

# Symulacja sterowania grupą wind

Karolina Matuszczyk  
Adrian Kuśmierek

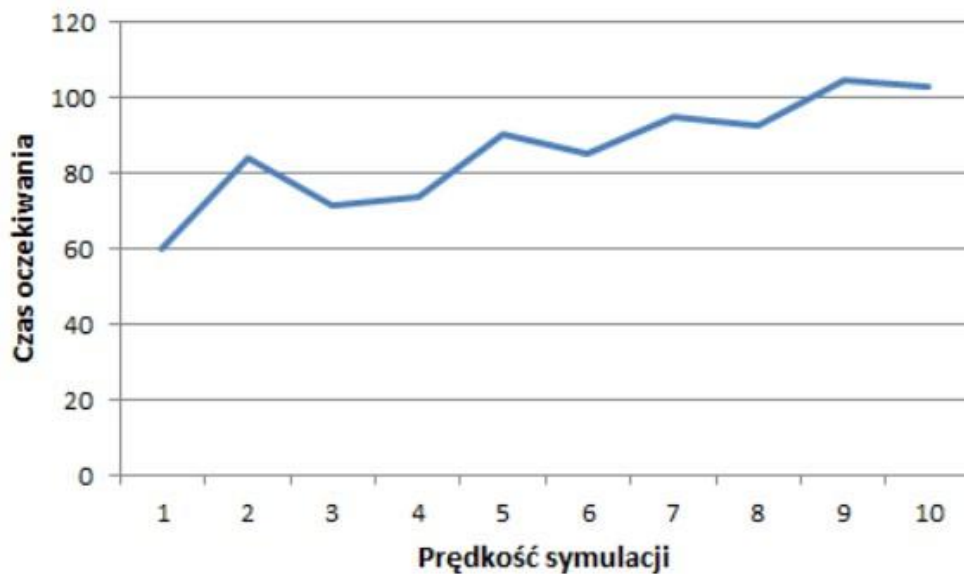
# Algorytm

- Pasażerowie przydzielani są do pięter w sposób losowy.
- Winda wyszukuje najbliższe żądanie wewnętrzne i zmierza do niego.
- Pasażerowie wsiadający do windy wywołują żądania wewnętrzne.
- Domyślnie winda zbiera pasażerów poruszając się w dół, możliwa jest zmiana tego trybu pracy.
- Wybrany algorytm sterowania grupą wind: Round Robin.

# Wykorzystane narzędzia

- Język programowania: Java
- API: JavaFX Scene Builder

# Niedokładność wyników



# Wyniki

## Winda zbiera pasażerów jadąc w dół:

ilość pięter	liczba wind	
	1	2
6	184.077	83.135
7	216.937	98.668
8	268.127	137.998

Wyniki dla maksymalnej pojemności windy = 6

ilość pięter	liczba wind	
	1	2
6	138.205	55.447
7	149.065	73.529
8	182.775	82.564

Wyniki dla maksymalnej pojemności windy = 8

## Winda zbiera pasażerów jadąc w górę i w dół:

ilość pięter	liczba wind	
	1	2
6	179.946	80.684
7	203.868	93.844
8	246.250	127.872

Wyniki dla maksymalnej pojemności windy = 6

ilość pięter	liczba wind	
	1	2
6	129.554	69.791
7	144.135	72.665
8	178,868	77.865

Wyniki dla maksymalnej pojemności windy = 8

# Wyniki

