

TransportMe

Zaprojektuj swoją podróż.

Znasz którąś z poniższych sytuacji?

- Musisz gdzieś pojechać, ale nie wiesz, który środek transportu wybrać
- Nie pamiętasz nazw przewoźników
- Uważasz za stratę czasu sprawdzanie na kilku stronach najlepszych opcji dojazdu
- Nie chcesz za każdym razem musieć wpisywać tej samej daty i godziny
- Męczy cię porównywanie cen oraz długości przejazdu

To znaczy, że nasza aplikacja jest właśnie dla ciebie

Krótkie podsumowanie

Czyli do czego jest nasza aplikacja ?

- Nasza aplikacja to przede wszystkim pomoc w znajdowaniu połączeń między miastami
- Pozwala na wybranie przewoźników oraz połączeń, które nas interesują
- Ujednolica wyszukiwanie przejazdów
- Umożliwia zakupienie biletu
- Zbiera w jednym miejscu wszystkie nasze bilety
- Pozwala na zapisanie ulubionych przejazdów w celu szybszego wyszukiwania w przyszłości

Prototyp Logo



*TransMe
port*

Hasło reklamowe



Podróżuj z kim chcesz i jak chcesz !

Czego nie oczekiwać od naszej aplikacji?




- Własnego systemu płatności
- Aplikacji na systemie operacyjnym MacOS
- Wyszukiwania połączeń międzynarodowych
- Wyszukiwania połączeń wewnątrzmiastowych

Rozważamy utworzenie przeglądarkowej wersji aplikacji

Grupa docelowa

- Studenci
- Osoby podróżujące służbowo

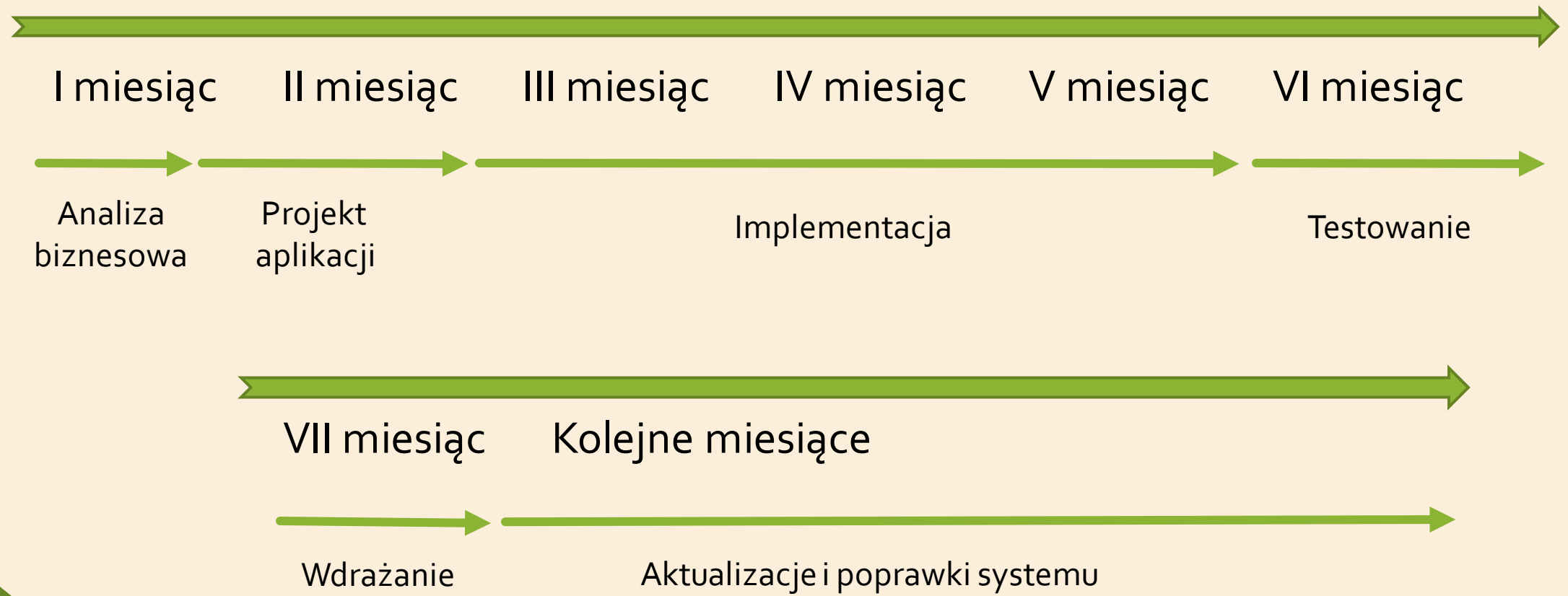
.....jednym słowem każdy kto chce dostać się do jakiegoś miejsca w Polsce.
Zarówno ci wprawieni w podróżyach jak i ci, dla których ilość
możliwych przewoźników jest przytłaczająca



Jakim najważniejszym wyzwaniem i ryzykiem trzeba będzie stawić czoło?

- Szybkość działania aplikacji w obecności wielu użytkowników
- Współpraca z dużą liczbą partnerów biznesowych (przewoźników)
- Ochrona danych osobowych użytkowników
- Bezpieczeństwo serwera

Przewidywane ramy czasowe poszczególnych etapów



Członkowie naszego zespołu

- Projektant i grafik – 2 osoby
- Młodszy programista – 4 osoby
- Starszy programista – 3 osoby
- Specjalista ds. baz danych
- Tester – 8 osób
- Specjalista ds. Marketingu
- CEO – 2 osoby (Alicja i Karolina)

Kosztorys pracy

• Projektant i grafik:	$2\text{os} * 1\text{msc} * 4000\text{zł/os} =$	8 000zł
• Młodszy programista :	$4\text{os} * 3\text{msc} * 4200\text{zł/os} =$	50 400zł
• Starszy programista :	$3\text{os} * 5\text{msc} * 8500\text{zł/os} =$	340 000zł
• Specjalista ds. baz danych:	$1\text{os} * 3\text{msc} * 4000\text{zł/os} =$	12 000zł
• Tester:	$8\text{os} * 1\text{msc} * 4000\text{zł/os} =$	32 000zł
• Specjalista ds. Marketingu:	$1\text{os} * 3\text{msc} * 4000\text{zł/os} =$	12 000zł
• CEO – 2 osoby (Alicja i Karolina):	$2\text{os} * 8\text{msc} * 10\,000\text{zł/os} =$	160 000zł

Suma: 614 400zł

Koszty nie uwzględniają zakupu sprzętu komputerowego, wynajęcia biur oraz zakupu specjalistycznego oprogramowania.

Lista zadań do zrobienia ułożona w kolejności ich wykonywania

- Znalezienie inwestora
- Ustalenie wstępnej wizji interfejsu
- Implementacja kolejnych funkcji w aplikacji
- Pisanie skryptów pobierających informacje ze stron przewoźników
- Testowanie zaimplementowanego oprogramowania
- Ustalenie ostatecznej wersji interfejsu (po uwzględnieniu uwag testerów)
- Ostateczne testowanie i poprawa błędów
- Rozpoczęcie marketingu produktu – jego reklama i sprzedaż