

Criptografia

[Página Inicial](#)

ESPAÇOS VETORIAIS

[Espaços Vetoriais](#)

[Subespaços Vetoriais](#)

[Combinação Linear](#)

[Subespaços Gerados](#)

[Intersecção de Subespaços](#)

[Soma de Subespaços](#)

[Dependência Linear](#)

[Base e Dimensão](#)

[Mudança de Base](#)

TRANSFORMAÇÕES LINEARES

[Transformações Lineares](#)

[Núcleo e Imagem](#)

[Teorema do Núcleo e da Imagem](#)

[Isomorfismo e Automorfismo](#)

[Álgebra das Transformações Lineares](#)

[Matriz de uma Transformação](#)

AUTOVALORES E AUTOVETORES

[Autovalores e Autovetores](#)

[Polinômio Característico](#)

[Diagonalização](#)

ESPAÇOS COM PRODUTO INTERNO

[Produto Interno](#)

[Norma e Distância](#)

[Ortogonalidade](#)

DETERMINANTES

[Determinantes](#)

[Propriedades do Determinante](#)

[Cálculo de Determinantes](#)

SISTEMAS LINEARES

[Sistemas Lineares](#)

[Operações Elementares](#)

[Sistemas Triangulares](#)

[Eliminação Gaussiana](#)

FATORAÇÕES MATRICIAIS

[Fatoração LU](#)

[Fatoração de Cholesky](#)

[Fatoração Ortogonal](#)

[Fatoração QR - Processo de Gram-Schmidt](#)

[Fatoração QR - Transformações de Householder](#)

QUADRADOS MÍNIMOS

[Método de Quadrados Mínimos](#)

[Ajuste de Curvas](#)

[Problemas Aplicados](#)

OUTRAS APLICAÇÕES

[Curvas e Superfícies por Pontos](#)

[Especificados](#)

[Criptografia](#)

O estudo da codificação e decodificação de mensagens secretas é denominado **Criptografia**. Os códigos secretos foram bastante utilizados nas guerras, para transmitir mensagens sem que o inimigo conseguisse compreendê-las. Hoje em dia há um grande interesse no assunto, devido a necessidade de se transmitir informações privadas em vias públicas de comunicação, como a internet.

As **cifras** são os códigos usados para transformar um texto comum em um texto cifrado. O processo de converter um texto comum em cifrado é chamado **cifrar** ou **codificar**, e o processo inverso é chamado **decifrar** ou **decodificar**.

Vamos estudar as chamadas **cifras de Hill** que são baseadas em transformações matriciais. Para utilizarmos a aritmética modular e conceitos da Álgebra Linear, mais especificamente: matrizes, eliminação Gaussiana, dependência linear e transformações lineares.

Aritmética Modular

Definição: Dados um número inteiro positivo m e dois inteiros a e b quaisquer, dizemos que a é **equivalente a b módulo m** , e escrevemos:

$$a \equiv b \pmod{m}$$

se $a - b$ é um múltiplo inteiro de m .

Dado um módulo m , qualquer inteiro a é equivalente, módulo m , a um dos inteiros do conjunto:

$$Z_m = \{0, 1, 2, \dots, m-1\}$$

denominado conjunto dos **resíduos** de a módulo m .

Teorema: Dados um inteiro a e um módulo m . Seja R o resto da divisão de $|a|$ por m . Então, o resíduo de a módulo m é dado por:

$$r = \begin{cases} R & \text{se } a \geq 0 \\ m - R & \text{se } a < 0 \text{ e } R \neq 0 \\ 0 & \text{se } a < 0 \text{ e } R = 0 \end{cases}$$

Definição: Dado um número a em Z_m . Dizemos que $a^{-1} \in Z_m$ é o **inverso multiplicativo** de a módulo m se $a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = 1 \pmod{m}$.

Podemos mostrar que se a e m não têm fatores primos comuns, então a tem um único inverso multiplicativo módulo m . E se a e m têm fatores primos comuns, então a não possui inverso multiplicativo módulo m . Além disso, se m for primo, então todo $a \in Z_m$ tem único inverso multiplicativo em Z_m .

Com estas definições e resultados, podemos operar com os elementos de Z_m , no que denominamos **aritmética modular**, que utilizaremos mais adiante para estudar a codificação e decodificação das cifras de Hill.

Exemplo 1: $4 \equiv 0 \pmod{2}$, pois $4 - 0 = 4$ é um múltiplo inteiro de 2.

Exemplo 2: $-2 \equiv 24 \pmod{26}$, pois $-2 - 24 = -26$ é um múltiplo inteiro de 26.

Exemplo 3: O resíduo módulo 26 de 103 é 25.

Dividindo $|103| = 103$ por 26, obtemos um resto $R = 25$, ou seja, $r = 25$. Assim, $103 \equiv 25 \pmod{26}$.

Exemplo 4: O resíduo módulo 26 de -64 é 14.

Dividindo $|-64| = 64$ por 26, obtemos um resto $R = 12$. Como $-64 < 0$, temos, $r = 26 - 12 = 14$. Assim, $-64 \equiv 14 \pmod{26}$.

Exemplo 5: $1 + 1 \equiv 0 \pmod{2}$.

Na aritmética comum, temos $1 + 1 = 2$. Mas dividindo 2 por 2, obtemos resto 0, ou seja, $2 \equiv 0 \pmod{2}$. Assim, na aritmética módulo 2, temos $1 + 1 \equiv 0 \pmod{2}$.

Exemplo 6: 15 é inverso multiplicativo de 7 módulo 26, pois $7 \times 15 = 105 \equiv 1 \pmod{26}$.

Cifras de Hill

Uma maneira de tornar o código mais difícil de ser quebrado é dividir o texto em grupos e criptografar o texto comum por grupos. Um **sistema poligráfico** é um sistema de criptografia no qual o texto é separado em conjuntos de n letras, cada qual é substituído por um conjunto de n letras cifradas. As **cifras de Hill** são classe de sistemas poligráficos, baseados em transformações matriciais.

Vamos numerar cada letra do alfabeto de 1 a 25, e ao Z daremos o valor 0. Cada letra estará determinada por seu número correspondente.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	0

No caso mais simples da cifra de Hill, vamos dividir o texto comum em pares de letras e codificá-lo através do seguinte procedimento:

1ª) Escolhemos uma matriz 2×2 com entradas inteiras:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

A é denominada **matriz codificadora**.

2ª) Dividimos o texto que queremos codificar em pares de letras. Caso o texto tenha um número ímpar de letras, adicionamos no final uma letra fictícia.

3ª) Substituímos cada letra por seu número correspondente. Escrevemos cada par de números p_1 e p_2 como um vetor coluna:

$$p = \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$$

Obtemos então os vetores $q = Ap$ cifrados.

4ª) Por fim, substituímos cada número dos vetores cifrados q , por suas letras equivalentes. Caso o número do vetor q não pertença ao conjunto Z_{26} , ou seja, não esteja entre 0 e 25, obtemos o seu equivalente módulo 26, que esteja em Z_{26} , para podermos substituí-los por suas letras correspondentes. Assim, juntamos as letras de cada par cifrado, teremos o texto codificado.

Nesse caso mais simples, no qual separamos o texto comum em pares de letras, teremos uma 2-cifra de Hill. Em casos mais gerais de uma n -cifra de Hill, basta separarmos o texto em grupos de n letras e escolher no 1º passo uma matriz codificadora $n \times n$.

Exemplo: Vamos codificar o seguinte texto: ALGEBRA LINEAR, utilizando uma 2-cifra de Hill, com a seguinte matriz codificadora:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

Primeiramente separamos o texto em pares de letras, da forma:

AL GE BR AL IN EA R

Como temos um número ímpar de letras, completamos o último par com uma letra fictícia qualquer:

AL GE BR AL IN EA RZ

Substituímos então cada letra por seu correspondente numérico:

$$1 \ 12 \ 7 \ 5 \ 2 \ 18 \ 1 \ 12 \ 9 \ 14 \ 5 \ 1 \ 18 \ 0$$

Escrevemos cada par de números como um vetor coluna p e obtemos os vetores cifrados q , da forma $q = Ap$. Para o par AL, teremos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 \\ 63 \end{bmatrix}$$

Neste caso, o número 63 não está entre 0 e 25 e não podemos substituí-lo por sua letra correspondente. Assim, obtemos o seu equivalente módulo 26, que esteja em Z_{26} .

Dividindo $|63| = 63$ por 26, obtemos um resto $R = 11$, assim, $63 = 11 \pmod{26}$. Dessa forma, obtemos o vetor cifrado do par de letras AL:

$$q = \begin{bmatrix} 25 \\ 63 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 \\ 11 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Substituindo pelas letras correspondentes, obtemos o par cifrado: YK. Fazendo o mesmo para os demais pares de letras, teremos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 17 \\ 46 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 17 \\ 20 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 18 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 38 \\ 96 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 18 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 \\ 63 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 \\ 11 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 \\ 14 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 37 \\ 97 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 19 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 20 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 18 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 54 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 2 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Portanto, obtemos os respectivos pares de letras cifrados: QT , LR , YK , KS , GT , RB . Ao juntando todos os pares de texto codificados, teremos a mensagem codificada:

YWQTLRYKKS GTRB

[Voltar ao Topo.](#)

Inversa de uma matriz módulo m

Para conseguir decodificar uma cifra de Hill, iremos usar a inversa módulo 26 da matriz A que codifica. Usamos o número 26 pois estamos trabalhando apenas com as 26 letras do alfabeto, caso se queira usar acentuações e pontuação, por exemplo, seria necessário trabalhar com outro módulo e seguir os mesmos passos.

passos.

Definição: Seja m um inteiro positivo. Dizemos que uma matriz A , com entradas em Z_m , é **invertível** se existir uma matriz B , com entradas em Z_m , tal que:

$$AB = BA = I \pmod{m}$$

B é a matriz **inversa** de A módulo m , que denotamos por $A^{-1} \pmod{m}$. Dizer que uma matriz está módulo m significa que cada uma das suas entradas está em módulo m .

Teorema: Uma matriz quadrada A com entradas em Z_m possui inversa módulo m , se e somente se $\det(A) \pmod{m}$ possui inverso multiplicativo módulo m .

Com isso, podemos determinar quais as matrizes quadradas que são invertíveis em Z_m , para qualquer m . Isso nos ajuda pois ao codificar algum texto é preciso que a pessoa que receba a mensagem seja capaz de decifrá-la, caso contrário o texto ficaria para sempre codificado e não transmitiria nenhuma informação. Se quisermos decifrar o código, no primeiro passo da codificação precisamos escolher uma matriz A que seja invertível.

Teorema: Seja

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

uma matriz 2×2 com entradas em Z_m , invertível módulo m , isto é, $\det(A) \pmod{m}$ possui inverso multiplicativo módulo m . Então a inversa de A módulo m é:

$$A^{-1} = \det(A)^{-1} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

Onde $\det(A)^{-1}$ é o inverso multiplicativo módulo m do determinante de A .

Esse teorema nos dá um meio para calcular a inversa módulo m de uma matriz 2×2 , que para os propósitos desta aplicação é suficiente. O cálculo de inversas de matrizes de ordem maior envolveria muitos cálculos e definições, que não faremos aqui.

Exemplo: Calcule a inversa módulo 26 da matriz:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

Temos que $\det(A) = 5 - 6 = -1 = 25 \pmod{26}$. O determinante de A módulo 26, portanto, possui inverso multiplicativo módulo 26. Temos: $25 \times 25 = 625 = 1 \pmod{26}$. Logo, 25 é o inverso multiplicativo de 25 módulo 26. Assim, a inversa de A módulo 26 é dada por:

$$A^{-1} = 25 \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 125 & -50 \\ -75 & 25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 21 & 2 \\ 3 & 25 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

[Voltar ao Topo.](#)

Decodificação de uma Cifra de Hill

Suponha que recebemos um texto cifrado e conhecemos a matriz codificadora de uma 2-cifra de Hill:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

que deve ser invertível módulo 26.

Se p é um vetor com os correspondentes numéricos de um par de letras de texto comum, sabemos pela forma de codificação que os vetores q , de correspondentes numéricos dos pares de letras cifradas, são obtidos na seguinte forma:

$$q = Ap$$

Assim, podemos dividir o texto cifrado que conhecemos em pares de letras, substituí-los por correspondentes numéricos, escrever cada vetor coluna q e por fim obter os correspondentes vetores p na forma:

$$p = A^{-1}q$$

Onde, nesse caso, A^{-1} é a inversa módulo 26 de A . Substituindo cada número dos vetores p por suas letras correspondentes, conseguimos decifrar qual é a mensagem.

Exemplo: Suponha que recebemos a mensagem: *LQPQEECWBY*, que foi criptografada por uma 2-cifra Hill, com a seguinte matriz codificadora:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Vamos obter a mensagem decodificada.

Para isso, vamos obter a matriz inversa módulo 26 da matriz A . Efetuando os cálculos, temos:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Separamos o texto cifrado em pares de letras, da forma:

$$LQ \quad PQ \quad EE \quad CW \quad BY$$

E substituindo cada letra por seu correspondente numérico, teremos:

$$12 \ 17 \quad 16 \ 17 \quad 5 \ 5 \quad 3 \ 23 \quad 2 \ 25$$

Escrevemos cada par de números como um vetor q e obtemos os correspondentes vetores de texto com módulo 26, da forma: $p = A^{-1}q$. Teremos:

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 12 \\ 17 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 108 \\ 113 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 9 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 16 \\ 17 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 108 \\ 113 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 9 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 144 \\ 145 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 15 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 23 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 27 \\ 47 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 21 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 41 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 15 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Assim, substituindo cada número, dos pares de vetores p obtidos, por suas letras correspondentes, obt os pares de letras de texto comum:

DI NO SS AU RO

Juntando os pares de letras, descobrimos que a palavra codificada era: DINOSSAURO.

Suponha agora, que recebemos um texto cifrado e sabemos uma parte do texto decodificado. Vamos ut conceitos da Álgebra Linear e eliminação Gaussiana para obter a matriz decodificadora A^{-1} . Da Ál Linear, sabemos que uma transformação fica bem determinada por seu efeito nos elementos de uma base. esse princípio, teremos o seguinte teorema:

Teorema: Sejam p_1, \dots, p_n vetores de texto comum, linearmente independentes, e q_1, \dots, q_n correspondentes vetores cifrados de uma n -cifra de Hill. Seja:

$$P = \begin{bmatrix} p_1^t \\ \vdots \\ p_n^t \end{bmatrix}$$

a matriz $n \times n$ de vetores linha p_1, \dots, p_n transpostos. E seja:

$$Q = \begin{bmatrix} q_1^t \\ \vdots \\ q_n^t \end{bmatrix}$$

a matriz $n \times n$ de vetores linha q_1, \dots, q_n transpostos. Então, as operações elementares de linha reduzem Q a matriz identidade I_n , transforma P na matriz $(A^{-1})^t$, sendo A^{-1} a matriz decodificadora.

Assim, para encontrar a transposta da matriz decodificadora A^{-1} , basta sabermos uma sequência operações elementares de linha que reduzem Q a I_n e aplicarmos essas operações na matriz P .

Exemplo 1: Suponha que recebemos a mensagem criptografada BEWIXSMFNC e sabemos apenas q texto original começa com a palavra MOVA. Vamos obter a mensagem decodificada.

Separamos o texto comum conhecido em pares de letras e substituímos por seu equivalente numérico:

$$\begin{array}{cc} MO & VA \\ 13 & 15 \quad 22 \quad 1 \end{array}$$

Fazemos o mesmo com o correspondente texto cifrado:

$$\begin{array}{cc} BE & WI \\ 2 & 5 \quad 23 \quad 9 \end{array}$$

De modo que os vetores p de texto comum e seus correspondentes vetores cifrados q são:

$$p_1 = \begin{bmatrix} 13 \\ 15 \end{bmatrix}, \quad q_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 22 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad q_2 = \begin{bmatrix} 23 \\ 9 \end{bmatrix}$$

Queremos reduzir a matriz

$$Q = \begin{bmatrix} q_1^t \\ q_2^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 23 & 9 \end{bmatrix}$$

a matriz identidade de ordem 2, aplicando operações elementares de linhas, e simultaneamente, aplicar mesmas operações na matriz

$$P = \begin{bmatrix} p_1^t \\ p_2^t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & 15 \\ 22 & 1 \end{bmatrix}$$

obtendo assim a matriz $(A^{-1})^t$. Isso pode ser feito juntando P à direita de Q e aplicando as operações elementares de linhas na matriz resultante $[Q|P]$ até que o lado esquerdo seja reduzido a matriz I_2 . A matriz do lado direito será a que queremos.

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 13 & 15 \\ 23 & 9 & 22 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow l_1 \leftrightarrow l_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 23 & 9 & 22 & 1 \\ 2 & 5 & 13 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow \text{multiplicamos a linha 1 por } 23^{-1} = 17 \pmod{26}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 153 & 374 & 17 \\ 2 & 5 & 13 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow \text{substituímos cada entrada da matriz por seu equivalente módulo 26}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 23 & 10 & 17 \\ 2 & 5 & 13 & 15 \end{bmatrix} \rightarrow l_2 \leftrightarrow l_2 - 2l_1 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 23 & 10 & 17 \\ 0 & -41 & -7 & -19 \end{bmatrix} \rightarrow \text{mod } 26 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 23 & 10 & 17 \\ 0 & 11 & 19 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \text{multiplicamos a linha 2 por } 11^{-1} = 19 \pmod{26} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 23 & 10 & 17 \\ 0 & 1 & 361 & 133 \end{bmatrix} \rightarrow \text{mod } 26 \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 23 & 10 & 17 \\ 0 & 1 & 23 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow l_1 \leftrightarrow l_1 - 23l_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -519 & -52 \\ 0 & 1 & 23 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \text{mod } 26 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 23 & 3 \end{bmatrix}$$

Assim, do lado direito, obtemos a matriz transposta da matriz decodificadora, logo, temos:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 23 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Agora, para decifrar a mensagem, separamos o texto criptografado em pares de letras e substituímos letra por seu número correspondente:

$$\begin{array}{cccccc} BE & WI & XS & MF & NC \\ 2 & 5 & 23 & 9 & 24 & 19 & 13 & 6 & 14 & 3 \end{array}$$

Escrevemos cada par de números como um vetor q e obtemos os correspondentes vetores de texto com em módulo 26. Precisamos fazer isso apenas para a parte do texto que ainda não conhecemos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 23 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 24 \\ 19 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 461 \\ 57 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 19 \\ 5 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 23 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 13 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 151 \\ 18 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 21 \\ 18 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 23 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 14 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 83 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 9 \end{bmatrix} \pmod{26}$$

Assim, substituindo os pares de números pelas letras correspondentes, obtemos o restante do texto $SE UR EI$. Logo, conseguimos decifrar a mensagem: $MOVA SEU REI$.

Exemplo 2: Suponha que recebemos um texto que foi criptografado com uma 3-cifra de Hill e sabemos a palavra criptografada $FIKYRVMWG$, corresponde a palavra de texto comum $UNICORNIO$. Vamos obter a matriz inversa A^{-1} da matriz codificadora A , módulo 26, com a qual podemos decifrar o restante do texto.

Como o texto foi criptografado por uma 3-cifra de Hill, vamos separar o texto comum conhecido em grupos de 3 letras e substituí-las por seus equivalentes numéricos:

$$\begin{array}{ccc} UNI & COR & NIO \\ 21 & 14 & 9 \quad 3 \quad 15 \quad 18 \quad 14 \quad 9 \quad 15 \end{array}$$

Fazemos o mesmo com o correspondente texto cifrado:

$$\begin{array}{ccc} FIK & YRV & MWG \\ 6 & 9 & 11 \quad 25 \quad 18 \quad 22 \quad 13 \quad 23 \quad 7 \end{array}$$

De modo que, os vetores p de texto comum e seus correspondentes vetores cifrados q são:

$$p_1 = \begin{bmatrix} 21 \\ 14 \\ 9 \end{bmatrix}, \quad q_1 = \begin{bmatrix} 6 \\ 9 \\ 11 \end{bmatrix}$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 15 \\ 18 \end{bmatrix}, \quad q_2 = \begin{bmatrix} 25 \\ 18 \\ 22 \end{bmatrix}$$

$$p_3 = \begin{bmatrix} 14 \\ 9 \\ 15 \end{bmatrix}, \quad q_3 = \begin{bmatrix} 13 \\ 23 \\ 7 \end{bmatrix}$$

Queremos reduzir a matriz

$$Q = \begin{bmatrix} q_1^t \\ q_2^t \\ q_3^t \end{bmatrix}$$

a matriz identidade de ordem 3, aplicando operações elementares de linhas, e simultaneamente, aplicando as mesmas operações na matriz

$$P = \begin{bmatrix} p_1^t \\ p_2^t \\ p_3^t \end{bmatrix}$$

obtendo a matriz $(A^{-1})^t$. Para isso, fazemos do mesmo modo que no exemplo anterior e obtemos:

$$\begin{bmatrix} 6 & 9 & 11 & 21 & 4 & 9 \\ 25 & 18 & 22 & 3 & 15 & 18 \\ 13 & 23 & 7 & 14 & 9 & 15 \end{bmatrix} \longleftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 9 & 17 & 18 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 8 & 18 & 17 \end{bmatrix}$$

Assim, a matriz inversa da matriz codificadora A , módulo 26 é:

$$A^{-1} \pmod{26} = \begin{bmatrix} 9 & 1 & 8 \\ 17 & 0 & 18 \\ 18 & 0 & 17 \end{bmatrix}$$

Com esta matriz, podemos decifrar o restante do texto. Observe que quando utilizamos uma 3-cifra de para a codificação, precisamos conhecer pelo menos 9 letras de uma palavra de texto comum conseguirmos decodificá-lo. Quanto maior a dimensão da matriz codificadora A , mais difícil se torna cálculos e mais segura se torna a mensagem codificada.

[Voltar ao Topo.](#)

Última Atualização: 27/07/2015.