowy na którym:

- musi podać swoje dane osobiste
- ma wybór klasy samochodu



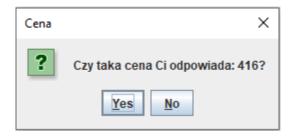
Zdjęcie 3. Główne okno aplikacji

Na zdjęciu 4 przedstawiono okno, w którym:

- użytkownik może wybrać z menu rozwijanego samochód jaki go interesuje z poprzednio wybranej klasy.
- użytkownik może wybrać interesujące go wypożyczenie.
- użytkownik wybiera termin w jakim interesuje go wypożyczenie samochodu.
- po naciśnięciu na przycisk "Zatwierdź" użytkownikowi wyświetla się okienko(zdjęcie 5)
  z ceną wypożyczenia



Zdjęcie 4. Okno wypożyczenia



Zdjęcie 5. Okno zatwierdzenia wypożyczenia

Zdjęcie 6 przedstawia informacje kto i jaki samochód wypożyczył i dodatkowo wyświetla się informacja jaki pracownik obsługuje to wypożyczenie.



Zdjęcie 6 Okno informacyjne

# • System kontroli wersji

Projekt realizowany był z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Git, a wszystkie pliki źródłowe projektu znajdują się pod adres: <u>github.com/KarolWojnar/Samochod Wypozyczalnia</u>.